

OHJEET TURNAUSTEN JÄRJESTÄMISEEN

Otteluohjelman laatiminen

Turnauksen järjestäjä laatii turnauspäivän otteluohjelman niin, että pitkämatkalaisten ei tarvitse lähteä pelimatkalta kohtuuttoman aikaisin. Tapana on, että kotijoukkue pelaa ensimmäisen ja viimeisen ottelun. Kotijoukkueen pariksi ensimmäiseen otteluun kannattaa laittaa joukkue jolla on lyhin matka turnauspaikkakunnalle. Varaa ottelua kohden riittävästi aikaa (1,15 – 2½ h riippuen ikäluokasta). Muista myös, että kaksi ottelua peräkkäin pelaava joukkue tarvitsee pienen hengähdystauon otteluiden välillä.

Otteluaika turnauksissa

<u>G- ja F-ikäiset:</u>	3 vuoroparia (yks. pelit) 45 tasavuoroin (turnaus)	ottelut 1,15-1,½ h välein
<u>E-tytöt ja E-pojat, pelisarja:</u>	60 min + tasoittava tai yksittäiset ottelut 4 vrp	ottelut 1½-2 h välein
<u>E-pojat ks., D- ja C-ikäiset:</u>	yksittäinen peli: 4 + 4 + tarv. kotiutuslyöntikilpailu turnauspelit: 3 + 3 + tarv. kotiutuslyöntikilpailu	ottelut 2-2½ h välein

Turnaukseen kutsuminen

Turnauksen järjestäjä on velvollinen ilmoittamaan turnaukseen osallistuville joukkueille ja tuomareille pelipaikan ja otteluaikataulun sähköpostilla tai puhelimitse vähintään 7 vuorokautta ennen ottelua. Ottelukutsun saaneen joukkueen on hyvä kuitata kutsujalle, että kutsu on vastaanotettu. Turnauskutsumalli löytyy alueen nettisivuilta löytyvästä [materiaalisalkusta](#).

Kentät

Varaa kenttä/kentät määrätyn pelipäiväksi ja muista ilmoittaa myös kaupungin/kunnan kenttämestari turnauksesta. Varmista myös, että kentän piirtäjillä on tiedossa voimassa olevat kenttien mitat. Otteluiden välillä voidaan tarvita kenttäviivojen vahvistamista, joten varmista liikuntatoimelta miten se hoidetaan. Huolehdi myös, että jokaisella pelikentällä on ottelun aikana tulostaulu.

Tuomarit ja kirjurit

Kaikissa otteluissa tulee olla viisi tuomaria sekä kirjuri. Vähintään pelituomarilla, syöttötuomarilla ja 2-tuomarilla tulee olla voimassa oleva tuomarikortti. Turnauksen otteluiden tuomareiden ja kirjureiden rekrytoinnista vastaa järjestävä seura. Muista ilmoittaa sovitut pelit myös otteluihin tuleville tuomareille ja kirjureille.

Ottelupallot

Turnauksen järjestäjä vastaa pelipalloista. Jokaisessa yksittäisessä ottelussa uusi pelipallo + hyväkuntoiset varapallot.

Ottelupöytäkirja

Turnauksen otteluista tulee pitää pöytäkirjaa. Pöytäkirjana käytetään sähköistä peruspöytäkirjaa. Kun kirjuri on päättänyt ottelun, molemmat joukkueet vahvistavat sähköisesti tuloksen ja pöytäkirjan tulospalvelussa välittömästi pelin päättyttyä omilla tunnuksillaan.

Palkinnot

Suosittelomme, että ottelussa jaetaan kahdelle pelaajalle palkinto/ joukkue (vähintään 1). Erilaisista ansioista esim. tsemppipelaaja, sisäpelaaja, ulkopelaaja, Fair Play –pelaaja jne.

Ottelutuloksista tiedottaminen

Ottelutulokset ja pöytäkirjat näkyvät tulospalveluohjelmassa ottelun päättymisen jälkeen. Seura voi halutessaan ilmoittaa turnauksen tulokset myös oman alueensa maakuntalehteen ja/tai paikallislehteen. Erityisesti paikallislehdet voivat olla kiinnostuneita tulemaan paikan päälle tekemään turnauksesta juttua.

Pukeutumis-, pesu- ja wc-tilat

Kaikkiin junioripeleihin / turnauksiin on järjestettävä asialliset wc- ja peseytymistilat sekä vesipiste juomaveden saamiseksi. Mikäli ko. pisteet eivät sijaitse aivan pelikentän välittömässä läheisyydessä on siitä ilmoitettava saapuville joukkueille jo kutsun yhteydessä. Otteluaamuna huolehdi, että pukukopit ovat auki viimeistään 1 tunti ennen ensimmäistä ottelua. Huolehdi, että pukukopit ovat kiinni pois lähtiessä.

Muuta

- Löytyyhän kentältä myös ensiaputarvikkeita?
- Tarkista kenttä vielä pois lähtiessäsi. Yllättävän paljon tavaraa unohtuu kentälle matsien jälkeen.