



TOIMINTA- AJATUS

Pelaaja

```
graph TD; P((Pelaaja)) --- S((SEURAJOHTOISUUS)); P --- A((ARVOT)); P --- V((VALMENNUS)); P --- K((KEHITTÄMISEN MAHDOLLISUUKSIEN LUOMINEN)); P --- I((KILPATOIMINTA HARRASTETOIMINTA));
```

SEURAJOHTOISUUS

Toiminnan johtaminen
Joukkueista ei seuroja
seuran sisään
Seurayhteistyö
Mahdollistaa pelaajien
esteettömän
pelaamisen useassa
joukkueessa

ARVOT

Yksilöllisyys
Kokonaisvaltaisuus
Yhteisöllisyys
Oikeudenmukaisuus
Tavoitteellisuus

VALMENNUS

Yhteinen "pelikirja"
"Ei irrallisia
joukkueita, joilla yksi
valmentaja"

KEHITTÄMISEN MAHDOLLISUUKSIEN LUOMINEN

Harjoitusryhmät
Peliryhmät
(=joukkueet)
Pelimäärä

Väh. 2 peliryhmää/
pelaaja

KILPATOIMINTA HARRASTETOIMINTA

Riittävä määrä oikean
tasoisia pelejä ja
oikean tasoista
harjoittelua