

PESÄPALLOLEIRIEN KILPAILUMÄÄRÄYKSET 2023

| | |
|---|----|
| NAPEROLEIRIN KILPAILUMÄÄRÄYKSET | 2 |
| TENAVALEIRIN KILPAILUMÄÄRÄYKSET | 9 |
| SUURLEIRIN KILPAILUMÄÄRÄYKSET | 16 |
| NUORISOLEIRIN KILPAILUMÄÄRÄYKSET | 23 |
| D- JA E-ikäisten alueleirien kilpailumääräykset | 30 |
| F- JA G-ikäisten alueleirien kilpailumääräykset | 34 |

NAPEROLEIRIN KILPAILUMÄÄRÄYKSET

- G- ja F-ikäisissä sekä pienpelisarjassa ei ratkota sijoituksia eikä pidetä sarjataulukoita.
- Pelejä vähintään 8 / joukkue.
- Lyöntinumerot arvotaan ennen peliä jokaista peliä.
- Kaikissa otteluissa (pois lukien pienpelisarja) pelaajavaihdot tehdään ensimmäisen vuoroparin jälkeen, tämän jälkeen vaihtoja ei tehdä kuin loukkaantumistapauksissa.
- Lyöjän lyödessä hutin ja lähtiessä etenemään, lukkarin heittäminen polttoheitto katsotaan harhaheitoksi, mikäli kiinniottaja ei saa palloa kiinni.

Valtakunnallisella Naperoleirillä noudatetaan voimassa olevia pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä alla olevin poikkeuksin. Kilpailumääräyksiä koskevissa kysymyksissä lopullinen päätösvalta on leirin kilpailun johtoryhmällä, johon kuuluvat leirin kilpailupäällikkö, tuomaripäällikkö ja leirin johtaja.

Kilpailumääräyksistä poikkeaminen

Erityisistä syistä leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä valtakunnallisen leirivastaavan kanssa voi poiketa kilpailumääräyksistä ja lisäksi leireille on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös leirin aikana.

Avoimet kohdat kilpailumääräyksissä

Niiltä osin, mihin kilpailumääräykset eivät anna selvitystä, ratkaisee leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä leirivastaavan kanssa tapauskohtaisesti sille tehdyn selvityspyynnön.

Joukkue

Leiriotteluissa joukkueen muodostavat enintään kaksi pelinjohtajaa ja enintään 12 pelaajaa (kts. myös pelisääntöjen liite, naperopesissännöt § 7). Jokeripelaajilla tulee olla selvästi erottuva jokeritunnus (paita, liivi tai hihatunnus). Joukkueen koostumusta voi muuttaa ensimmäisen vuoroparin jälkeen, jos pelaajia on enemmän kuin 12.

Pienpelijoukkueessa pelaajia voi olla ottelussa enintään 7.

Joukkueen koostumusta voi vaihdella leirin aikana. Puheoikeutta käyttää aina toinen pelinjohtajista. Sisäjoukkueen peliä saa johtaa ainoastaan pelinjohtajat.

Ulkovuorossa olevan joukkueen peliä saavat hillitysti johtaa kenttäpuolelta joukkueen molemmat pelinjohtajat, toinen etukentän 2-puolelta ja toinen takakentän 3-puolelta. He eivät kuitenkaan saa oleskella varsinaisella pelialueella eivätkä pesien tai tuomariston välittömässä läheisyydessä.

Tuomarilla on oikeus poistaa pesien läheisyyteen sijoittuneet ns. lähettäjät ja muut ylimääräiset peliin osallistuvat henkilöt kentältä.

Leirien pelisääntösitoumukset

Kaikkien leirille osallistuvien joukkueiden on palautettava joukkueen yhdessä laatimat ja allekirjoittamat pelisäännöt etukäteen leirinjärjestäjälle. Tämä tapahtuu kirjoittamalla ne joukkueen ilmoittautumistietoihin kohtaan ”Lasten ja valmentajien yhdessä sopimat pelisäännöt”. Mikäli joukkue ei toimita pelisääntöjä, niin sillä ei ole osallistumisoikeutta leirille.

Leirin tuomaritoimintaan osallistuvat tuomarit ja tarkkailijat sitoutuvat noudattamaan leirien pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä ja annettuja muita ohjeistuksia ja määräyksiä.

Leirien yhteinen arvopohja

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon, toisia huomioivan ilmapiirin ja kestäväen kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkin leirillä osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla oikeus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan.

Energiajuomien myynti ja välittäminen on kielletty valtakunnallisilla leireillä.

Leiripassi

Jokaiselta leiriottelussa pöytäkirjaan merkityltä pelaajalta vaaditaan leiripassi. Lisäksi leiripassi vaaditaan kahdelta joukkueeseen kuuluvalta pelinjohtajalta / huoltajalta, joista toisen on oltava täysi-ikäinen.

Koulutusvaatimukset

Leireillä on voimassa minimitutkintovaatimukset (1 henkilö/joukkue). Henkilön on täytettävä koulutusvaatimus ja hänen on toimittava joukkueessa 1. tai 2. pelinjohtajana. Tämän leirin koulutusvaatimuksena on aloitettu 1-taso (Demopäivä, Pesäpallovalmentamisen ydinasioita, Vastuullisen valmentajan verkkokurssi)

Tuomarit

Leiriottelut tuomitsevat nuorisotuomarit.

Ottelun sääntömääräistä kulkua valvovalla tuomaritarkkailijalla on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

Leirin tuomaritoimintaa koskevat rangaistukset toimitetaan välittömästi Pesäpalloliiton tuomaripäällikölle

Tuomarivelvoitteet leirillä

Mikäli joukkue tuo mukanaan leirille alle 18-vuotiaan nuorisotuomarin, osa joukkueilmoittautumisen vahvistuksena maksetusta joukkue- ja tuomarimaksusta palautetaan seuralle leirin jälkeen. Tästä summasta seura maksaa tuomarille kyseiselle leirille määritellyn tuomaripalkkion (Naperoleiri 50€). Loppuosa palautettavasta joukkue- ja tuomarimaksusta on tarkoitettu käytettäväksi tuomaritoiminnan kehittämiseen ja tuomareiden palkitsemiseen seurassa.

Naperoleirin joukkue- ja tuomarimaksu 225 €

* 1.4.-15.5. välisenä aikana ilmoitettu nuorisotuomari = tuomaripalkkio 50€ + seuran osuus 100€ palautetaan

* 16.5.-12.6. välisenä aikana ilmoitettu nuorisotuomari = tuomaripalkkio 50€ + seuran osuus 50€ palautetaan

Nuorisotuomareiden ilmoittautuminen suljetaan viimeistään 12.6.2023. Jokaisen leirin osalta on asetettu leirikohtainen tuomariikiintiö, joka perustuu leirille ilmoittautuneiden joukkueiden määrään. Jos kiintiö täyttyy aiemmin, tuomareiden ilmoittautuminen suljetaan. Mikäli nuorisotuomaria ei ilmoiteta leirille ennen ilmoittautumisen sulkemista, joukkue- ja tuomarimaksu jää kokonaisuudessaan leirijärjestäjälle (erillistä sakkomaksua ei peritä).

Yli-ikäisyyslupa Naperoleirillä

Naperoleirin F- ikäisten sarjoissa on voimassa yli-ikäisyysääntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden. Tällöin pelaajalle tulee hakea yli-ikäisyyslupa tulospalvelussa, pelaajien hallinnassa, jonne tulee myös tieto hyväksytystä luvasta. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

Yli-ikäisyysääntö ei ole voimassa G- ikäisten sarjoissa. Myöskään pienpelisarjassa joukkue ei voi peluuttaa yli-ikäistä pelaajaa.

Kaikki yli-ikäisyysluvut haetaan sähköisellä lomakkeella alueiden kilpailumääräyksissä olevan aikataulun mukaisesti. Myönnettävien yli-ikäisyyslupien määrää ei ole rajoitettu per joukkue ja yli-ikäisyyden peruste ei tule olla kilpailullinen näkökohta.

Tyttöjen ja poikien pelaaminen toistensa sarjoissa

Tytöt voivat pelata omaikäisissä pojissa ja yli-ikäisyysluvalla vuotta nuoremmissa, G-ikäisissä Naperoleirillä ei kuitenkaan yli-ikäisiä pelaajia voi pelata.

F-ikäisille ja nuoremmille pojille voidaan hakea poikkeuslupahakemuksella lupaa pelata tyttöjen sarjoissa. Poikkeusluvalla voi pelata maksimissaan kaksi (2) poikaa kerralla tyttöjen joukkueessa. Mikäli joukkueessa on myös yli-ikäisyyden saaneita pelaajia, voi pöytäkirjassa olla maksimissaan yksi (1) yli-ikäinen ja yksi (1) poikapelaaja.

Pelaaja- ja tuomarilisenssi

Pelaajilla ja leirituomareilla tulee olla voimassa oleva Pesäpalloliiton pelaaja- tai tuomarilisenssi.

Lohkojaot

Leirin kilpailupäällikkö tekee esityksen lohkojaoista leirin kilpailun johtoryhmälle. Valmisteluvaiheeseen osallistuu valtakunnallinen leirivastaava. Leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätökset lohkojaoista.

Pelaajien lainaaminen

Naperoleirillä sallitaan pelaajien lainaaminen joukkueesta toiseen, mikäli se on pelaajien määrän suhteen perusteltua. Luvan saamisen edellytyksenä on ennalta tehdyn peluutussuunnitelman hyväksyttäminen ja toimittaminen leirin kilpailun johtoryhmälle, joka valvoo suunnitelman toteutumista. Lainapelaaja merkitään pöytäkirjaan "L"-merkinnällä.

Mikäli asiassa havaitaan väärinkäytöksiä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus peruuttaa myönnetty lupa.

Joukkueiden yhdistämisoikeus valtakunnallisella Naperoleirillä

Valtakunnalliselle Naperoleirille voi osallistua yhdistelmäjoukkueella, josta on ilmoitettava leirin järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä aina. Yhdistelmäjoukkueessa olevien seurojen määrää ei ole rajoitettu.

Välineet

F- ja G-junioreilla mailan maksimipituus on 90 cm.

Kypärän käyttö

Valtakunnallisella Naperoleirillä on joukkueilla voimassa kypärän käyttöpakko alkaen joukkueiden alkulämmittelystä. Kypärän käyttöpakko koskee kaikkia ulko- ja sisäpeliin osallistuvia pelaajia pelipaikasta riippumatta sekä sisäpelin osalta kaikkia kotipesän kaarella tai sen läheisyydessä olevia pelaajia. Lisäksi kypärän kiinnityshihnan tulee olla kiinnitetty.

Ottelun alkamisen jälkeen ulkopelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan yhden (1) pisteen varoitukseen kypärän käyttöpakkoa laiminlyöneelle pelaajalle.

Sisäpelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan kypärän käytön laiminlyönnistä tuomitaan tekninen palo. Kun pelaaja on asettunut lyömään, kypärän puuttumisesta tuomitaan pesäpallon pelisääntöjen mukaisesti välittömästi tekninen palo.

Peliasut ja jokeripaidat

Joukkueen on käytettävä mahdollisimman yhdenmukaista peliasua ja kaikkien jokeripaitojen tulee olla saman värisiä.

Pöytäkirja

Leiriottelut kirjataan sähköisesti tulospalveluun peruspöytäkirjaa käyttäen. Ennen ottelua molempien joukkueiden hallintaoikeuden haltijat syöttävät kokoonpanot tulospalveluun ja ottelun päätyttyä vahvistavat ottelun lopputuloksen tunnuksillaan.

Numeroiden arvonta

Joukkueen ensimmäisen vuoroparin lyöntijärjestys arvotaan ennen ottelun ensimmäistä vuoronvalintaa. Arvonta suoritetaan sokkoarvontana. Arvonnassa joukkueen lukkariksi nimetty nostaa ensin pelituomarin sekoittamista ja tarjoamista arvoista itselleen lyöntijärjestysnumeron (1–9) kertovan kortin. Seuraavaksi nostavat itselleen lyöntijärjestysnumeron kertovan kortin pelaajat, jotka eivät aloittaneet edellistä otteluaan lyöntijärjestysnumerolla. Sen jälkeen muut pelaajat nostavat ennen arvontaa määrättyssä järjestyksessä itselleen pelaajanumeron (1–12) kertovan kortin. Joukkueen pelaajamäärän ylittävän numeron kertovia arpakortteja ei käytetä arvonnassa.

Otteluaika

Naperoleirillä otteluaika on 2 vuoroparia tasavuoroin.

Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Aikalisiä ei sallita otteluissa.

Mitalit

Naperoleirillä jaetaan kaikille osallistumismitalit. Leirillä ei pelata sijoituksista.

Vuoronvaihto

Naperoleirillä vuoronvaihto tapahtuu, kun kolme sisäpelaajaa on palanut ja joukkueen kaikki pelaajat ovat käyneet kerran lyöntivuorossa tai viimeistään, kun kaikki pelaajat ovat olleet kaksi kertaa lyöntivuorossa, ellei kolmea paloa ole syntynyt. Jokerit voivat lyödä vain kerran vuoroparin aikana. Vuorovaihto tapahtuu myös siinä tilanteessa, mikäli ensimmäisellä lyöntikierroksella joukkue ei ole saanut tehtyä kahta juoksua.

Jos toisessa joukkueessa on vähemmän pelaajia kuin toisessa, vuoronvaihto tapahtuu, kun molemmat joukkueet ovat saaneet yhtä monta lyöntivuoroa. Tässäkin tapauksessa lyöntivuorot etenevät aina lyöntijärjestyksen mukaisesti. Myös tässä tilanteessa jokerit lyövät vain kerran vuoroparin aikana.

Jokaisen jokeripelaajan on käytävä lyömässä ennen kuin vuoron aloittanut sisäpelaaja tulee samassa vuorossa toistamiseen lyöntivuoroon.

Pelaajavaihdot

Jokainen ottelussa pöytäkirjaan merkitty pelaaja pelaa vähintään yhden sisä- ja ulkovuoron. Kaikissa otteluissa (pois lukien pienpelisarja) pelaajavaihdot tehdään ensimmäisen vuoroparin jälkeen, tämän jälkeen vaihtoja ei tehdä kuin loukkaantumistapauksissa. Loukkaantuneen pelaajan voi vaihtaa takaisin numerolle 1-9 ainoastaan ensimmäisen vuoroparin jälkeen tapahtuvien pelaajavaihtojen yhteydessä.

Väärin huutaminen

Pelaajat huutavat väärät Naperoleirillä. Mikäli pelinjohtaja huutaa väärän, huomauttaa tuomari häntä. Toistuvasta huutamisesta tuomitaan tekninen palo.

Sisäjoukkueen pelinjohtajat saavat hillitysti johtaa joukkueensa peliä, mutta he eivät saa vedota syöttöjä vääriksi. Sisäjoukkueen pelinjohtajan vedotessa syötön vääräksi joukkueelle tuomitaan tekninen palo.

Etenemisoikeus

Lyöntivuoroinen lyöjä saa edetä kotipesästä heti, kun pallo on irronnut lukkarin kädestä ensimmäiseen syöttöön, riippumatta syötön laadusta. Juoksijat saavat edetä pesiltään heti, kun lukkari on saanut syöttöoikeuden ja pallo on ulkopelaajan hallussa kotipesässä.

Kun lyöjä on muuttunut lopullisesti juoksijaksi, juoksija voi edetä vain, jos

- 1) hän etenee lyönnin turvin ja oli etenemässä ennen ensimmäistä lyönnin jälkeistä kiinniottohetkeä tai
- 2) hän menettää pesäturvansa.
- 3) viimeinen käytettävissä oleva lyöjä on lyönyt viimeisen lyöntinsä
- 4) ulkopelaaja yrittää polttaa kotiin etenevää juoksijaa.

Lyöjän muututtua lopullisesti juoksijaksi juoksija voi lisäksi edetä varsinaisen pelialueen ulkopuolelle menneellä harhaheitolla ennen kuin pallo tulee kotipesässä olevan ulkopelaajan haltuun. Juoksijat saavat uudelleen etenemisoikeuden, kun lukkari on saanut syöttöoikeuden seuraavalle lyöjälle.

Tuomarin on palautettava ennen aikaisesti edenneet ja rajoituksen aikana liikaa edenneet juoksijat lähtöpesilleen.

Harhaheitolla eteneminen

Naperoleirillä pelattavissa otteluissa harhaheitto rajoittaa etenemistä. Juoksijat saavat edetä enintään yhden kenttäpesän yli siitä hetkestä, kun heitto ohittaa ulkopelaajan, jolle heitto oli tarkoitettu. Etenemisrajoitus päättyy, kun pallo on seuraavan kerran ulkopelaajan hallussa varsinaisella pelialueella. Kysymysheitosta tulevalla harhaheitolla ei saa edetä.

Kysymysheitolla ja kysymysheitosta tulevalla harhaheitolla ei saa edetä. Etenemisoikeus alkaa syöttöhetkestä.

Rajoitukset

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohtaisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kunnes tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta.
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia.

Valitus ottelun kulusta

Valitukset (pesäpallon kilpailumääräykset § 30.4) käsittelee välittömästi leirin kilpailun johtoryhmä, jonka tekemä päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliitolle.

Valituksen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan välittömästi ottelun päätyttyä ennen valituksen käsittelyä. Leirin kilpailun johtoryhmän on ennen valituksen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli valitusmaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei valitusta oteta käsittelyyn. Maksu palautetaan, mikäli valitus hyväksytään.

Järjestelyvuorot

Naperoleirillä ei ole erikseen nimettyjä järjestelijäjoukkueita, vaan järjestelyvuorot hoitavat pelaavat joukkueet. Kotijoukkue nimeää otteluun kirjurin, kakkos- ja takarajatuomarin. Vierajoukkue nimeää kolmostuomarin ja tulostaulunhoitajan.

Itä–Länsi-ottelut

Naperoleirillä (F- ja G-ikäiset) ei pelata Itä-Länsi – otteluita.

Rangaistukset

Pelituomari on velvollinen varmistamaan, että ottelussa annetut rangaistukset ja niiden syyt on merkitty oikein pöytäkirjaan. Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Leireillä annetut rangaistukset toimitetaan leirin jälkeen Pesäpalloliiton kilpailupäällikölle ja valtakunnalliselle leirivastaavalle.

Mikäli henkilöiden peli- ja toimitsijakieltoa jää kärsittäväksi leirin jälkeen, ottaa Pesäpalloliiton kilpailun ohjausryhmä asian käsittelyyn ja tekee päätöksen leirillä annetun peli- ja toimitsijakiellon vahvistamisesta tai muuttamisesta koskien ko. henkilöiden leirin jälkeistä pesäpallotoimintaa. PPL:n kilpailun ohjausryhmän

toimivallan ylityessä, asian käsittelee PPL:n johtokunta toimivaltansa puitteissa. Ko. henkilö ei ole väliaikaisessa peli- ja toimitsijakiellossa asian käsittelyn aikana, ellei ko. asiaa käsittelevä PPL:n kurinpitoeelin toisin määrää.

Pelien pelaamatta jättäminen leirillä

Mikäli joukkue jättää pelaamatta ottelun / otteluita leirillä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangeistus.

Epäurheilijamainen käyttäytyminen

Kaikista vastustajaan kohdistuvasta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä (mm. törkeä kielenkäyttö, epäasiallinen arvostelu, kaarikäyttäytyminen) annetaan huomautus ensimmäisellä kerralla ja toistuvista laiminlyönneistä seuraa pelisääntöjen mukaiset rangaistukset (pesäpallon pelisäännöt, § 50).

Poikkeukselliset sääolosuhteet / muut poikkeukselliset syyt

Poikkeuksellisten sääolosuhteiden / muun poikkeuksellisen syyn johdosta leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätöksen otteluiden pelaamisesta / siirtämisestä / peruuttamisesta eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Sarjajärjestelmät

Valtakunnallinen leirivastaava vahvistaa sarjajärjestelmät.

Lisäksi G-juniorijoukkueiden otteluissa noudatetaan pesäpallon pelisääntöjä seuraavin poikkeuksin:

Syötön tuomitseminen

Kahdesta saman lyöjän saamasta väärästä syötöstä saa kärkietenijä vapaataivaloikeuden tai lyöjä vapaataivaloikeuden ykköselle. Seuraavat syötöt samalla lyöntivuorolla ovat oikeita tai mitättömiä lukuun ottamatta seuraavia tapauksia:

- Väärin suoritettu väistäminen
- Jos lukkari estää lyöjää lyömästä vapaasti haluamaansa suuntaan tai muutoin liikehtelemisellään häiritsee lyöjää, tuomari voi tuomita lyöjälle ja aktiivisille etenijöille vapaataivaloikeuden siinäkin tapauksessa, että lyöjä on lyönyt.
- Jos lukkari koskettaa syötettyä palloa ennen kuin lyöjä on lyönyt tai pallo on pudonnut maahan, saavat lyöjä ja kaikki kentällä olevat juoksijat vapaataivaloikeuden.
- Jos pallo putoaa väärässä syötössä varsinaisen pelialueen ulkopuolelle, saa kärkietenijä aina vapaataivaloikeuden.
- Jos lautasen ulkopuolelle pudonneen väärän syötön jälkeen palloon koskettaa ennen lukkaria joku muu ulkopelaaja, tuomitaan lyöjälle ja kosketushetkellä edenneille etenijöille vapaataivaloikeus. - Jos kotipesässä ei ole syöttöhetkellä lyöjää, eikä kentällä ole etenijöitä, syöttö voi olla väärä lyöntivuoroiselle lyöjälle tai jokerille, jos joukkueella ei ole käytettävissään lyöntivuoroisia lyöjiä. Muussa tapauksessa jokeri voi tulla lyömään, mutta syöttö tuomitaan mitättömäksi.
- Mikäli lukkari tarpeettomasti viivyttelöoikeiden syöttöjen syöttämistä, tuomarilla on mahdollisuus antaa otteluun lisäaikaa sekä huomauttaa lukkaria ja tarvittaessa antaa yhden pisteen varoitus.

PIENPESIKSEN PELISÄÄNNÖT

Ks. www.pesis.fi/kilpailu/pelisaannot

TENAVALEIRIN KILPAILUMÄÄRÄYKSET

- Leirillä pelataan kilpasarjassa leirimestaruudesta, pelisarjassa ei jaeta mitaleita.
- Leirisijoituksissa pelisarjan voittaja sijoittuu kilpasarjan viimeisen joukkueen jälkeen.
- Pelejä vähintään 10 / joukkue.
- Kilpasarjassa pelataan paloilla, pelisarjassa kaikki pelaa -säännöillä.
- Otteluaika pelisarjassa 2 vuoroparia
- Otteluaika kilpasarjassa 3 vuoroparia. Viimeistä tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun.

Valtakunnallisella Tenavaleirillä noudatetaan voimassa olevia pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä alla olevin poikkeuksin. Kilpailumääräyksiä koskevissa kysymyksissä lopullinen päätösvalta on leirin kilpailun johtoryhmällä, johon kuuluvat leirin kilpailupäällikkö, tuomaripäällikkö ja leirin johtaja.

Kilpailumääräyksistä poikkeaminen

Erityisistä syistä leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä valtakunnallisen leirivastaavan kanssa voi poiketa kilpailumääräyksistä ja lisäksi leireille on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös leirin aikana.

Avoimet kohdat kilpailumääräyksissä

Niiltä osin, mihin kilpailumääräykset eivät anna selvitystä, ratkaisee leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä leirivastaavan kanssa tapauskohtaisesti sille tehdyn selvityspyynnön.

Joukkue

Joukkueen koostumusta voi vaihdella leirin aikana. Puheoikeutta käyttää aina toinen pelinjohtajista. E-poikien ja -tyttöjen pelisarjassa ulkopeliä saavat johtaa kenttäpuolelta molemmat pelinjohtajat; toinen etukentän 2-puolelta ja toinen takakentän 3-puolelta. He eivät kuitenkaan saa oleskella varsinaisella pelialueella eivätkä pesien tai tuomariston välittömässä läheisyydessä. Tuomarilla on oikeus poistaa pesien läheisyyteen sijoittuneet ns. lähettäjät ja muut ylimääräiset peliin osallistuvat henkilöt kentältä.

Leirien pelisääntösitoumukset

Kaikkien leirille osallistuvien joukkueiden on palautettava joukkueen yhdessä laatimat ja allekirjoittamat pelisäännöt etukäteen leirinjärjestäjälle. Tämä tapahtuu kirjoittamalla ne joukkueen ilmoittautumistietoihin kohtaan ”Lasten ja valmentajien yhdessä sopimat pelisäännöt”. Mikäli joukkue ei toimita pelisääntöjä, niin sillä ei ole osallistumisoikeutta leirille.

Leirin tuomaritoimintaan osallistuvat tuomarit ja tarkkailijat sitoutuvat noudattamaan leirien pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä ja annettuja muita ohjeistuksia ja määräyksiä.

Leirien yhteinen arvopohja

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon, toisia huomioivan ilmapiirin ja kestävä kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkin leirillä osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla oikeus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan. Energijuomien myynti ja välittäminen on kielletty valtakunnallisilla leireillä.

Leiripassi

Jokaiselta leiriottelussa pöytäkirjaan merkityltä pelaajalta vaaditaan leiripassi. Lisäksi leiripassi vaaditaan kahdelta joukkueeseen kuuluvalta pelinjohtajalta / huoltajalta, joista toisen on oltava täysi-ikäinen.

Koulutusvaatimukset

Leireillä on voimassa minimitutkintovaatimukset (1 henkilö/joukkue). Henkilön on täytettävä koulutusvaatimus ja hänen on toimittava joukkueessa 1. tai 2. pelinjohtajana. Tämän leirin koulutusvaatimuksena on suoritettu 1-taso (Demopäivä, Pesäpallovalmentamisen ydinasioita, Vastuullisen valmentajan verkkokurssi, Toimiva joukkue, Valmentaja lapsen kehitysvaiheissa)

Tuomarit

Leiriottelut tuomitsevat nuorisotuomarit.

Ottelun sääntömääräistä kulkua valvovalla tuomaritarkkailijalla on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

Leirin tuomaritoimintaa koskevat rangaistukset toimitetaan välittömästi Pesäpalloliiton tuomaripäällikölle.

Tuomarivelvoitteet leirillä

Mikäli joukkue tuo mukanaan leirille alle 18-vuotiaan nuorisotuomarin, osa joukkueilmoittautumisen vahvistuksena maksetusta joukkue- ja tuomarimaksusta palautetaan seuralle leirin jälkeen. Tästä summasta seura maksaa tuomarille kyseiselle leirille määritellyn tuomaripalkkion (Tenavaleiri 100€). Loppuosa palautettavasta joukkue- ja tuomarimaksusta on tarkoitettu käytettäväksi tuomaritoiminnan kehittämiseen ja tuomareiden palkitsemiseen seurassa.

Tenavaleirin joukkue- ja tuomarimaksu 300 €

* 1.4.-15.5. välisenä aikana ilmoitettu nuorisotuomari = tuomaripalkkio 100€ + seuran osuus 100€ palautetaan

* 16.5.-12.6. välisenä aikana ilmoitettu nuorisotuomari = tuomaripalkkio 100€ + seuran osuus 50€ palautetaan

Nuorisotuomareiden ilmoittautuminen suljetaan viimeistään 12.6.2023. Jokaisen leirin osalta on asetettu leirikohmainen tuomariikiintiö, joka perustuu leirille ilmoittautuneiden joukkueiden määrään. Jos kiintiö täyttyy aiemmin, tuomareiden ilmoittautuminen suljetaan. Mikäli nuorisotuomaria ei ilmoiteta leirille ennen ilmoittautumisen sulkemista, joukkue- ja tuomarimaksu jää kokonaisuudessaan leirijärjestäjälle (erillistä sakkomaksua ei peritä).

Yli-ikäisyyslupa Tenavaleirillä

Tenavaleirin **pelisarjoissa** on voimassa yli-ikäisyssäntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden. Tällöin pelaajalle tulee hakea yli-ikäisyyslupa tulospalvelussa, pelaajien hallinnassa, jonne tulee myös tieto hyväksytystä luvasta. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

Kaikki yli-ikäisyysluvat haetaan sähköisellä lomakkeella alueiden kilpailumääräyksissä olevan aikataulun mukaisesti. Myönnettävien yli-ikäisyyslupien määrää ei ole rajoitettu per joukkue ja yli-ikäisyyden peruste ei tule olla kilpailullinen näkökohta.

Pelaaja- ja tuomarilisenssi

Pelaajilla ja leirituomareilla tulee olla voimassa oleva Pesäpalloliiton pelaaja- tai tuomarilisenssi.

Lohkojaot

Leirin kilpailupäällikkö tekee esityksen lohkojaoista leirin kilpailun johtoryhmälle. Valmisteluvaiheeseen osallistuu valtakunnallinen leirivastaava. Leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätökset lohkojaoista.

Pelaajien lainaaminen

Loukkaantumis- tai sairastumistapauksissa saa leirille osallistuvaa pelisarjan joukkuetta täydentää toisesta pelisarjan joukkueesta. Täydennykseen tulee saada ottelukohtainen lupa leirin kilpailupäälliköltä ja se edellyttää, että täydennettävällä joukkueella on alle yhdeksän pelikelpoista pelaajaa käytettävissä.

Joukkueiden yhdistämisoikeus valtakunnallisella Tenavaleirillä

Valtakunnallisen Tenavaleirin **pelisarjaan** voi osallistua yhdistelmäjoukkueella, josta on ilmoitettava leirin järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä aina. Yhdistelmäjoukkueessa olevien seurojen määrää ei ole rajoitettu.

Kilpasarjaan ei voi osallistua yhdistelmäjoukkueella.

Pelaajien edustus oikeudet

Pelaajien edustuskelpoisuuksissa noudatetaan Pesäpalloliiton kilpailumääräyksiä.

Pelaaja on kuitenkin mahdollista nostaa leirin aikana oman seuran pelisarjan joukkueesta oman seuran kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata oman seuran pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Pelisarjan yhdistelmäjoukkueiden osalta pelaaja on myös mahdollista nostaa leirin aikana pelaajan edustus oikeus seuran (pelisarjaan ei tehdä leirille seurasiirtoja) kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata ko. pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Kypärän käyttö

Valtakunnallisella Tenavaleirillä on joukkueilla voimassa kypärän käyttöpakko alkaen joukkueiden alkulämmittelystä. Kypärän käyttöpakko koskee kaikkia ulko- ja sisäpeliin osallistuvia pelaajia pelipaikasta riippumatta sekä sisäpelin osalta kaikkia kotipesän kaarella tai sen läheisyydessä olevia pelaajia. Lisäksi kypärän kiinnityshihnan tulee olla kiinnitetty.

Ottelun alkamisen jälkeen ulkopelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan yhden (1) pisteen varoitukseen kypärän käyttöpakkoa laiminlyöneelle pelaajalle.

Sisäpelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan kypärän käytön laiminlyönnistä tuomitaan tekninen palo. Kun pelaaja on asettunut lyömään, kypärän puuttumisesta tuomitaan pesäpallon pelisääntöjen mukaisesti välittömästi tekninen palo.

Peliasut ja jokeripaidat

Joukkueen on käytettävä mahdollisimman yhdenmukaista peliasua ja kaikkien jokeripaitojen tulee olla saman värisiä.

Pöytäkirja

Leiriottelut kirjataan sähköisesti tulospalveluun peruspöytäkirjaa käyttäen. Ennen ottelua molempien joukkueiden hallintaoikeuden haltijat syöttävät kokoonpanot tulospalveluun ja ottelun päätyttyä vahvistavat ottelun lopputuloksen tunnuksillaan.

Mitalit

Tenavaleirillä pelataan leirimestaruudesta. Kilpasarjoissa jaetaan mitalit kolmelle parhaalle joukkueelle. Pelisarjoissa mitaleita ei jaeta. Pelisarjassa ensimmäiseksi sijoittunut joukkue on tulosluettelossa kilpasarjassa viimeiseksi sijoittuneen joukkueen jälkeen.

Otteluaika

E- junioreilla otteluaika on pelisarjassa 2 vuoroparia, kilpasarjassa 3 vuoroparia. Kilpasarjassa viimeistä tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos viimeistä tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Peliä ei katkaista kuniajuoksun syntyessä. Aikalisiä ei sallita otteluissa.

Kilpasarjan välieräottelut ja sijoitusottelut

Ottelut pelataan 4 vuoroparin otteluina. 4. tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos 4. tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Jos peli on varsinaisen peliajan jälkeen tasan, jatketaan ottelua tauotta vuoropari kerrallaan ratkaisuun saakka. Ottelu päättyy tasoittavalla vuorolla heti, kun sisällä oleva joukkue tekee voittojuoksun. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Otteluissa ei pidetä taukoa eikä aikalisiä.

Pelisarjan välieräottelut ja sijoitusottelut

Pelisarjan välieräottelut ja sijoitusottelut pelataan samoilla säännöillä kuin alkusarjassa. Ks. kohta otteluaika.

Jos peli on varsinaisen peliajan jälkeen tasan, jatketaan ottelua tauotta vuoropari kerrallaan ratkaisuun saakka. Ottelu päättyy tasoittavalla vuorolla heti, kun sisällä oleva joukkue tekee voittojuoksun. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Otteluissa ei pidetä taukoa eikä aikalisiä.

Juoksuero

Mikäli ottelussa syntyy toisen vuoroparin tasoittavalla vuorolla 20 juoksun ero tai kahden vuoroparin jälkeen syntyy vähintään 20 juoksun ero aloittavalla tai tasoittavalla vuorolla, päättyy pelattava ottelu välittömästi. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Pallohenkilövelvoite

Ulkovuorossa olevan joukkueen jokeripelaajat toimivat pallohenkilötehtävissä.

Vuoronvaihto

Tenavaleirillä pelisarjassa vuoronvaihto tapahtuu, kun kolme sisäpelaajaa on palanut ja joukkueen kaikki pelaajat ovat käyneet kerran lyöntivuorossa tai viimeistään, kun kaikki pelaajat ovat olleet kaksi kertaa lyöntivuorossa, ellei kolmea paloa ole syntynyt. Jokerit voivat lyödä vain kerran vuoroparin aikana.

Jos toisessa joukkueessa on vähemmän pelaajia kuin toisessa, vuoronvaihto tapahtuu, kun molemmat joukkueet ovat saaneet yhtä monta lyöntivuoroa. Tässäkin tapauksessa lyöntivuorot etenevät aina lyöntijärjestyksen mukaisesti. Myös tässä tilanteessa jokerit lyövät vain kerran vuoroparin aikana.

Jokaisen jokeripelaajan on käytävä lyömässä ennen kuin vuoron aloittanut sisäpelaaja tulee samassa vuorossa toistamiseen lyöntivuoroon.

Pelaajavaihdot pelisarjassa

Tenavaleirin pelisarjassa jokainen ottelussa pöytäkirjaan merkitty pelaaja pelaa vähintään yhden sisä- ja ulkovuoron. Kaikissa pelisarjan otteluissa pelaajavaihdot tehdään ensimmäisen vuoroparin jälkeen, tämän jälkeen vaihtoja ei tehdä kuin loukkaantumistapauksissa. Loukkaantuneen pelaajan voi vaihtaa takaisin numerolle 1-9 ainoastaan ensimmäisen vuoroparin jälkeen tapahtuvien pelaajavaihtojen yhteydessä.

Väärin huutaminen

Pelisarjassa pelaajat huutavat väärät. Mikäli pelinjohtaja huutaa väärän, huomauttaa tuomari häntä. Toistuvasta huutamisesta tuomitaan tekninen palo.

Kilpasarjassa väärin huutamista ei ole rajoitettu.

Eteneminen ajotilanteessa

Pelisarjan otteluissa kolmospesällä oleva vaihtopakon alainen pelaaja menettää pesäturvansa lyöjän muututtua lopullisesti etenijäksi.

Rajoitukset

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohtaisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kunnes tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta.
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia.

Valitus ottelun kulusta

Valitukset (pesäpallon kilpailumääräykset § 30.4) käsittelee välittömästi leirin kilpailun johtoryhmä, jonka tekemä päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Valituksen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan välittömästi ottelun päätyttyä ennen valituksen käsittelyä. Leirin kilpailun johtoryhmän on ennen valituksen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli valitusmaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei valitusta oteta käsittelyyn. Maksu palautetaan, mikäli valitus hyväksytään.

Järjestelyvuorot

Tenavaleirillä ei ole erikseen nimettyjä järjestelijäjoukkueita, vaan järjestelyvuorot hoitavat pelaavat joukkueet. Kotijoukkue nimeää otteluun kirjurin, kakkos- ja takarajatuomarin. Vierasjoukkue nimeää kolmostuomarin ja tulostaulunhoitajan.

Tenavaleirin kilpasarjojen välierä- ja mitalipeleihin järjestelyvuorot nimetään leiriorganisaation kautta.

Pisteet ja järjestys sarjassa

Kierrosjärjestelmällä pelattavissa sarjoissa (lohkoissa) lasketaan voitosta kaksi (2), tasapelistä yksi (1) ja häviöstä nolla (0) pistettä joukkueen hyväksi.

Jos kahden tai useamman joukkueen pistemäärä on tasan, **ratkaistaan joukkueiden sijoitus seuraavassa paremmuusjärjestyksessä:**

1. keskinäisten otteluiden pisteet
2. keskinäisten otteluiden juoksuero
3. keskinäisissä otteluissa tehdyt juoksut
4. kaikkien otteluiden juoksuero
5. kaikissa otteluissa tehdyt juoksut
6. arpa

Tasapistevertailussa tarkastelu tehdään kokonaisuutena alusta loppuun, eikä vertailua aloiteta alusta.

Itä-Länsi-ottelut

Tenavaleirillä pelataan tyttöjen ja poikien Itä-Länsi-ottelut kilpasarjassa sekä pelisarjassa. Leirin kilpailun johtoryhmä valitsee Itä-Länsi-joukkueisiin pelinjohtajat (2 / joukkue) ja huoltajan (1 / joukkue). Valitut pelinjohtajat valitsevat joukkueeseensa 12 pelaajaa leirillä pelaavista joukkueista. Itä-Länteen valitaan mahdollisuuksien mukaan jokaisesta seurasta vähintään yksi pelaaja, mikäli seurojen määrä tämän mahdollistaa. Pelaajia tulee olla täten mahdollisimman monesta seurasta. Ali- tai yli-ikäistä pelaajaa ei voida valita Itä-Länsi-otteluun.

Leirin kilpailun johtoryhmällä on oikeus tehdä muutoksia Itä-Länsi-aluearjoihin ja pelaajien lukumäärään (norm. 12 pelaajaa / joukkue) painavien urheilullisten syiden vuoksi.

E-junioreilla otteluaika on 60 minuuttia. Tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos otteluaika on täynnä ja sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun silloin kuin otteluaika täyttyy, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään. Otteluaika alkaa siitä hetkestä, kun tuomari antaa pallon peliin ja viheltää ottelun käyntiin. Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Tuomarin on puututtava selvään ajan pelaamiseen. Tarvittaessa tuomarilla on mahdollisuus antaa

lisäaikaa.

Itä-Länsi-otteluiden joukkueet muodostetaan kilpasarjaan kilpasarjan joukkueista ja pelisarjaan pelisarjan joukkueista.

Jokaisen Itä-Länteen valitun pelaajan tulee saada pelata vähintään yksi vuoropari E- junioreiden Itä-Länsi-ottelussa. Tarvittavat pelaajavaihdot tulee tehdä E-junioreiden Itä-Lännessä viimeistään 2. vuoroparin päätyttyä. Em. käytännöllä varmistetaan se, että kaikki pelaajat pääsevät pelaamaan Itä-Lännessä vähintään yhden vuoroparin.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu toimihenkilö (esim. pelinjohtaja) saa leirillä peli- tai ottelurangaistuksen tai peli- ja toimitsijakiellon, ei ko. henkilöllä ole mahdollisuutta osallistua ko. leirin arvo-otteluun, mikäli rangaistus / rangaistukset annetaan ko. leirillä ennen ko. arvo-ottelua.

Rangaistukset

Pelituomari on velvollinen varmistamaan, että ottelussa annetut rangaistukset ja niiden syyt on merkitty oikein pöytäkirjaan.

Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Leireillä annetut rangaistukset toimitetaan leirin jälkeen Pesäpalloliiton kilpailupäällikölle ja valtakunnalliselle leirivastaavalle.

Mikäli henkilöiden peli- ja toimitsijakieltoa jää kärsittäväksi leirin jälkeen, ottaa Pesäpalloliiton kilpailun ohjausryhmä asian käsittelyyn ja tekee päätöksen leirillä annetun peli- ja toimitsijakiellon vahvistamisesta tai muuttamisesta koskien ko. henkilöiden leirin jälkeistä pesäpallotoimintaa. PPL:n kilpailun ohjausryhmän toimivallan ylityessä, asian käsittelee PPL:n johtokunta toimivaltansa puitteissa. Ko. henkilö ei ole väliaikaisessa peli- ja toimitsijakiellossa asian käsittelyn aikana, ellei ko. asiaa käsittelevä PPL:n kurinpitoeelin toisin määrää.

Pelien pelaamatta jättäminen leirillä

Mikäli joukkue jättää pelaamatta ottelun/otteluita leirillä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitovahvistus.

Epäurheilijamainen käyttäytyminen

Kaikista vastustajaan kohdistuvasta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä (mm. törkeä kielenkäyttö, epäasiallinen arvostelu, kaarikäyttäytyminen) annetaan huomautus ensimmäisellä kerralla ja toistuvista laiminlyönneistä seuraa pelisääntöjen mukaiset rangaistukset (pesäpallon pelisäännöt, § 50).

Poikkeukselliset sääolosuhteet / muut poikkeukselliset syyt

Poikkeuksellisten sääolosuhteiden / muun poikkeuksellisen syyn johdosta leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätöksen otteluiden pelaamisesta / siirtämisestä / peruuttamisesta eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Sarjajärjestelmät

Valtakunnallinen leirivastaava vahvistaa sarjajärjestelmät.

SUURLEIRIN KILPAILUMÄÄRÄYKSET

- Leirillä pelataan kilpasarjassa leirimestaruudesta, pelisarjassa ei jaeta mitaleita.
- Leirisijoituksissa pelisarjan voittaja sijoittuu kilpasarjan viimeisen joukkueen jälkeen.
- Pelejä vähintään 10 / joukkue
- D-junioireilla ottelu-aika on 3 vuoroparia. Viimeistä tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun.

Valtakunnallisella Suurleirillä noudatetaan voimassa olevia pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä jäljessä esitetyn poikkeuksin. Kilpailumääräyksiä koskevissa kysymyksissä lopullinen päätösvalta on leirin kilpailun johtoryhmällä, johon kuuluvat leirin kilpailupäällikkö, tuomaripäällikkö ja leirin johtaja.

Kilpailumääräyksistä poikkeaminen

Erityisistä syistä leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä valtakunnallisen leirivastaavan kanssa voi poiketa kilpailumääräyksistä ja lisäksi leireille on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös leirin aikana.

Avoimet kohdat kilpailumääräyksissä

Niiltä osin, mihin kilpailumääräykset eivät anna selvitystä, ratkaisee leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä leirivastaavan kanssa tapauskohtaisesti sille tehdyn selvityspyynnön.

Joukkue

Joukkueen koostumusta voi vaihdella leirin aikana. Puheoikeutta käyttää aina toinen pelinjohtajista. Tuomarilla on oikeus poistaa pesien läheisyyteen sijoittuneet ns. lähettäjät ja muut ylimääräiset peliin osallistuvat henkilöt kentältä.

Leirien pelisääntösitoumukset

Kaikkien leirille osallistuvien joukkueiden on palautettava joukkueen yhdessä laatimat ja allekirjoittamat pelisäännöt etukäteen leirinjärjestäjälle. Tämä tapahtuu kirjoittamalla ne joukkueen ilmoittautumistietoihin kohtaan ”Lasten ja valmentajien yhdessä sopimat pelisäännöt”. Mikäli joukkue ei toimita pelisääntöjä, niin sillä ei ole osallistumisoikeutta leirille.

Leirin tuomaritoimintaan osallistuvat tuomarit ja tarkkailijat sitoutuvat noudattamaan leirien pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä ja annettuja muita ohjeistuksia ja määräyksiä.

Leirien yhteinen arvopohja

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon, toisia huomioivan ilmapiirin ja kestävän kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkin leirillä osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla oikeus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan.

Energiajuomien myynti ja välittäminen on kielletty valtakunnallisilla leireillä.

Leiripassi

Jokaiselta leiriottelussa pöytäkirjaan merkityltä pelaajalta vaaditaan leiripassi. Lisäksi leiripassi vaaditaan kahdelta joukkueeseen kuuluvalta pelinjohtajalta / huoltajalta, joista toisen on oltava täysi-ikäinen.

Koulutusvaatimukset

Leireillä on voimassa minimimitukintovaatimukset (1 henkilö/joukkue). Henkilön on täytettävä koulutusvaatimus ja hänen on toimittava joukkueessa 1. tai 2. pelinjohtajana. Tämän leirin koulutusvaatimuksena on suoritettu 1-taso (Demopäivä, Pesäpallovalmentamisen ydinasioita, Vastuullisen valmentajan verkkokurssi, Toimiva joukkue, Valmentaja lapsen kehitysvaiheissa)

Tuomarit

Leiriottelut tuomitsevat nuorisotuomarit.

Ottelun sääntömääräistä kulkua valvovalla tuomaritarkkailijalla on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

Leirin tuomaritoimintaa koskevat rangaistukset toimitetaan välittömästi Pesäpalloliiton tuomaripäällikölle.

Tuomarivelvoitteet leirillä

Mikäli joukkue tuo mukanaan leirille alle 18-vuotiaan nuorisotuomarin, osa joukkueilmoittautumisen vahvistuksena maksetusta joukkue- ja tuomarimaksusta palautetaan seuralle leirin jälkeen. Tästä summasta seura maksaa tuomarille kyseiselle leirille määritellyn tuomaripalkkion (Suurleiri 100€). Loppuosa palautettavasta joukkue- ja tuomarimaksusta on tarkoitettu käytettäväksi tuomaritoiminnan kehittämiseen ja tuomareiden palkitsemiseen seurassa.

Suurleirin joukkue- ja tuomarimaksu 300 €

* 1.4.-15.5. välisenä aikana ilmoitettu nuorisotuomari = tuomaripalkkio 100€ + seuran osuus 100€ palautetaan

* 16.5.-12.6. välisenä aikana ilmoitettu nuorisotuomari = tuomaripalkkio 100€ + seuran osuus 50€ palautetaan

Nuorisotuomareiden ilmoittautuminen suljetaan viimeistään 12.6.2023. Jokaisen leirin osalta on asetettu leirikohtainen tuomariikiintiö, joka perustuu leirille ilmoittautuneiden joukkueiden määrään. Jos kiintiö täyttyy aiemmin, tuomareiden ilmoittautuminen suljetaan. Mikäli nuorisotuomaria ei ilmoiteta leirille ennen ilmoittautumisen sulkemista, joukkue- ja tuomarimaksu jää kokonaisuudessaan leirijärjestäjälle (erillistä sakkomaksua ei peritä).

Yli-ikäisyyslupa Suurleirillä

Suurleirin **pelisarjoissa** on voimassa yli-ikäisyssäntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden. Tällöin pelaajalle tulee hakea yli-ikäisyyslupa tulospalvelussa, pelaajien hallinnassa, jonne tulee myös tieto hyväksytystä luvasta. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

Kaikki yli-ikäisyysluvat haetaan sähköisellä lomakkeella alueiden kilpailumääräyksissä olevan aikataulun mukaisesti. Myönnettävien yli-ikäisyyslupien määrää ei ole rajoitettu per joukkue ja yli-ikäisyyden peruste ei tule olla kilpailullinen näkökohta.

Pelaaja- ja tuomarilisenssi

Pelaajilla ja leirituomareilla tulee olla voimassa oleva Pesäpalloliiton pelaaja- tai tuomarilisenssi.

Lohkojaot

Leirin kilpailupäällikkö tekee esityksen lohkojaoista leirin kilpailun johtoryhmälle. Valmisteluvaiheeseen osallistuu valtakunnallinen leirivastaava. Leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätökset lohkojaoista.

Pelaajien lainaaminen

Loukkaantumis- tai sairastumistapauksissa saa leirille osallistuvaa pelisarjan joukkuetta täydentää toisesta pelisarjan joukkueesta. Täydennykseen tulee saada ottelukohtainen lupa leirin kilpailupäälliköltä ja se edellyttää, että täydennettävällä joukkueella on alle yhdeksän pelikelpoista pelaajaa käytettävissä.

Joukkueiden yhdistämisoikeus valtakunnallisella Suurleirillä

Valtakunnallisen Suurleirin **pelisarjaan** voi osallistua yhdistelmäjoukkueella, josta on ilmoitettava leirin järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä aina. Yhdistelmäjoukkueessa olevien seurojen määrää ei ole rajoitettu.

Kilpasarjaan ei voi osallistua yhdistelmäjoukkueella.

Pelaajien edustus oikeudet

Pelaajien edustuskelpoisuuksissa noudatetaan Pesäpalloliiton kilpailumääräyksiä.

Pelaaja on kuitenkin mahdollista nostaa leirin aikana oman seuran pelisarjan joukkueesta oman seuran kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata oman seuran pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Pelisarjan yhdistelmäjoukkueiden osalta pelaaja on myös mahdollista nostaa leirin aikana pelaajan edustus oikeus seuran (pelisarjaan ei tehdä leirille seurasiirtoja) kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata ko. pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Kypärän käyttö

Valtakunnallisella Suurleirillä on joukkueilla voimassa kypärän käyttöpakko alkaen joukkueiden alkulämmittelystä. Kypärän käyttöpakko koskee kaikkia ulko- ja sisäpeliin osallistuvia pelaajia pelipaikasta riippumatta sekä sisäpelin osalta kaikkia kotipesän kaarella tai sen läheisyydessä olevia pelaajia. Lisäksi kypärän kiinnityshihnan tulee olla kiinnitetty.

Ottelun alkamisen jälkeen ulkopelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan yhden (1) pisteen varoitukseen kypärän käyttöpakkoa laiminlyöneelle pelaajalle.

Sisäpelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan kypärän käytön laiminlyönnistä tuomitaan tekninen palo. Kun pelaaja on asettunut lyömään, kypärän puuttumisesta tuomitaan pesäpallon pelisääntöjen mukaisesti välittömästi tekninen palo.

Peliasut ja jokeripaidat

Joukkueen on käytettävä mahdollisimman yhdenmukaista peliasua ja kaikkien jokeripaitojen tulee olla saman värisiä.

Pöytäkirja

Leiriottelut kirjataan sähköisesti tulospalveluun peruspöytäkirjaa käyttäen. Ennen ottelua molempien joukkueiden hallintaoikeuden haltijat syöttävät kokoonpanot tulospalveluun ja ottelun päätyttyä vahvistavat ottelun lopputuloksen tunnuksillaan.

Mitalit

Suurleirillä pelataan leirimestaruudesta. Kilpasarjoissa jaetaan mitalit kolmelle parhaalle joukkueelle. Pelisarjoissa mitaleita ei jaeta. Pelisarjassa ensimmäiseksi sijoittunut joukkue on tulosluettelossa kilpasarjassa viimeiseksi sijoittuneen joukkueen jälkeen.

Otteluaika

D-junioreilla otteluaika on 3 vuoroparia. 3. tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos 3. tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Aikalisiä ei sallita otteluissa.

Puolivälierä-, välierä- ja sijoitusottelut

Ottelut pelataan 4 vuoroparin otteluina. 4. tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos 4. tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Jos peli on varsinaisen peliajan jälkeen tasan, jatketaan ottelua tauotta vuoropari kerrallaan ratkaisuun saakka. Ottelu päättyy tasoittavalla vuorolla heti, kun sisällä oleva joukkue tekee voittojuoksun. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Otteluissa ei pidetä taukoa eikä aikalisiä.

Juoksuero

Mikäli ottelussa syntyy toisen vuoroparin tasoittavalla vuorolla 20 juoksun ero tai kahden vuoroparin jälkeen syntyy vähintään 20 juoksun ero aloittavalla tai tasoittavalla vuorolla, päättyy pelattava ottelu välittömästi. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Pallohenkilöveloite

Ulkovuorossa olevan joukkueen jokeripelaajat toimivat pallohenkilötehtävissä.

Rajoitukset

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohtaisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kunnes tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta.
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia.

Valitus ottelun kulusta

Valitukset (pesäpallon kilpailumääräykset § 30.4) käsittelee välittömästi leirin kilpailun johtoryhmä, jonka tekemä päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Valituksen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan välittömästi ottelun päätyttyä ennen valituksen käsittelyä. Leirin kilpailun johtoryhmän on ennen valituksen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli valitusmaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei valitusta oteta käsittelyyn. Maksu palautetaan, mikäli valitus hyväksytään.

Järjestelyvuorot

Suurleirin otteluihin nimetään järjestelevä joukkue.

Pisteet ja järjestys sarjassa

Kierrosjärjestelmällä pelattavissa sarjoissa (lohkoissa) lasketaan voitosta kaksi (2), tasapelistä yksi (1) ja häviöstä nolla (0) pistettä joukkueen hyväksi.

Jos kahden tai useamman joukkueen pistemäärä on tasan, ratkaistaan joukkueiden sijoitus seuraavassa paremmuusjärjestyksessä:

1. keskinäisten otteluiden pisteet
2. keskinäisten otteluiden juoksuero
3. keskinäisissä otteluissa saadut juoksut
4. kaikkien otteluiden juoksuero
5. kaikissa otteluissa tehdyt juoksut
6. arpa

Tasapistevertailussa tarkastelu tehdään kokonaisuutena alusta loppuun, eikä vertailua aloiteta alusta.

Itä-Länsi-ottelut

Leirillä pelataan tyttöjen ja poikien Itä-Länsi-ottelut kilpasarjassa sekä pelisarjassa. Leirin kilpailun johtoryhmä valitsee Itä-Länsi-joukkueisiin pelinjohtajat (2 / joukkue) ja huoltajan (1 / joukkue). Valitut pelinjohtajat valitsevat joukkueeseensa 12 pelaajaa leirillä pelaavista joukkueista. Itä-Länteen valitaan mahdollisuuksien mukaan jokaisesta seurasta vähintään yksi pelaaja, mikäli seurojen määrä tämän mahdollistaa. Pelaajia tulee olla täten mahdollisimman monesta seurasta. Yli-ikäistä pelaajaa ei voida valita Itä-Länsi-otteluun.

Itä-Länsi-otteluiden joukkueet muodostetaan kilpasarjaan kilpasarjan joukkueista ja pelisarjaan pelisarjan joukkueista.

Leirin kilpailun johtoryhmällä on oikeus tehdä muutoksia Itä-Länsi-aluearjoihin ja pelaajien lukumäärään (norm.12 pelaajaa / joukkue) painavien urheilullisten syiden vuoksi.

D-junioreilla ottelu-aika on 60 minuuttia. Tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos ottelu-aika on täynnä ja sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun silloin kuin ottelu-aika täyttyy, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään. Ottelu-aika alkaa siitä hetkestä, kun tuomari antaa pallon peliin ja viheltää ottelun käyntiin. Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Tuomarin on puututtava selvään ajan pelaamiseen. Tarvittaessa tuomarilla on mahdollisuus antaa lisäaikaa.

Jokaisen Itä-Länsi-alueen valitun pelaajan tulee saada pelata vähintään yksi vuoropari D-junioreiden Itä-Länsi-ottelussa. Tarvittavat pelaajavaihdot tulee tehdä D - junioreiden Itä-Länsi-alueen viimeistään 2. vuoropariin. Em. käytännöllä varmistetaan se, että kaikki pelaajat pääsevät pelaamaan Itä-Länsi-alueen vähintään yhden vuoroparin.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu toimihenkilö (esim. pelinjohtaja) saa leirillä peli- tai ottelurangaistuksen tai peli- ja toimitsijakiellon, ei ko. henkilöllä ole mahdollisuutta osallistua ko. leirin arvo-otteluun, mikäli rangaistus/ rangaistukset annetaan ko. leirillä ennen ko. arvo-ottelua.

Rangaistukset

Pelituomari on velvollinen varmistamaan, että ottelussa annetut rangaistukset ja niiden syyt on merkitty oikein pöytäkirjaan.

Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Leireillä annetut rangaistukset toimitetaan leirin jälkeen Pesäpalloliiton kilpailupäällikölle ja valtakunnalliselle leirivastaavalle.

Mikäli henkilöiden peli- ja toimitsijakieltoa jää kärsittäväksi leirin jälkeen, ottaa Pesäpalloliiton kilpailun ohjausryhmä asian käsittelyyn ja tekee päätöksen leirillä annetun peli- ja toimitsijakiellon vahvistamisesta tai muuttamisesta koskien ko. henkilöiden leirin jälkeistä pesäpallotoimintaa. PPL:n kilpailun ohjausryhmän toimivallan ylittyessä, asian käsittelee PPL:n johtokunta toimivaltansa puitteissa. Ko. henkilö ei ole väliaikaisessa peli- ja toimitsijakiellossa asian käsittelyn aikana, ellei ko. asiaa käsittelevä PPL:n kurinpitoeelin toisin määrää.

Pelien pelaamatta jättäminen leirillä ja otteluiden järjestämismääräykset

Mikäli joukkue jättää pelaamatta ottelun / otteluita leirillä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitovahvistus.

Mikäli joukkue jättää leiriottelun järjestämismääräyksen tekemättä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitovahvistus.

Epäurheilijamainen käyttäytyminen

Kaikista vastustajaan kohdistuvasta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä (mm. törkeä kielenkäyttö, epäasiallinen arvostelu, kaarikäyttäytyminen) annetaan huomautus ensimmäisellä kerralla ja toistuvista laiminlyönneistä seuraa pelisääntöjen mukaiset rangaistukset (pesäpallon pelisäännöt, § 50).

Poikkeukselliset sääolosuhteet / muut poikkeukselliset syyt

Poikkeuksellisten sääolosuhteiden / muun poikkeuksellisen syyn johdosta leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätöksen otteluiden pelaamisesta / siirtämisestä / peruuttamisesta eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Sarjajärjestelmät

Valtakunnallinen leirivastaava vahvistaa sarjajärjestelmät.

NUORISOLEIRIN KILPAILUMÄÄRÄYKSET

- Kilpasarjassa pelataan Suomen mestaruudesta, pelisarjassa ei jaeta mitaleita.
- Leirisijoituksissa pelisarjan voittaja sijoittuu kilpasarjan viimeisen joukkueen jälkeen.
- Pelejä vähintään 10 / joukkue.
- Puheoikeutta käyttää joukkueen kapteeni, ei kumpikaan pelinjohtajista.

Valtakunnallisella Nuorisoleirillä noudatetaan voimassa olevia pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä jäljessä esitetyin poikkeuksin. Kilpailumääräyksiä koskevissa kysymyksissä lopullinen päätösvalta on leirin kilpailun johtoryhmällä, johon kuuluvat leirin kilpailupäällikkö, tuomaripäällikkö ja leirin johtaja.

Kilpailumääräyksistä poikkeaminen

Eryteisistä syistä leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä valtakunnallisen leirivastaavan kanssa voi poiketa kilpailumääräyksistä ja lisäksi leireille on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös leirin aikana.

Avoimet kohdat kilpailumääräyksissä

Niiltä osin, mihin kilpailumääräykset eivät anna selvitystä, ratkaisee leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä leirivastaavan kanssa tapauskohtaisesti sille tehdyn selvityspyynnön.

Joukkue

Joukkueen koostumusta voi vaihdella leirin aikana. Nuorisoleirillä joukkueen puheoikeus on leiriotteluissa kapteenilla, ei pelinjohtajalla. Joukkueen puheoikeuden käyttäjälle (kapteeni) henkilökohtaiset kortit kirjataan ko. pelaajalle. Muut kortit, (esimerkiksi vaihtopenkin saama keltainen kortti tai oikeudeton aikalisä), menevät joukkueen 1-pelinjohtajalle, ei puheoikeuden käyttäjälle.

Tuomarilla on oikeus poistaa pesien läheisyyteen sijoittuneet ns. lähettäjät ja muut ylimääräiset peliin osallistuvat henkilöt kentältä.

Leirien pelisääntösitoumukset

Kaikkien leirille osallistuvien joukkueiden on palautettava joukkueen yhdessä laatimat ja allekirjoittamat pelisäännöt etukäteen leirinjärjestäjälle. Tämä tapahtuu kirjoittamalla ne joukkueen ilmoittautumistietoihin kohtaan ”Lasten ja valmentajien yhdessä sopimat pelisäännöt”. Mikäli joukkue ei toimita pelisääntöjä, niin sillä ei ole osallistumisoikeutta leirille.

Leirin tuomaritoimintaan osallistuvat tuomarit ja tarkkailijat sitoutuvat noudattamaan leirien pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä ja annettuja muita ohjeistuksia ja määräyksiä.

Leirien yhteinen arvopohja

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon, toisia huomioivan ilmapiirin ja kestäväen kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkin leirillä osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla oikeus ja velvollisuus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan.

Energiajuomien myynti ja välittäminen on kielletty valtakunnallisilla leireillä.

Leiripassi

Jokaiselta leiriottelussa pöytäkirjaan merkityltä pelaajalta vaaditaan leiripassi. Lisäksi leiripassi vaaditaan kahdelta joukkueeseen kuuluvalta pelinjohtajalta / huoltajalta, joista toisen on oltava täysi-ikäinen.

Koulutusvaatimukset

Leireillä on voimassa minimitutkintovaatimukset (1 henkilö/joukkue). Henkilön on täytettävä koulutusvaatimus ja hänen on toimittava joukkueessa 1. tai 2. pelinjohtajana. Tämän leirin koulutusvaatimuksena on suoritettu 2-taso.

Tuomarit

Leiriottelut tuomitsevat nuorisotuomarit.

Ottelun sääntömääräistä kulkua valvovalla tuomaritarkkailijalla on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

Leirin tuomaritoimintaa koskevat rangaistukset toimitetaan välittömästi Pesäpalloliiton tuomaripäällikölle

Tuomarivelvoitteet leirillä

Mikäli joukkue tuo mukanaan leirille alle 18-vuotiaan nuorisotuomarin, osa joukkueilmoittautumisen vahvistuksena maksetusta joukkue- ja tuomarimaksusta palautetaan seuralle leirin jälkeen. Tästä summasta seura maksaa tuomarille kyseiselle leirille määritellyn tuomaripalkkion (Nuorisoleiri 150€). Loppuosa palautettavasta joukkue- ja tuomarimaksusta on tarkoitettu käytettäväksi tuomaritoiminnan kehittämiseen ja tuomareiden palkitsemiseen seurassa.

Nuorisoleirin joukkue- ja tuomarimaksu 350 €

* 1.4.-15.5. välisenä aikana ilmoitettu nuorisotuomari = tuomaripalkkio 150€ + seuran osuus 100€ palautetaan

* 16.5.-12.6. välisenä aikana ilmoitettu nuorisotuomari = tuomaripalkkio 150€ + seuran osuus 50€ palautetaan

Nuorisotuomareiden ilmoittautuminen suljetaan viimeistään 12.6.2023. Jokaisen leirin osalta on asetettu leirikohtainen tuomarikiintiö, joka perustuu leirille ilmoittautuneiden joukkueiden määrään. Jos kiintiö täyttyy aiemmin, tuomareiden ilmoittautuminen suljetaan. Mikäli nuorisotuomaria ei ilmoiteta leirille ennen ilmoittautumisen sulkemista, joukkue- ja tuomarimaksu jää kokonaisuudessaan leirijärjestäjälle (erillistä sakkomaksua ei peritä).

Yli-ikäisyyslupa Nuorisoleirillä

Nuorisoleirin **pelisarjoissa** on voimassa yli-ikäisyysääntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden. Tällöin pelaajalle tulee hakea yli-ikäisyyslupa tulospalvelussa, pelaajien hallinnassa, jonne tulee myös tieto hyväksytystä luvasta. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

Kaikki yli-ikäisyysluvut haetaan sähköisellä lomakkeella alueiden kilpailumääräyksissä olevan aikataulun mukaisesti. Myönnettävien yli-ikäisyyslupien määrää ei ole rajoitettu per joukkue ja yli-ikäisyyden peruste ei tule olla kilpailullinen näkökohta.

Pelaaja- ja tuomarilisenssi

Pelaajilla ja leirituomareilla tulee olla voimassa oleva Pesäpalloliiton pelaaja- tai tuomarilisenssi.

Lohkojaot

Leirin kilpailupäällikkö tekee esityksen Pesäpalloliiton kilpailupäällikölle. Valmisteluvaiheessa mukana on valtakunnallinen leirivastaava. Pesäpalloliiton kilpailupäällikkö tekee päätöksen kilpasarjan lohkojaosta.

Pelaajien lainaaminen

Loukkaantumis- tai sairastumistapauksissa saa leirille osallistuvaa pelisarjan joukkuetta täydentää toisesta pelisarjan joukkueesta. Täydennykseen tulee saada ottelukohtainen lupa leirin kilpailupäälliköltä ja se edellyttää, että täydennettävällä joukkueella on alle yhdeksän pelikelpoista pelaajaa käytettävissä.

Joukkueiden yhdistämisoikeus valtakunnallisella Nuorisoleirillä

Valtakunnallisen Nuorisoleirin **pelisarjaan** voi osallistua yhdistelmäjoukkueella, josta on ilmoitettava leirin järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä aina. Yhdistelmäjoukkueessa olevien seurojen määrää ei ole rajoitettu.

Kilpasarjaan ei voi osallistua yhdistelmäjoukkueella.

Pelaajien edustus oikeudet

Pelaajien edustuskelpoisuuksissa noudatetaan Pesäpalloliiton kilpailumääräyksiä.

Pelaaja voi pelata SM-karsintasarjan aikana vain seuran yhdessä joukkueessa.

C-poikien ja C-tyttöjen SM-sarjassa pelaajia voidaan siirtää oman seuran joukkueiden välillä alkusarjojen päättymisen jälkeen (mahdolliset karsintaottelut lasketaan alkusarjaan) ennen valtakunnallisen leirin alkamista.

Leirin aikana pelaajia ei saa vaihtaa seuran joukkueiden välillä.

Pelaaja on kuitenkin mahdollista nostaa leirin aikana oman seuran pelisarjan joukkueesta oman seuran kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata oman seuran pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Pelisarjan yhdistelmäjoukkueiden osalta pelaaja on myös mahdollista nostaa leirin aikana pelaajan edustus oikeusseuran (pelisarjaan ei tehdä leirille seurasiirtoja) kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata ko. pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Kypärän käyttö

Valtakunnallisella Nuorisoleirillä on joukkueilla voimassa kypärän käyttöpakko alkaen joukkueiden alkulämmittelystä. Kypärän käyttöpakko koskee kaikkia ulko- ja sisäpeliin osallistuvia pelaajia pelipaikasta riippumatta sekä sisäpelin osalta kaikkia kotipesän kaarella tai sen läheisyydessä olevia pelaajia. Lisäksi kypärän kiinnityshihnan tulee olla kiinnitetty.

Ottelun alkamisen jälkeen ulkopelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan yhden (1) pisteen varoitukseen kypärän käyttöpakkoa laiminlyöneelle pelaajalle.

Sisäpelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan kypärän käytön laiminlyönnistä tuomitaan tekninen palo. Kun pelaaja on asettunut lyömään, kypärän puuttumisesta tuomitaan pesäpallon pelisääntöjen mukaisesti välittömästi tekninen palo.

Peliasut ja jokeripaidat

Joukkueen on käytettävä mahdollisimman yhdenmukaista peliasua ja kaikkien jokeripaitojen tulee olla saman värisiä.

Pöytäkirja

Leiriottelut kirjataan sähköisesti tulospalveluun peruspöytäkirjaa käyttäen. Kilpasarjojen välierissä ja mitalipeleissä käytetään laajaa kirjausta. Ennen ottelua molempien joukkueiden hallintaoikeuden haltijat syöttävät kokoonpanot tulospalveluun ja ottelun päätyttyä vahvistavat ottelun lopputuloksen tunnuksillaan.

Mitalit

Nuorisoleirillä pelataan Suomen mestaruudesta. Kilpasarjoissa jaetaan mitalit kolmelle parhaalle joukkueelle. Pelisarjoissa mitaleita ei jaeta. Pelisarjassa ensimmäiseksi sijoittunut joukkue on tuloluettelossa kilpasarjassa viimeiseksi sijoittuneen joukkueen jälkeen.

Otteluaika

C-junioreiden otteluaika on 4 vuoroparia. 4. tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos 4. tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Aikalisiä ei sallita otteluissa.

Puolivälierä-, välierä-, mitali- ja sijoitusottelut:

Ottelut pelataan kilpasarjassa jaksopeleinä (3+3+k) C- junioreiden puolivälierä-, välierä-, pronssi- ja loppuotteluissa, ja 4 vuoroparin otteluina muissa sijoitusotteluissa. C-junioreiden puolivälierä-, välierä- ja sijoitusotteluissa ei pelata supervuoroparia. Tasatilanteessa siirrytään suoraan kotiutuslyöntikilpailuun. Sijoitusotteluiden ollessa tasan 4 vuoroparin jälkeen ottelua jatketaan vuoropari kerrallaan ratkaisuun saakka.

Pelisarjan sijoitusottelut pelataan 4 vuoroparin otteluina. Ottelu lopetetaan heti, kun tappiolla olevalla joukkueella ei ole käytettävissään sisävuoroa. Sijoitusotteluiden ollessa tasan 4 vuoroparin jälkeen ottelua jatketaan vuoropari kerrallaan ratkaisuun saakka.

Vuoropariotteluissa 4. tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos 4. tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Jaksojärjestelmällä pelattavissa otteluissa jaksojen välissä voidaan pitää enintään viiden minuutin mittainen tauko. Jos peli on varsinaisen peliajan jälkeen tasan, ratkaistaan ottelun voittaja kotiutuslyöntikilpailulla.

Pelisääntöjen 8 §:n mukaan joukkueilla on jaksopeleissä käytettävissään yksi (1) yhden minuutin aikalisä ottelun molemmilla jaksoilla. Kotiutuskilpailussa aikalisää ei ole.

Juoksuero

Mikäli ottelussa syntyy toisen vuoroparin tasoittavalla vuorolla 20 juoksun ero tai kahden vuoroparin jälkeen syntyy vähintään 20 juoksun ero aloittavalla tai tasoittavalla vuorolla, päättyy pelattava ottelu välittömästi. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Pallohenkilövelvoite

Ulkovuorossa olevan joukkueen jokeripelaajat toimivat pallohenkilötehtävissä.

Rajoitukset

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohteisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kunnes tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta.
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia.

Valitus ottelun kulusta

Valitukset (pesäpallon kilpailumääräykset § 30.4) käsittelee välittömästi leirin kilpailun johtoryhmä, jonka tekemä päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Valituksen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan välittömästi ottelun päätyttyä ennen valituksen käsittelyä. Leirin kilpailun johtoryhmän on ennen valituksen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli valitusmaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei valitusta oteta käsittelyyn. Maksu palautetaan, mikäli valitus hyväksytään.

Järjestelyvuorot

Nuorisoleirin otteluihin nimetään järjestävä joukkue.

Pisteet ja järjestys sarjassa

Kierrosjärjestelmällä pelattavissa sarjoissa (lohkoissa) lasketaan voitosta kaksi (2), tasapelistä yksi (1) ja häviöstä nolla (0) pistettä joukkueen hyväksi.

Jos kahden tai useamman joukkueen pistemäärä on tasan, **ratkaistaan joukkueiden sijoitus seuraavassa paremmuusjärjestyksessä:**

1. keskinäisten otteluiden pisteet
2. keskinäisten otteluiden juoksuero
3. keskinäisissä otteluissa saadut juoksut
4. kaikkien otteluiden juoksuero
5. kaikissa otteluissa tehdyt juoksut
6. arpa

Tasapistevertailussa tarkastelu tehdään kokonaisuutena alusta loppuun, eikä vertailua aloiteta alusta.

Itä–Länsi-ottelut

Leirillä pelataan tyttöjen ja poikien Itä–Länsi-ottelut kilpasarjassa sekä pelisarjassa.

Itä–Länsi-otteluihin nimetään erilliset valitsijat. Valitsijat tekevät esitykset Itä–Länsi-joukkueista leirin kilpailun johtoryhmälle. Valmisteluvaiheessa on mukana Pesäpalloliiton edustaja. Leirin kilpailun johtoryhmä päättää Itä–Länsi -joukkueet sekä Itä–Länsi-joukkueisiin pelinjohtajat (2 / joukkue) ja huoltajan (1 / joukkue).

Leirin kilpailun johtoryhmällä on oikeus tehdä muutoksia Itä–Länsi aluerajoihin ja pelaajien lukumäärään (norm.12 pelaajaa / joukkue) painavien urheilullisten syiden vuoksi.

C-ikäisten Itä – Lännessä ei tarvitse tehdä vaihtoja.

Yli-ikäistä pelaajaa ei voida valita Itä–Länsi-otteluun.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu toimihenkilö (esim. pelinjohtaja) saa leirillä peli- tai ottelurangaistuksen tai peli- ja toimitsijakiellon, ei ko. henkilöllä ole mahdollisuutta osallistua ko. leirin arvo-otteluun, mikäli rangaistus / rangaistukset annetaan ko. leirillä ennen ko. arvo-ottelua.

Kilpasarja

Kilpasarjan arvo-otteluihin pyritään valitsemaan leirin parhaat pelaajat. Tavoitteena on kuitenkin mahdollisimman laaja seuraedustus. Yhdestä joukkueesta voidaan valita erityisin perustein korkeintaan 3 pelaajaa.

Kilpasarjan Itä–Länsi pelataan jaksopelinä (3+3+k).

Itä–Länsi-otteluun voidaan valita myös ali-ikäinen pelaaja.

Pelisarja

Ali- tai yli-ikäistä pelaajaa ei voida valita Itä–Länsi-otteluun.

Itä–Länteen valitaan mahdollisuuksien mukaan jokaisesta seurasta vähintään yksi pelaaja, mikäli seurojen määrä tämän mahdollistaa. Pelaajia tulee olla täten mahdollisimman monesta seurasta.

Pelisarjan Itä - Länsi pelataan 4 vuoroparin pelinä ja tasavuoroin.

Rangaistukset

Pelituomari on velvollinen varmistamaan, että ottelussa annetut rangaistukset ja niiden syyt on merkitty oikein pöytäkirjaan.

Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Leireillä annetut rangaistukset toimitetaan leirin jälkeen Pesäpalloliiton kilpailupäällikölle ja valtakunnalliselle leirivastaavalle.

Mikäli henkilöiden peli- ja toimitsijakieltoa jää kärsittäväksi leirin jälkeen, ottaa Pesäpalloliiton kilpailun ohjausryhmä asian käsittelyyn ja tekee päätöksen leirillä annetun peli- ja toimitsijakiellon vahvistamisesta tai muuttamisesta koskien ko. henkilöiden leirin jälkeistä pesäpallotoimintaa. PPL:n kilpailun ohjausryhmän toimivallan ylittyessä, asian käsittelee PPL:n johtokunta toimivaltansa puitteissa. Ko. henkilö ei ole väliaikaisessa peli- ja toimitsijakiellossa asian käsittelyn aikana, ellei ko. asiaa käsittelevä PPL:n kurinpitoelein toisin määrää.

Pelien pelaamatta jättäminen leirillä ja otteluiden järjestämisvuorot

Mikäli joukkue jättää pelaamatta ottelun / otteluita leirillä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangeistus.

Mikäli joukkue jättää leiriottelun järjestämisvuoron tekemättä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangeistus.

Epäurheilijamainen käyttäytyminen

Kaikista vastustajaan kohdistuvasta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä (mm. törkeä kielenkäyttö, epäasiallinen arvostelu, kaarikäyttäytyminen) annetaan huomautus ensimmäisellä kerralla ja toistuvista laiminlyönneistä seuraa pelisääntöjen mukaiset rangaistukset (pesäpallon pelisäännöt, § 50).

Poikkeukselliset sääolosuhteet / muut poikkeukselliset syyt

Poikkeuksellisten sääolosuhteiden / muun poikkeuksellisen syyn johdosta leirin johtoryhmä tekee päätöksen otteluiden pelaamisesta / siirtämisestä / peruuttamisesta eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Sarjajärjestelmät

Valtakunnallinen leirivastaava vahvistaa sarjajärjestelmät. Leirin kilpasarjan lohkojakoon vaikuttaa 2 vuotta aikaisempi leiri ja SM-leirikarsintalohkon sijoitukset. Saman karsintalohkon joukkueet pyritään sijoittamaan leirillä eri alkulohkoihin.

D- JA E-ikäisten alueleirien kilpailumääräykset

Leirillä pelataan virallisilla pesäpallon säännöillä ja PPL:n kilpailumääräyksillä.

OTTELUAIKA, TAUOT JA AIKALISÄT

Ottelu aika E-ikäisten pelisarjassa on 2 vuoroparia.

E-ikäisten kilpasarjassa ja D-ikäisten sarjoissa ottelu aika on 3 vuoroparia. Viimeistä tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos viimeistä tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Aikalisiä ei sallita otteluissa.

Sarjojen mitalipeleissä siirrytään mahdollisessa tasatilanteessa suoraan kotiutuslyöntikilpailuun, mikä pelataan alusta alkaen kolmella parilla.

MITALIT

Leirillä kilpasarjoissa jaetaan mitalit kolmelle parhaalle joukkueelle. Pelisarjoissa mitaleita ei jaeta. Pelisarjassa ensimmäiseksi sijoittunut joukkue on tuloluettelossa kilpasarjassa viimeiseksi sijoittuneen joukkueen jälkeen.

LEIRIPASSI

Jokaiselta leiriottelussa pöytäkirjaan merkityltä pelaajalta vaaditaan leiripassi. Lisäksi leiripassi vaaditaan kahdelta joukkueeseen kuuluvalla pelinjohtajalta / huoltajalta, joista toisen on oltava täysi-ikäinen.

KOULUTUSVAATIMUKSET

Leireillä on voimassa minimitutkintovaatimukset (1 henkilö/joukkue). Henkilön on täytettävä koulutusvaatimus ja hänen on toimittava joukkueessa 1. tai 2. pelinjohtajana. D-E -ikäisten alueleirien koulutusvaatimuksena on suoritettu 1-taso (Demopäivä, Pesäpallovalmentamisen ydinasioita, Vastuullisen valmentajan verkkokurssi, Toimiva joukkue, Valmentaja lapsen kehitysvaiheissa)

JUOKSUERO

Mikäli ottelussa syntyy toisen vuoroparin tasoittavalla vuorolla 20 juoksun ero tai kahden vuoroparin jälkeen syntyy vähintään 20 juoksun ero aloittavalla tai tasoittavalla vuorolla, päättyy pelattava ottelu välittömästi. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

KYPÄRÄN KÄYTTÖ

Leirillä kypärän käyttäminen on pakollista kaikilla pelaajilla sisä- ja ulkopelissä. Kypärän käyttöpakko alkaa joukkueiden alkulämmittelystä. Leukahihna on oltava kiinni. Sisäpelaajan rikkoessa käyttöpakkoa, tuomitaan laiminlyönnistä tekninen palo. Jos kypärä tahattomasti putoaa, on juoksijalla oikeus jatkaa lopulliseen ratkaisuun ilman kypärää. Kypärän käyttöpakon laiminlyönnistä tuomitaan ulkopelaajalle huomautus ja toistuesssa varoitus.

YLI-IKÄISYYS

D-E-ikäisten alueleireillä on voimassa yli-ikäisyysääntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden

Pelaajalle tulee hakea yli-ikäisyyslupa tulospalvelussa, pelaajien hallinnassa, jonne tulee myös tieto hyväksytystä luvasta. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

JOUKKUEIDEN YHDISTÄMISOIKEUS LEIRILLE

Leirille voi osallistua yhdistelmäjoukkueella, josta on ilmoitettava leirin järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä.

TUOMARIT

Leiriottelut tuomitsevat leirituomarit.

Mikäli ottelussa on tuomaritarkkailija niin hänellä on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

Leirin tuomaritoimintaa koskevat rangaistukset toimitetaan välittömästi Pesäpalloliiton tuomaripäällikölle.

TUOMARIVELVOITTEET

Jos seuralta osallistuu leirille yksi tai kaksi joukkuetta, tulee seuran tuoda leirille yksi tuomari.

Jos seuralta osallistuu leirille kolme tai neljä joukkuetta, tulee seuran tuoda leirille kaksi tuomaria.

Jos seuralta osallistuu leirille viisi tai useampia joukkueita, tulee seuran tuoda leirille kolme tuomaria.

Mikäli seura ei noudata tuomarivelvoitetta, laskutetaan seuraa yhdellä ylimääräisellä leiripassilla puuttuvaa tuomaria kohti.

Leiriorganisaatio määrittelee päivämäärän, mihin mennessä jokaisella joukkueella on mahdollisuus täyttää tuomarivelvoite.

Poikkeuksena 2023 Pohjoisen alueen leirit: yksi tuomari / joukkue.

JÄRJESTELYVUOROT

E-ikäisten otteluihin ei ole erikseen nimettyjä järjestelijäjoukkueita, vaan järjestelyvuorot hoitavat pelaavat joukkueet. Kotijoukkue nimeää otteluun kirjurin, kakkos- ja takarajatuomarin. Vierajoukkue nimeää kolmostuomarin ja tulostaulunhoitajan.

D-ikäisten otteluihin nimetään järjestelevä joukkue.

VUORONVAIHTO

E-junioreiden kilpasarjan sekä D-junioreiden peleissä vuoronvaihto tapahtuu, kun 3 pelaajaa on palanut.

E-IKÄISTEN PELISARJOJEN POIKKEUSSÄÄNNÖT

Vuoronvaihto tapahtuu, kun kolme sisäpelaajaa on palanut ja joukkueen kaikki pelaajat ovat käyneet kerran lyöntivuorossa tai viimeistään, kun kaikki pelaajat ovat olleet kaksi kertaa lyöntivuorossa, ellei kolmea paloa ole syntynyt. Jokerit voivat lyödä vain kerran vuoroparin aikana.

Jos toisessa joukkueessa on vähemmän pelaajia kuin toisessa, vuoronvaihto tapahtuu, kun molemmat joukkueet ovat saaneet yhtä monta lyöntivuoroa. Tässäkin tapauksessa lyöntivuorot etenevät aina lyöntijärjestyksen mukaisesti. Myös tässä tilanteessa jokerit lyövät vain kerran vuoroparin aikana.

Jokaisen jokeripelaajan on käytävä lyömässä ennen kuin vuoron aloittanut sisäpelaaja tulee samassa vuorossa toistamiseen lyöntivuoroon.

Sisäjoukkueen pelinjohtajat saavat hillitysti johtaa joukkueensa peliä, mutta he eivät saa vedota syöttöjä vääriksi.

Ulkovuorossa olevan joukkueen peliä saavat hillitysti johtaa kenttäpuolelta joukkueen molemmat pelinjohtajat, toinen etukentän 2-puolelta ja toinen takakentän 3-puolelta.

JOKERIPELAAJAT

Jokeripelaajan käyttö on sallittu kaikissa otteluissa. Jokeripelaajat saavat lyödä vuoroparin aikana yhden lyöntivuoron verran.

PALLOHENKILÖVELVOITE

Ulkovuorossa olevan joukkueen jokeripelaajat toimivat pallohenkilötehtävissä.

JOUKKUE

Leiriotteluissa joukkueen muodostavat enintään kaksi pelinjohtajaa ja enintään 12 pelaajaa (kts. myös pelisääntöjen liite, naperopesissäännöt § 7). Jokeripelaajilla tulee olla selvästi erottuva jokeritunnus (paita, liivi tai hihatunnus). Joukkueen koostumusta voi muuttaa ensimmäisen vuoroparin jälkeen, jos pelaajia on enemmän kuin 12.

VALITUS OTTELUN KULUSTA

Valitukset (pesäpallon kilpailumääräykset § 30.3) käsittelee välittömästi leirin kilpailun johtoryhmä, jonka tekemä päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliitolle.

Valituksen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan välittömästi ottelun päätyttyä ennen valituksen käsittelyä. Leirin kilpailun johtoryhmän on ennen valituksen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli valitusmaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei valitusta oteta käsittelyyn. Maksu palautetaan, mikäli valitus hyväksytään.

JÄRJESTYS SARJASSA

Leirillä yksin- tai kaksinkertaisena sarjana pelattavassa sarjassa lasketaan voitosta kaksi, tasapelistä yksi ja häviöstä nolla pistettä joukkueen hyväksi.

Jos kahdella tai useammalla joukkueella on sama pistemäärä, ratkeaa sijoitus **keskinäisten otteluiden perusteella** seuraavasti:

1. Keskinäisten otteluiden pisteet
2. Keskinäisten otteluiden juoksuero
3. Keskinäisissä otteluissa tehdyt juoksut
4. Kaikkien otteluiden juoksuero
5. Kaikissa otteluissa tehdyt juoksut
6. Arpa

RANGAISTUKSET

Kaikki rangaistukset merkitään ottelupöytäkirjaan. Pelituomari on velvollinen varmistamaan, että ottelussa annetut rangaistukset ja niiden syyt on merkitty oikein pöytäkirjaan. Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Mikäli henkilöiden peli- ja toimitsijakieltoa jää kärsittäväksi leirin jälkeen, ottaa Pesäpalloliiton kilpailun ohjausryhmä asian käsittelyyn ja tekee päätöksen leirillä annetun peli- ja toimitsijakiellon vahvistamisesta tai muuttamisesta koskien ko. henkilöiden leirin jälkeistä pesäpallotoimintaa. PPL:n kilpailun ohjausryhmä toimivallan ylittyessä, asian käsittelee PPL:n johtokunta toimivaltansa puitteissa. Ko. henkilö ei ole väliaikaisessa peli- ja toimitsijakiellossa asian käsittelyn aikana, ellei ko. asiaa käsittelevä PPL:n kurinpitoelin toisin määrää.

RAJOITUKSET

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohtaisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kunnes tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta.
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia.

PELITAPA

- D- ja E-junioreiden sarjoissa pyritään järjestämään peli- ja kilpasarja erikseen, jos joukkueita on molempiin sarjoihin tarpeeksi. Leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätökset sarjoista hyvissä ajoin ennen leiriä ilmoittautumisen päätyttyä.

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon ja toisia huomioivan ilmapiirin ja kestävä kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkun leiriin osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla oikeus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan.

F- JA G-IKÄISTEN ALUELEIRIEN KILPAILUMÄÄRÄYKSET

Leirillä pelataan F- ja G-ikäisissä virallisilla Naperosäännöillä.

OTTELUAIKA, TAUOT JA AIKALISÄT

Ottelu aika on 2 vuoroparia. Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Aikalisiä ei sallita otteluissa.

ARVONTA

Jokaisessa leiriottelussa lyöntijärjestys arvotaan ennen ensimmäistä vuoroparia.

MITALIT

Leirillä jaetaan kaikille osallistumismitalit. Leirillä ei pelata sijoituksista.

LEIRIPASSI

Jokaiselta leiriottelussa pöytäkirjaan merkityltä pelaajalta vaaditaan leiripassi. Lisäksi leiripassi vaaditaan kahdelta joukkueeseen kuuluvalta pelinjohtajalta / huoltajalta, joista toisen on oltava täysi-ikäinen.

KOULUTUSVAATIMUKSET

Leireillä on voimassa minimitutkintovaatimukset (1 henkilö/joukkue). Henkilön on täytettävä koulutusvaatimus ja hänen on toimittava joukkueessa 1. tai 2. pelinjohtajana. F-G-ikäisten alueleirien koulutusvaatimuksena on aloitettu 1-taso (Demopäivä, Pesäpallovalmentamisen ydinasioita, Vastuullisen valmentajan verkkokurssi)

VÄLINEET

F- ja G-ikäisten sarjoissa mailan maksimipituus on 90 cm.

KYPÄRÄN KÄYTTÖ

Leirillä kypärän käyttäminen on pakollista kaikilla pelaajilla sisä- ja ulkopelissä. Kypärän käyttöpakko alkaa joukkueiden alkulämmittelystä. Leukahihna on oltava kiinni. Sisäpelaajan rikkoessa käyttöpakkoa, tuomitaan laiminlyönnistä tekninen palo. Jos kypärä tahattomasti putoaa, on juoksijalla oikeus jatkaa lopulliseen ratkaisuun ilman kypärää. Kypärän käyttöpakon laiminlyönnistä tuomitaan ulkopelaajalle huomautus ja toistuesssa varoitus.

YLI-IKÄISYYS

Naperoleirin F- ikäisten sarjoissa on voimassa yli-ikäisyysääntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden.

Pelaajalle tulee hakea yli-ikäisyyslupa tulospalvelussa, pelaajien hallinnassa, jonne tulee myös tieto hyväksytystä luvasta. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

Yli-ikäisyysääntö ei ole voimassa G- ikäisten sarjoissa. Myöskään G-ikäisten pienpelisarjassa joukkue ei voi peluuttaa yli-ikäistä pelaajaa.

JOUKKUEIDEN YHDISTÄMISOIKEUS LEIRILLE

Leirille voi osallistua yhdistelmäjoukkueella, josta on ilmoitettava leirin järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä.

PELAAJIEN LAINAAMINEN

Leirillä sallitaan pelaajien lainaaminen joukkueesta toiseen, mikäli se on pelaajien määrän suhteen perusteltua. Luvan saamisen edellytyksenä on ennalta tehdyn peluutussuunnitelman hyväksyttäminen ja toimittaminen leirin kilpailun johtoryhmälle, joka valvoo suunnitelman toteutumista. Lainapelaaja merkitään pöytäkirjaan "L"-merkinnällä. Mikäli asiassa havaitaan väärinkäytöksiä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus peruuttaa myönnetty lupa.

TUOMARIT

Leiriottelut tuomitsevat leirituomarit.

Mikäli ottelussa on tuomaritarkkailija niin hänellä on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

Leirin tuomaritoimintaa koskevat rangaistukset toimitetaan välittömästi Pesäpalloliiton tuomaripäällikölle.

TUOMARIVELVOITTEET

Jos seuralta osallistuu leirille yksi tai kaksi joukkuetta, tulee seuran tuoda leirille yksi tuomari.
Jos seuralta osallistuu leirille kolme tai neljä joukkuetta, tulee seuran tuoda leirille kaksi tuomaria.
Jos seuralta osallistuu leirille viisi tai useampia joukkueita, tulee seuran tuoda leirille kolme tuomaria.

Mikäli seura ei noudata tuomarivelvoitetta, laskutetaan seuraa yhdellä ylimääräisellä leiripassilla puuttuvaa tuomaria kohti.

Leiriorganisaatio määrittelee päivämäärän, mihin mennessä jokaisella joukkueella on mahdollisuus täyttää tuomarivelvoite.

Poikkeuksena 2023 Pohjoisen alueen leirit: yksi tuomari / joukkue.

JÄRJESTELYVUOROT

Leirillä ei ole erikseen nimettyjä järjestelijäjoukkueita, vaan järjestelyvuorot hoitavat pelaavat joukkueet. Kotijoukkue nimeää otteluun kirjurin, kakkos- ja takarajatuomarin. Vierasjoukkue nimeää kolmostuomarin ja tulostaulunhoitajan.

PELAAJAVAIHDOT

Jokainen ottelussa pöytäkirjaan merkitty pelaaja pelaa vähintään yhden sisä- ja ulkovuoron. Kaikissa otteluissa (pois lukien pienpelisarja) pelaajavaihdot tehdään ensimmäisen vuoroparin jälkeen, tämän jälkeen vaihtoja ei tehdä kuin loukkaantumistapauksissa. Loukkaantuneen pelaajan voi vaihtaa takaisin numerolle 1-9 ainoastaan ensimmäisen vuoroparin jälkeen tapahtuvien pelaajavaihtojen yhteydessä.

VUORONVAIHTO

Leirillä vuoronvaihto tapahtuu, kun kolme sisäpelaajaa on palanut ja joukkueen kaikki pelaajat ovat käyneet kerran lyöntivuorossa tai viimeistään, kun kaikki pelaajat ovat olleet kaksi kertaa lyöntivuorossa, ellei kolmea paloa ole syntynyt. Jokerit voivat lyödä vain kerran vuoroparin aikana.

Jos toisessa joukkueessa on vähemmän pelaajia kuin toisessa, vuoronvaihto tapahtuu, kun molemmat joukkueet ovat saaneet yhtä monta lyöntivuoroa. Tässäkin tapauksessa lyöntivuorot etenevät aina lyöntijärjestyksen mukaisesti. Myös tässä tilanteessa jokerit lyövät vain kerran vuoroparin aikana.

Jokaisen jokeripelaajan on käytävä lyömässä ennen kuin vuoron aloittanut sisäpelaaja tulee samassa vuorossa toistamiseen lyöntivuoroon.

JOKERIPELAAJAT

Jokeripelaajan käyttö on sallittu kaikissa otteluissa. Jokeripelaajat saavat lyödä vuoroparin aikana yhden lyöntivuoron verran.

Pöytäkirjaan voi merkitä kerralla enintään 12 pelaajaa. Joukkueen koostumusta voi muuttaa kesken ottelun, jos pelaajia on enemmän kuin 12.

KYSYMYKSIÄ JA HARHAHEITOLLA ETENEMINEN

Alueleirillä pelattavissa otteluissa harhaheitto rajoittaa etenemistä. Juoksijat saavat edetä enintään yhden kenttäpesän yli siitä hetkestä, kun heitto ohittaa ulkopelaajan, jolle heitto oli tarkoitettu. Etenemisrajoitus päättyy, kun pallo on seuraavan kerran ulkopelaajan hallussa varsinaisella pelialueella.

Kysymysheitolla ja kysymysheitosta tulevalla harhaheitolla ei saa edetä. Etenemisoikeus alkaa syöttöhetkestä.

VAPAATAIVAL

G-ikäisten sarjoissa kahdesta saman lyöjän saamasta väärästä syötöstä saa kärkietenijä vapaataivaloikeuden tai lyöjä vapaataivaloikeuden ykköselle. Tämän jälkeen lyöjälle tulevat väärät syötöt ovat mitättömiä. Mitättömän syötön aikana voi edetä.

F-ikäisillä noudatetaan normaaleja syöttösääntöjä.

JOUKKUE

Leiriotteluissa joukkueen muodostavat enintään kaksi pelinjohtajaa ja enintään 12 pelaajaa (kts. myös pelisääntöjen liite, naperopesissäännöt § 7). Jokeripelaajilla tulee olla selvästi erottuva jokeritunnus (paita, liivi tai hihatunnus). Joukkueen koostumusta voi muuttaa ensimmäisen vuoroparin jälkeen, jos pelaajia on enemmän kuin 12.

Pienpelijoukkueessa pelaajia voi olla ottelussa enintään 7.

PELINJOHTAMINEN

Sisäjoukkueen pelinjohtajat saavat hillitysti johtaa joukkueensa peliä, mutta he eivät saa vedota syöttöjä vääriksi. Ulkovuorossa olevan joukkueen peliä saavat hillitysti johtaa kenttäpuolelta joukkueen molemmat pelinjohtajat, toinen etukentän 2-puolelta ja toinen takakentän 3-puolelta.

VALITUS OTTELUN KULUSTA

Valitukset (pesäpallon kilpailumääräykset § 30.3) käsittelee välittömästi leirin kilpailun johtoryhmä, jonka tekemä päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Valituksen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan välittömästi ottelun päätyttyä ennen valituksen käsittelyä. Leirin kilpailun johtoryhmän on ennen valituksen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli valitusmaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei valitusta oteta käsittelyyn. Maksu palautetaan, mikäli valitus hyväksytään.

JÄRJESTYS SARJASSA

F- ja G-junioreissa ei laadita paremmuusjärjestystä (sarjataulukkoa) eikä jaeta leirimestaruutta tai muita sijoituksia.

RANGAISTUKSET

Kaikki rangaistukset merkitään ottelupöytäkirjaan. Pelituomari on velvollinen varmistamaan, että ottelussa annetut rangaistukset ja niiden syyt on merkitty oikein pöytäkirjaan. Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Leirin kilpailun johtoryhmällä on oikeus antaa lisärangaistuksia, poistaa tai lieventää pelitapahtumissa annettuja rangaistuksia.

Mikäli henkilöiden peli- ja toimitsijakieltoa jää kärsittäväksi leirin jälkeen, ottaa Pesäpalloliiton kilpailun ohjausryhmä asian käsittelyyn ja tekee päätöksen leirillä annetun peli- ja toimitsijakiellon vahvistamisesta tai muuttamisesta koskien ko. henkilöiden leirin jälkeistä pesäpallotoimintaa. PPL:n kilpailun ohjausryhmän toimivallan ylittyessä, asian käsittelee PPL:n johtokunta toimivaltansa puitteissa. Ko. henkilö ei ole väliaikaisessa peli- ja toimitsijakiellossa asian käsittelyn aikana, ellei ko. asiaa käsittelevä PPL:n kurinpitoelin toisin määrää.

RAJOITUKSET

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohtaisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kunnes tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta.
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia.

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon ja toisia huomioivan ilmapiirin ja kestävän kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkun leiriin osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla oikeus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan.