



Kunnariketun pesisliikkari-info

4.4.2024

Tilaisuuden sisältö

- Kunnariketun pesisliikkari –konseptin esittely
- Materiaalit
- Ohjeistus konseptin käyttöön
- Koulutukset ohjaajille ja järjestäjille
- Konseptin lanseeraus
- Kunnariketun pesiskiertue



STRATEGISET VALINNAT

VISIO

Koko kansan peli

TOIMINTA-AJATUS

Elinvoimaiset seurat tarjoavat jokaiselle mahdollisuuden nauttia pesäpallosta

Huippupesäpallon vetovoiman kasvattaminen

Huippupesäpallon näkyvyyden kasvattaminen

Vetovoimaisuutta vahvistava viestintä ja markkinointi

Vetovoimaisuuden hyödyntäminen koko toimintaan

Seurojen elinvoiman vahvistaminen

Arjen sujuminen

Osaamisen kehittäminen

Sateenvarjomalli

Tiedolla johtaminen

Harrastajamäärän kasvattaminen

Kasvun mahdollistaminen

Resurssien varmistaminen – riittävästi tuomareita ja laadukasta valmennusta

Kestävä talous

Olosuhteiden kehittäminen

YHTEINEN TOIMINTATAPA: onnistumisten jakaminen

Seuratoiminnan elinvoiman lisääminen



- Ykköspesiseurojen toiminnanjohtajan palkkaustuki
- Tulevaisuuden pesiseura –koulutuskokonaisuus toteutettiin yhdessä Itä-Suomen Liikuntaopiston kanssa, kohderyhmä Ykköspesiseurat.
 - Myynti ja talous
 - Ihmiset
 - Viestintä ja markkinointi
 - Syksyllä 2024 kaikille seuroille (veloitukseton)
- Alueleirien kehittäminen
 - Useammalla seuralla ja paikkakunnalla mahdollisuus järjestää, seuralle taloudellinen tuotto toiminnan kehittämiseen, harrastamisen kustannusten nousun hillitseminen, PPL osuus 25% -> 20%
- PesisTV
 - Leiriottelujen lähetysalusta
 - Sarjatoimintaottelujen lähetysalusta 2025, maksulliset ottelulähetykset?
 - Vrt. salibandyTV
- Matalan kynnyksen toiminnan kehittäminen
 - Pesisliikkari ja pesiskoulu keskeisiä elementtejä
 - Tarjonta 3-6 -vuotiaille lapsille
 - Jäsenhankintakanava
 - Valtakunnallisen toimintamallin rakentaminen
 - Pesäpalloliiton markkinointi mahdollistuu
 - Yhtenäiset konseptit
 - Merkityksen myyminen
 - Yhteiskunnan isot haasteet
 - Leijonakiekkokoulu, Säbäkipinä



Kunnariketun pesisliikkari



Miksi liikkarikonsepti uudistettiin?

- Strateginen valinta
- Uudistamisesta tuli selkeä toive seuraväeltä.
- Nyt on markkinarako päiväkotii-ikäisissä.
- Toiveissa oli laadukas ja nykyaikainen konsepti, jota voisi monistaa ympäri Suomen.
- Toiveissa oli sellainen brändi / konsepti, joka vetoaa lapsiin ja perheisiin.
- Uudistus tarjoaa seuroille uusia materiaaleja ja työkaluja.
- Uudistuksen myötä pesisliikkari kulkee jatkossa nimellä Kunnariketun pesisliikkari.



Vuosi	Seuroja	Osallistujia
2023	59	1176
2024	80	1500
2025	100	2000



Mikä Kunnariketun pesisliikkari on?

Kunnariketun pesisliikkari on **3-6-vuotiaille** suunnattu liikuntaleikkikoulu, jossa kannustetaan lapsia aktiivisuuteen ilon ja onnistumisten kautta.

Tärkeintä Kunnariketun pesisliikkarissa on monipuoliseen liikunnallisuuteen kannustaminen, ryhmässä toimimisen opettelu sekä tunne- ja vuorovaikutustaitojen omaksuminen leikin varjolla. Pesisliikkarissa lapsi oppii motorisia perustaitoja sekä pesäpallon alkeita leikinomaisesti ja lapsilähtöisesti. Liikunnallisuuden lisäksi tuokioissa opetellaan joka kerta tunne- ja vuorovaikutustaitoja. Tunne- ja vuorovaikutustyökalut tuotetaan yhteistyössä Ympyräisten kanssa.

Uudessa pesisliikkarissa mukana seikkailee Pesäpalloliiton maskotti Kunnarikettu innostaen lapsia liikkumaan. Kunnariketun pesisliikkari kannustaa lapsia liikkumaan myös perheensä kanssa liikkarin ulkopuolella erilaisten tehtävien avulla.

Tavoitteena on, että kaikki seurat järjestävät jatkossa pesisliikkarin uuden Kunnariketun pesisliikkarin konseptin mukaisesti. Jäsenseura saa Pesäpalloliiton tarjoamat materiaalit käyttöönsä maksutta.



LIIKUTTAMINEN

*Innostaa lapset jo pienestä pitäen
liikunnalliseen elämäntapaan*

HYVINVOINTIA JA ELINVOIMAA

*Seurat luovat vireyttä
pikkukylistä suurkaupunkeihin*



TUNTEET JA VUOROVAIKUTUS

*Tunne- ja vuorovaikutustaidot
liikuntataitojen rinnalla*

SISÄLTÖÄ KOKO PERHEELLE

*Tuetaan perheiden yhteistä
liikkumista kotona*

KASVATTAMINEN

*Yhdessä tekeminen, ryhmässä
toimiminen, uudet kaverit*



Mitä uusi konsepti pitää sisällään?

- Kunnariketun pesisliikkarin uudet logot ja piirroskuvat
- Markkinointivideo
- Pesisliikkarijärjestäjän opas
- Kunnariketun **tehtäväkortit** – paino- sekä digiversioina
- **Kotitehtävävihot** liikkarilaisille
 - kannustetaan liikkumaan yhdessä perheen kanssa.
 - Suoritusmerkinnät **Kunnarikettu –tarroilla**
- Valmiita **tuntisuunnitelmia**
- **Harjoitepankki**, jossa n. 150 valmista harjoitetta, peliä, leikkiä
- Järjestäjän ja ohjaajien **koulutukset** sekä tilaisuudet
- **Tarroja** jaettavaksi päiväkotij- ja esikoulukäynneillä

Edellä mainitut materiaalit tulevat seurojen käyttöön maksutta.

Materiaalit ovat tilattavissa/käytössä huhti-toukokuussa.



Materiaalit



Ohjeistus logojen ja piirroskuvien käytöstä

- Kunnariketun pesisliikkarista on kolme erilaista logoa ja 12 piirroskuvaa. Niitä kaikkia voi hyödyntää, kun liikkarista kerrotaan ja viestitään.
- Käytä Kunnariketun pesisliikkarista logoja, kuten ne on alla esitetty.
- Alla oleva logo on pääasiallinen liikkarin logo.
- Käytä ensisijaisesti aina niitä versioita logoista, jotka ovat valmiiksi luotuina.
- Älä muuta kuvasuhdetta.
- Älä lisää logon yhteyteen tekstiä liian lähelle logo.
- Älä käytä mielivaltaisia värejä, vaan määriteltäviä värejä.
- Jos seurassasi Kunnariketun pesisliikkarin tarjoaa esimerkiksi joku kumppaninne, kuten ”Raunon kuljetus Oy”, älä yhdistä yrityksen logoa ja pesisliikkarilogoja keskenään. Logot voivat toimia esim. kuvassa omina irrallisina logoinaan.



Logot ja piirroskuvat ladattavissa www.pesis.fi/pesisliikkari



Markkinointivideo

- Pesisliikkarista on kuvattu markkinointivideo, jota seurat voivat hyödyntää toimintaa markkinoidessaan.
- Markkinointivideota ei saa luovuttaa kolmansille osapuolille, esim. seuran yhteistyökumppaneille.
- Videoon voi loppuun lisätä oman seuran tiedot/loppuplanssin, jossa kerrotaan seuran järjestämästä pesisliikkarista.
- Markkinointivideosta on tulossa myös someversio.
- Markkinointivideot tulee löytymään Pesäpalloliiton kotisivuilta.



Pesisliikkarin järjestäjän opas



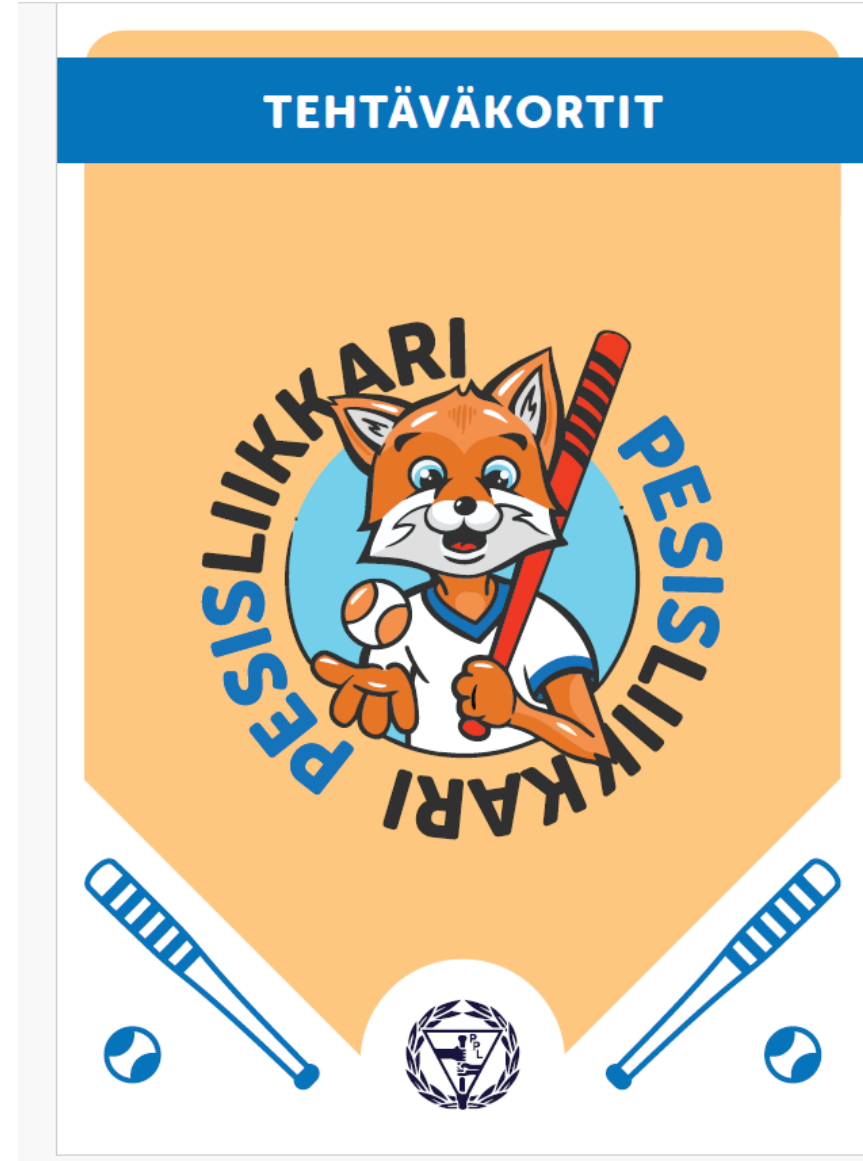
Sisällys	
1 Kunnariketun pesisliikkarit	3
1.2. Materiaalit	4
2 Pesisliikkarin järjestäminen	5
1.1. Toiminnan suunnittelu	5
1.1.1. Pesisliikkarivastaava	5
1.1.2. Vastaavan toimenkuva	5
1.1.3. Milloin ja miten järjestämme pesisliikkaria?	5
1.1.4. Missä liikkaria järjestetään?	6
1.1.5. Mitä liikkari maksaa?	6
1.1.6. Millaisia ryhmiä liikkarilaisista perustetaan?	6
1.1.7. Muita huomioitava asioita	6
1.2. Toimenpidelehti pesisliikkarin järjestämiseksi	7
1.3. Ilmoittautuminen pesisliikkarin	7
1.4. Pesisliikkarin tapahtumat	8
1.5. Välineet	8
1.6. Vastuullisuus	9
1.7. Turvallisuus	10
1.8. Vakuutus / pesispassi	11
2. Pesisliikkarin sisältö	11
2.1. Tunnin rakenne	11
2.2. Materiaalit liikkaritunneille	12
2.2.1. Kunnariketun tehtäväkortit	12
2.2.2. Tuntisuunnitelmat	12
2.2.3. Harjoitepankin pelit, leikit ja harjoitteet	13
2.2.4. Kotitehtävivihko	13
2.2.5. Terrat	13
2.3. Pelaaminen pesisliikkarissa	13
3. Turne- ja vuorovaikutustaidot	14
3.1. Ympyräiset	14
3.2. Liikunnan varhaiskasvatus	14
3.3. Mitä turne- ja vuorovaikutustaidot ovat? Miksi niitä on tärkeää harjoittaa?	14
3.4. Miten ohjaaja voi tukea lasten turne- ja vuorovaikutustaitojen oppimista?	14
3.5. Turne- ja vuorovaikutustaidot pesisliikkarissa	14
4. Viestintä ja markkinointi	15
4.1. Päivikoti- ja esikoulukäynnit	15

- Järjestäjän opas tulee löytymään sähköisenä versiona Pesäpalloliiton kotisivuilta.
- Järjestäjän oppaaseen liittyen tulossa koulutus 24.4. ja 16.5.

Kunnariketun tehtäväkortit

- Kunnariketun tehtäväkortit koostuvat yhteensä 80 kortista, jotka on jaettu lajitaito-, motoriikka- sekä tunne- ja vuorovaikutustaitoihin. Teemat on merkitty kortteihin eri väreillä. Korttien harjoitteet on suunnattu pääasiassa 3–6-vuotiaille lapsille. Tutuissa leikeissä ja harjoituksissa on otettu mukaan pesäpallon lajitaitoja. Lisäksi korteista löydät runsaasti soveltamis- ja eriyttämismahdollisuuksia, joiden avulla voit ylläpitää harjoitusten mielenkiintoa!
- Tehtäväkortteja voi hyödyntää esimerkiksi tehtävärasteina tai valita korttien joukosta liikuntatuokioon harjoitteita jokaisesta teemasta. Lapsia voi myös osallistaa harjoitteiden tai leikkien valinnassa – anna siis lasten valita korteista mieleisensä harjoitteet! Voit myös ennalta valita päivän teemat liikuntatuokioon. Jos esimerkiksi valitset teemoiksi heittämisen ja tasapainotaidot, valitse harjoitteet näiden teemojen korttien joukosta!
- Ohjekorteista löydät yksityiskohtaiset ohjeet korttien käyttöön, mukaan lukien harjoitteen sisältö, soveltamis- ja eriyttämisvaihtoehdot, tarvittavat välineet sekä sopivan tilan harjoituksen suorittamiseen.
- Tehtäväkortit ovat saatavilla myös digitaalisessa muodossa. Voit ladata digitaalisen version osoitteesta www.pesis.fi/pesisliikkari

Kunnariketun pesisliikkari –konseptin käyttöönottava seura saa käyttöönsä yhden valmiiksi painetun korttipakan. Kortit postitetaan huhtikuusta alkaen.



Kunnariketun tehtäväkortit, lajitaidot

HEITTÄMINEN



PESÄNRYÖSTÖLEIKKI HEITTOTEHTÄVILLÄ

Mitä tehdään?

Leikittään kahdella joukkueella pesäryöstöleikkiä, jossa joukkueilla on tehtävänä ryöstää palloja vastustajan pesästä omalle pesälle. Salin molempiin päätyihin sijoitetaan yhtä paljon palloja sekä hernepusseja. Lapsi saa ryöstää vain yhden pallon kerrallaan. Ennen kuin pallon saa jättää omaan pesään, täytyy matkalla suorittaa heittotehtävä. Pesien välillä on kartoilla merkityt heittotehtäväpaikat, palloille ja hernepusille eri tehtävät. Aina pallon tai hernepusin pesään jättämisen jälkeen, saa juosta suoraan vastustajan pesälle.

Toisella (pallo) heittotehtäväpaikalla täytyy onnistua heittämään pallo ennakolta sovitun heittokohteen. Sopiva heittokohde on yläviistoon suunnattu heitto vaativa paikka esim. teipattu seinään. Toisella (hernepusi) heittotehtäväpaikalla täytyy onnistua heittämään hernepusi polvitalteen seinään siten, että hernepusi tippuu seinän viereen asetulle patjalle. Leikin päätyttyä lasketaan, montako palloa on omassa pesässä. Enemmän palloja kerännyt joukkue on voittanut.

Soveltaminen / eriyttäminen

Keksitään yhdessä lasten kanssa erilaisia tehtäviä pesien välillä, mitä ryöstömatkalla pitää tehdä.

Välineet:

Pallon (ainakin 30 kpl) erilaisia pehmpalloja, hernepusseja, patjat, heittokohde (teippi seinässä).

Tila:

Liikuntasali



LIKKUMISTAITOT



ELÄINKÄVELYT

Mitä tehdään?

Sovitaan lyhyt noin 5 metrin kävelymatka eri tavoilla.

- Rapu: liikutaan kädet ja jalat lattiasa peppu alaspäin, mutta peppu ei saa osua maahan. Ravulla voi olla pallo kuljettavana sylissä.
- Karhu: liikutaan sekä jalat että kädet suorina lattiasa
- Sammakko: loikitaan niin, että kädet samaan aikaan lattiaan, tämän jälkeen jalat samaan aikaan lattiaan lähellä käsiä jne.
- Mittarimato: pidetään jalat paikoillaan ja kävellään käsillä eteenpäin niin pitkälle kuin pystyy, tämän jälkeen pataa lähtöasentoon kädet paikoillaan ja suoriin jaloin eteenpäin

Tee viesti:

Joukkueet seisovat viivan takana. Sopivan matkan päähän asetetaan kartio, joka joukkueiden tulee kiertää. Viestin erikoisuutena on, että jonon 1. on rapu (rapukävely), 2. on karhu (karhukävely), 3. on sammakko (sammakko-loikkia) jne. Nopein joukkue voittaa.

Soveltaminen / eriyttäminen

Keksi, miten erilaiset eläimet (esim. pupu, kääpiö, gorilla) kävelevät ja matki niiden liikkumista. Lisää haasteita saat eläinkävelyihin, jos kävelet takaperin tai matkit loukkaantunutta, esimerkiksi jalkavaivasta eläintä. Keksi itse lisää erilaisia eläinkävelyitä.

Välineet:

Mahdollisesti iso pallo ravun syliin

Tila:

Liikuntasali, kenttä tai areena



PELIT



TUNNELIPALLO

Mitä tehdään?

Pelataan tunnelipalloa kahdella joukkueella. Toinen joukkueista on kiinnittämässä ja toinen sisäpelissä keräämässä juoksua. Sisäpelijoukkueesta yksi kerrallaan työ pallon kohti noin 15 metrin etäisyydellä lyöntipaikasta sijaitsevaa kartiolla merkattua porttia. Lyönnin lähdyttyä sisäpelijoukkueen pelaajien tehtävänä on juosta kartiolla merkattua väliä yrittäen ehtiä juosta mahdollisimman monta ennen kuin kiinnittovuorossa oleva joukkue palauttaa pallon kotipesään ovelelle lukkarille.

Kiinnittävän joukkueen on tehtävä jono sen lapsen taakse, joka saa lyönnin kiinni. Pallo on vieritettävä jaloista (haara-asennossa) muodostuneesta tunnelista jonon viimeiselle lapselle. Joka heittää pallon kotipesässä olevalle ohjaajalle. Kun kotipesässä oleva ohjaaja saa pallon kiinni, päättyy sisäpelijoukkueen juoksuika.

Kun kaikki sisäpelijoukkueen lapset ovat lyöneet, vuoro vaihtuu. Joukkueet laskevat juoksua yhteistuloksen. Tunnelipalloa kannattaa pelata 4-5 lapsen joukkueilla.

Soveltaminen / eriyttäminen

Sisäpelijoukkue voi kerätä pisteitä juoksemisen sijasta monella muullakin tapaa esim. syöttämällä palloa (oikea syöttö tuottaa pisteen), heittelemällä isoa palloa piirissä (koppi tuottaa pisteen) jne.

Välineet:

Kartiot, iso pehmpallo, pesäpallomaila

Tila:

Liikuntasali, kenttä tai areena



TASAPAINOTAIDOT



TASAPAINORATA

Mitä tehdään?

Rakennetaan tilaan rata, joka lapset kiertävät oman tahtiinsa aloittaen eri paikoista ruuhkien välttämiseksi. Rata kiertetään useaan kertaan.

1. Penkillä kävely: asetetaan värinään käännetyin voimistelupenkkin molemmille puoleille kaksi esinettä (esim. häntäpallot), edetään penkkiä pitkin ja siirretään lattialla olevat esineet penkin toiselle puolelle pysyen itse koko ajan penkillä
2. Yhden jalan hyppy: asetetaan lattialle sikin sokin paljon punaisia ja keltaisia merkikartioita, hypitään yhdellä jalalla kartiota toiselle, keltaisen kohdalla vaihdetaan aina jalkaa ja punaisen kohdalla pyörähdetään ympäri
3. Yhdellä jalalla neli: hypätään yhdellä jalalla eteen – sivulle – taakse – sivulle jne. pysähtyen aina tasapainoiseen asentoon hyppijän välillä.
4. Potkikävely: asetetaan lattialle 2-3 jumppapatjaa peräkkäin, asetetaan patjalla polvisuuntaan, koukistetaan molemmat jalat ja otetaan käsillä kiinni kummankin jalan jalkapöydästä, yritetään kävellä polvilla otetta irrottamatta patja pästä päähän
5. Vanteen pyörittäminen: Pyöritetään vannetta kädessä, tehdään sama loykkyn ja ylös mennessä sekä myös yhdellä jalalla seisten

Soveltaminen / eriyttäminen

Rataa voi muokata haluamallaan tavalla.

Välineet:

Voimistelupenkkejä, häntäpallot, jumppapatjoja, vanteita

Tila:

Liikuntasali



PESISLIKKARI OHJEKORTIT

Kunnariketun tehtäväkortit koostuvat yhteensä 80 kortista, jotka on lajiteltu lajitaito-, motoriikka- sekä tunne- ja vuorovaikutustaitoihin. Korttien harjoitteet on suunnattu pääasiassa 3-6 -vuotiaille lapsille. Tuttuihin leikkeihin ja harjoitteisiin on lisätty pesäpallon lajitaitoja mukaan sekä korteista löydät paljon soveltamis- ja eriyttämismahdollisuuksia, joilla ylläpitää harjoitteen mielekkyyttä!

Lajitaito-osiota löydät yhteensä 35 eri harjoitetta pesäpallon lajitaitojen harjoitteluun. Lajitaito-osion harjoitteet on jaoteltu heitto-, lyönti-, syöttö-, etenemis- sekä peliharjoitteisiin. Teemat on merkitty korttelihin eri värikoodien.

Motoriikkaosiossa puolestaan harjoitellaan motorisia perustaitoja hauskojen ja monipuolisten leikkien sekä tehtävien avulla. Motoriikkakortteja on yhteensä 30. Myös motoriset perustaidot on jaoteltu eri teemoihin värikoodien avulla. Harjoitteita löytyy tasapaino-, liikkumis- sekä käsittelytaitojen opetteluun.

Tunne- ja vuorovaikutuskortit on tehty yhteistyössä Ympyräisten kanssa. Korteissa Kunnarikettu harjoittelee tunne- ja vuorovaikutustaitoja yhdessä Ympyräisten omien hahmojen kanssa! Harjoittelu Ympyräisten kanssa on tunteilasta, nimittäin Ympyräisten maailmassa kaikki tunteet ovat sallittuja! Ohjekorteista löydät tarkemmat ohjeet korttien käyttöön.

Harjoitteet ja lisätietoja löydät osoitteesta

www.pesis.fi/pesisliikkari

Illoisia ja liikunnallisia hetkiä toivottaen,

Pesäpalloliitto & Ympyräiset



Kunnariketun tehtäväkortit, tunne- ja vuorovaikutustaidot

OPITAAN TUNNETAITUREIKSI

Tule mukaan! Harjoitellaan yhdessä Ympyräisten kanssa!

© KUNNARIKETU RAVUN

TUNTEET TUTUIKSI

Kunnarikettu tietää, että harjoittelemalla oppii – myös tunteita. Kaikki tunteet ovat sallittuja, mutta tunteista puhumista ja tunteiden hallintaa on hyvä treenata, sillä silloin yhdessä pelaminen ja leikkiminen on kaikille helpompaa. Sen saavat myös Ympyräiset huomata.

Joko tunnet Ympyräiset?
Ympyräiset ovat kaikki erilaisia. Rähä Rapu näyttää tunteensa voimakkaasti. Kun Rähä Rapu kiukustuu, tunne on kuin riehuva pyörremyrsky. Rähä Rapu tarvitsee apua rauhoittuakseen. Pomppu Banskku immostuu väliä iltaa ja käy silloin yöleikkokilla. Onneksi Pomppu Banskku on oppinut erilaisia rauhoittumiskelkoja. Koala Karhu puolestaan haluaisi olla kaikessa aina paras. Koala Karhu tuntee olonsa usein kateelliseksi, vaikka ei hän kaikkea voi osata, vaikka jokainen on hyvä jossain. Pelokas Pingviini jännittää uusia tilanteita ja tarvitsee usein ystävien rohkaisua. Kiva Kirahvi ottaa kaikki ystävät aina huomioon ja on mestari kannustamaan muita. Ympyräisillä on usein hauskaa keskenään, mutta toisinaan tulee väärinkäsityksiä ja pahaa mieltä.

Harjoitellaan tunteita yhdessä Ympyräisten kanssa!
Lue pieni tunnetarina ja keskustele lasten kanssa tarinaan liittyvästä tunteesta. Käytä tarvittaessa apukysymyksiä tukena. Tehkää sitten yhdessä tunteeeseen liittyviä harjoituksia. Tutustu myös ohjaajan vinkkeihin ja palaa niihin aina tarvittaessa.

Harjoitellaan
Tehkää harjoitus heti tunnetarinan ja siihen liittyvän keskustelun jälkeen.

Vinkki
Vinkkeistä löydät ideoita, miten tunteen hallintaa voidaan harjoitella tai miten toimia, jos tunne herää liikkurin peli- tai leikkikilanteissa.

Ohjaajalle
Ohjaajan tieto-osiossa on vinkkejä, kuinka sanoittaa hankala tilanne ja/tai tunne, kuinka puuttua kiussamiseen ja kuinka opettaa anteeksi pyytämistä.

© KUNNARIKETU RAVUN

KANNUSTUS

Milloin sinä olet tarvinnut kannustusta?

© KUNNARIKETU RAVUN

KANNUSTUS

"Ei tämä onnistu! Ei tästä tule yhtään mitään!" turhautunut Kiva Kirahvi huutaa. Kiva Kirahvi on sinnikkäästi harjoitellut tukkarina oloa, mutta syötöt eivät vieläkaan onnistu niin hyvin kuin se toivoisi. Olo tuntuu kurjalta. Kentän laidalla ollut Kunnarikettu on seurannut sivusta Kiva Kirahvin harjoitusta. Kunnarikettu tietää, miten piristää ystäväänsä. Se menee lähemmäksi ja alkaa kannustaa kaveriaan: "Sinä onnistut kyllä! Tsemppiä! Hyvin menee Kiva Kirahvi!". Kunnariketun kannustus tuntuu Kiva Kirahvistä hyvältä ja saa sen yrittämään vielä uudestaan.

- **Mitä tuntuu, kun kaveri kannustaa?**
- **Milloin sinä olet tarvinnut kannustusta?**
- **Oletko itse joskus kannustanut kaveria?**

Harjoitellaan: Keksikää erilaisia kannustushuutoja. Esimerkiksi "1.2.3. Hyvä meidän joukkue!" tai "Pesis on parasta!" Miettikää kannustushuutoon myös sopiva liike tai tempu.

Vinkki: Kokeilkaa tehdä laiharjoitukset kiinnittämättä erityistä huomiota kaverin kannustamiseen. Ohjeista lapsia kannustamaan toisiaan mahdollisimman paljon. Lopuksi voitte keskustella, mitä tuntuu kun kaveri kannustaa.

Ohjaajalle: Pyri aina kiinnittämään huomiota onnistumisiin, olivat ne miten pienillä tai lyhytkestoisilla tahansa. Kehu ja kannusta lasta aina, kun saat siihen tilaisuuden. Myönteinen kasvatustyyli on tehokas tapa vahvistaa ja lisätä lasten tuloitusta käyttäytymiseen ja vahvistaa tervettä itsestunnon kehitymistä. Se mielin aikuinen kiinnittää lapsen toiminnassa huomiota, lisääntyä entsestään!

© KUNNARIKETU RAVUN

ILO

Ilo tarttuu helposti!

© KUNNARIKETU RAVUN

ILO

Kunnarikettu ja Ympyräiset ovat tekemässä alkulämmittelyjä. Myös Koala Karhu on mukana. Koala Karhu hymyilee, nauraa ja hassuttelee harjoitusten lomassa. Ystävykset kannustavat toisiaan äänkekkästä ja riemutsevat toistensa onnistumisista.

Juomatauon aikana Kunnarikettu lintoutuu kertomaan hauskaa tarinaa, joka saa koko porukan nauramaan yhteen ääneen. Yhdessä tehdyt harjoitukset ja ystävien seura on saanut jokaisen osallistujan hymähtäville mielelle, iloiseksi. Ilo nimittäin tarttuu, kukapa jaksaisi murjottaa, kun muut ovat hyvästä mielestä!

- **Mitä tuntuu olla iloisen? Tuntuuko se hyvältä vai ikävältä?**
- **Missä kohtaa ilo voi tuntua kehoissa?**
- **Mistä näkee, että joku on iloisen?**
- **Mitkä asiat pesilläkkarissa saavat sinut iloiseksi?**

Harjoitellaan: Istutaan ringissä ja laitetaan ilo kiertoon. Ohjaaja aloittaa ja näyttää pienen iloisen ilmeen, pienen hymyn. Seuraava yrittää näyttää ilmeen eteenpäin, mutta vähän voimakkaampana. Muut ringissä olijat voivat myös markkia liikkeellä olevaa ilmettä. Tavoitteena on, että kopussa voidaan joppa nauraa kippurassa yhdessä.

Vinkki: Pohitkaa päivän laiharjoitusten aikana, mitkä asiat tekevät iloiseksi. Sanokaa esimerkiksi heittoharjoitusten aikana asioita, jotka tekevät iloiseksi tai leikkikää hippaa niin, että petastaminen tapahtuu sanomalla kaverille asian, joka tekee iloiseksi.

Ohjaajalle: Myös ilon tunne voi paistaa ilian suureksi, ja silloin lapsi on yliferroksilla. Auta lasta sanoittamaan tunteita tunteiden taulukan avulla. Palauta mieleen erilaiset tunteiden tunteiden tunteiden ja mieli lapsen kanssa yhdessä, mikä häntä auttaa rauhoittumaan.

© KUNNARIKETU RAVUN

KIUKKU

Ikävä olo sisälläni vain kasvaa!

© KUNNARIKETU RAVUN

KIUKKU

Pesikentällä harjoitellaan juoksemaan tujaa ja lähemmän liikkeelle räväkäästi. Harjoituksiin on saapunut myös Rähä Rapu. Sen päivä ei ole sujunut suunnitelmien mukaan, ja olo on ärtyneä. Rähä Rapu tiuski ja potki hiiskaa. Juokseharjoitusten aikana Rähä Rapu kaatuu, ja ärtymys kasvaa entisestään. Rähä Rapu tuntee olonsa entistään kurjemmaksi, ja se on vihainen.

Rähä Rapua kiukuttaa ja ärtyttää valtavaan paljon, tuntuu kuin sisällä riehuis pyörremyrsky. Kunnarikettu huomaa vihaisen ystäväänsä ja menee sen luokse. Kunnarikettu on oppinut, että syvähengitys auttaa rauhoittumaan. Se sanoo Rähä Ravulle rauhalliseen tahtiin: "Sisään... ulos... sisään... ulos...". Rauhallinen hengittely kaverin kanssa auttaa Rähää rauhoittumaan. Pikkuhillaa viha laantuu ja pyörremyrsky tyyntyy.

- **Missä tilanteissa vihan tai ärtyntymisen tunne herää?**
- **Missä kohtaa kiukku tuntuu kehoissa?**
- **Mistä näkee, että joku on vihainen tai kiukkuinen?**

Harjoitellaan: Näytellään vihan eri asetta. Aloittakaa harjoitus näyttämällä hieman ärtyntyneitä tai kiukkuista, sitten vähäistä ja lopuksi alivan rauvoissaan olevat. Juttele lasten kanssa siitä vihan eri asettaiden näyttelemisen tuntu.

Vinkki: Kun lasta kiukuttaa harjoitusten aikana, harjoitella koko ryhmän kanssa Rähä Ravun syvähengitystä. Voit sanoa: "Nyt minusta tuntuu siltä, että me kaikki tarvitsemme pienen tauon. Hengitetään kaikki rauhallisesti oloin syvään sisään... ulos...".

Ohjaajalle: Kun lapsella on jokin voimakas tunne päällä, aikuisen tehtävä on olla turvallisesti läsnä ja varmistaa, ettei mitään ikävää pääse tapahtumaan. Voit kokeilla auttaa lasta rauhoittumaan esimerkiksi tarjoamalla läheisyyttä, mutta joskus täytyy vain odottaa, että tunne laantuu. Kun tilanne on rauhoittunut, voit sanoa lapselle esimerkiksi: "Tuo oli tosi hankala tilanne ja huomaisin, että sinua suostui todella paljon. Olen jipissä siitä, että onnistut rauhoittumaan. Mikä sinua auttoi silloin?" Tilanteesta voi keskustella sen verran kuin lapsi itse haluaa.

© KUNNARIKETU RAVUN

Ympyräiset

Kotitehtävävihko

Idea: Lisätä lasten liikkumista vapaa-ajalla ja ennen kaikkea matalalla kynnyksellä yhdessä perheen muiden jäsenten ja varsinkin vanhempien kanssa.

Toteutus: Jokainen osallistuja saa 24-sivuisen kotitehtävävihon, jossa on 20 tehtävää kotona yhdessä perheen kanssa tehtäväksi. Suoritettu kotitehtävä palkitaan tarralla, jonka lapsi saa seuraavalla kerralla ohjaajalta pesisliikkarissa.

Kotitehtävävihot postitetaan tilausten mukaan jokaiselle Kunnariketun pesisliikkaria järjestävälle PPL:n jäsenseuralle. Kotitehtävävihot postitetaan toukokuussa.

Syksyllä tehdään toinen versio kotitehtävävihosta.



KOTITEHTÄVÄ 10

Tanssivat peilit

Laittakaa musiikki soimaan ja keksikää vuorotellen hauskoja tanssiliikkeitä. Sekä vanhempi että lapsi vuorollaan johtaa liikkeitä ja toinen matkii perässä.

Välineet:
musiikkia



KOTITEHTÄVÄ 11

Ou Jeah!

Lapsi ja aikuinen asettuvat istumaan lattialle vastakkain. Molemmat lyövät kevyesti käsillään omiin reisiin, ja osoittavat sitten molemmilla käsillään joko oikealle, vasemmalle tai ylös. Molemmat saavat itse päättää minne osoittavat. Tätä jatketaan samaan tahtiin (reisille, suunta, reisille, suunta, reisille, suunta...)

Jos molemmat osoittavat samaan suuntaan, tulee pelaajien seuraavan reisitaputuksen jälkeen osoittaa toisiaan ja sanoa "Ou Jeah", jonka jälkeen leikki jatkuu. Mikäli toinen unohtaa tai sanoo väärässä kohtaa "Ou Jeah", saa toinen leikkijä yhden pisteen.

Välineet:
-



Harjoitepankki ja tuntisuunnitelmat

Harjoitepankki: Erilaisia leikkejä noin 150 kpl pesisliikkari-ikäisten lapsien liikuttamiseen. Harjoitteet jaotellaan teemoittain.

Osaan harjoitteista tulossa ohjeiden lisäksi videot. Lajitaitojen opettaminen liikkarissa – videot tulossa.

Harjoitepankki avautuu kevään aikana.

Tuntisuunnitelmat: Malliksi on luotu tuntisuunnitelmia, joissa toistuu sama rakenne jokaisella liikkaritunnilla. Tuntisuunnitelmiin on sisällytetty myös tunne- ja vuorovaikutustaitojen harjoittelua sekä yhteiset alku- ja lopputuokiot.

Tuntisuunnitelmat ja Harjoitepankki tulevat löytymään sähköisessä muodossa osoitteesta:

www.pesis.fi/pesisliikkari





ALKUTUOKIO 5min

Kokoa ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehkää aluksi yhteinen alkujumppa! Alkujumpan jälkeen käydään nimikierroksen yhteydessä oma fiilis läpi. Ohjeet alkujumppaan sekä fiiliskierrokseen erillisellä tiedostolla.

ALKULEIKKI 10min

Pidä puolesi puhtaana

Jaetaan lapset kahteen joukkueeseen, rajataan alue, jolla ja jaetaan molemmille puolin saman verran hernepusseja/pehmeitä palloja. Hernepusseja/sulka-/pehmopalloja pyritään heittämään vastustajajoukkueen puolelle. Kun peli puhalletaan poikki, niin se joukkue voittaa kumman puolella on vähemmän hernepusseja/palloja.

LYÖNTI 10-12min

Lyönnin harjoittelu

Lyöntiä harjoitellaan lyöntitelineen päältä lyöden. Ohjaaja näyttää ensin mallisuorituksen.

Lyödään pehmopalloa. Lyönti tapahtuu pienissä 2-3 pelaajan ryhmissä. Kukin pelaaja lyö kerralla aina 3 lyöntiä. Lyönti tapahtuu joko seinää päin tai vuoroaan odottavat lapset toimivat kiinniottajina.

Vaihtoehtoja:

- Roikkuvan häntäpallon lyöminen pehmoailalla
- Narussa roikkuvan juomapullon lyöminen
- Lyöntitelineen päällä olevan juomapullon lyöminen
- Jne.



MOTORIIKKA 10-12min

Katerpillarit

Kaksi toisiaan vastaan työntävää katerpillaria istuu selät vastakkain lattialla. Merkistä kumpikin alkaa työntämään selällään toista pois alueelta / sovitun viivan yli jaloilla ja käsillä lattiasta ponnistaen. Vaihdellaan pareja.

Tiikerin kaato

Toinen lapsista on tukevassa konttausasennossa ja toinen yrittää kaataa häntä.

Sumot

Kaksi sumopainijaa yrittää saada kaverin astumaan sovitun rajan yli tai jokin muu vartalon osa kuin jalkapohja koskemaan aluetta. Leikkialue voi olla patja tai salin ympyrä tms. Vaihdellaan pareja.

PELIOSIO 10min

Tunnelipesis

Pelataan tunnelipalloa kahdella 4-5 lapsen joukkueella. Toinen joukkueista on kiinniottamassa ja toinen sisäpelissä keräämässä pisteitä. Sisäjoukkueen pelaaja lyö pallon ja lyönnin lähdeytyä toisten pelaajien tehtävänä on juosta karttolla merkattua väliä yrittäen ehtiä juosta mahdollisimman monta kertaa ennen kuin kiinniottovuorossa oleva joukkue palauttaa pallon kotipesään. Kiinniottavan joukkue tekee jonon sen lapsen taakse, kuka saa lyönnin kiinni. Pallo vieritetään jaloista muodostuneesta tunnelista jonon viimeiselle lapselle, joka heittää pallon kotipesässä olevalle ohjaajalle. Kun ohjaaja saa pallon kiinni kotipesässä, päättyy sisäpelijoukkueen juoksuaika. Kun kaikki sisäjoukkueen lapset ovat lyöneet, vuoro vaihtuu. Joukkueet laskevat juoksujen (ehdityt kartion välit) yhteistuloksen.

LOPPUTUOKIO 5min

Kokoa loppuleikin jälkeen ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehdään uudestaan Pomppu Banskun pomput sekä Kiva Kirahvin venytykset. Pyydä lapset lopputuokion jälkeen jonoon. Hyvästele lapset jokaisen toivomalla tavalla. Ohjeet lopputuokioon erillisellä tiedostolla.

VÄLINEET

erilaisia pehmopalloja/hernepusseja, lyöntitelineet, pesismailoja tai pehmoailloja, häntäpalloja, juomapulloja, kartiot

Tuntisuunnitelmat

- Pesisliikkaritunteja varten on työstetty 17 erilaista tuntisuunnitelmaa.
- Tuntisuunnitelmissa toistuu sama rakenne jokaisella tunnilla.
 - Alkutuokio
 - Alkuleikki
 - Pienryhmät: lajitaidot / motoriiikka/ tunnetaidot / peliosio
 - Peliosio / tunnetaidot
 - Lopputuokio
- Tuntisuunnitelmista löytyy myös perhekerta ja Kunnariketun tehtäväkorttien hyödyntäminen.
- Pesisliikkaritunnin rakennetta ja sisältöjä käydään tarkemmin läpi kevään koulutuksissa.
- Tuntisuunnitelmat ladattavissa osoitteessa www.pesis.fi/pesisliikkari



Materiaalien lataaminen

- Seura voi ladata materiaalit itselleen osoitteesta www.pesis.fi/pesisliikkari
 - Pesisliikkarin logot
 - Piirroskuvat
 - Järjestäjän opas
 - Kotitehtävävihko
 - Tuntisuunnitelmat
 - Kunnariketun tehtäväkortit
- Lisäksi **harjoitepankista** tulee löytymään valmiita harjoitteita ja leikkejä liikkaritunneille.
- Materiaalit löytyvät nettisivuilta ma 8.4.
- Pesäpalloliiton nettisivut uudistuvat keväällä. Materiaalit löytyvät jatkossa uusilta sivuilta!



Materiaalien tilaaminen

- Seura tilaa painomateriaalit itselleen [lomakkeen kautta](#).
- Materiaalit ovat PPL:n jäsenseuroille maksuttomia.
- Huhtikuussa on tilattavissa tehtäväkortit sekä tarrat päiväkotit- ja esikoulukäynneille.
- Toukokuussa edellisten lisäksi kotitehtävävihot ja tarrat viikoihin.
- Syksyllä on tulossa uusi tilauskausi pesisliikkarin talvikautta varten.

1. Erä huhtikuussa	Tilataan tehtäväkortit ja tarrat päiväkotit- ja eskarikäynneille HUOM! Tarrat tilataan päiväkotit- ja eskariesittelyiden määrän mukaan
2. Erä kesän aikana	Tilataan kotitehtävävihot ja tarrat viikoihin HUOM! Kotitehtävävihot ja tarrat tilataan ilmoittautumismäärän mukaan

tilausno	tilaus sisällä viimeistään	postitus seuroille lähtee
1	→ pe 12.4.	ma 15.4. →
2	→ pe 19.4.	ma 22.4. →
3	→ pe 26.4.	ma 29.4. →
4	→ pe 10.5.	ma 13.5. →
5	→ pe 17.5.	ma 20.5. →
6	→ pe 24.5.	ma 27.5. →

Materiaalien tilaaminen

- Materiaalit tilataan osallistujamäärien mukaan. Tilauksen yhteydessä seura voi tilata tarroja sekä kotitehtävävihkoja 5-10 kpl ylimääräisenä.
- Tämän jälkeen lisätilaukset ovat maksullisia.

Tuote	Hinta	Tilausmäärä
Tehtäväkortit	160 euroa	1
Kotitehtävävihko	85 euroa	20 kpl
Pikkutarrat kotitehtävävihkoon	5 euroa	20 arkkia (480kpl)
Isommat tarrat esim. palkinnoiksi	25 euroa	20 kpl



Ohjeistus konseptin käyttöön



Ohjeistus konseptin käytöstä

Materiaalit vain pesisliikkaritoimintaan, materiaaleja ei tilata pesiskouluun tai ihan muuten vaan!!!

Materiaalit ovat tarkoitettuja pesäpalloseurojen käyttöön eikä seurojen tule luovuttaa niitä kolmansille osapuolille.

Nimen käyttö

- Nimi on Kunnariketun pesisliikkari vrt. Leijona -kiekkokoulu
 - Ei siis: Loimi-Hämeen Jätehuollon Kunnariketun pesisliikkari
 - Näin voi olla: Humppilan Veikot järjestää Kunnariketun pesisliikkarin, jonka yhteistyössä mahdollistaa Loimi-Hämeen Jätehuolto

Logojen, kuvien ja piirrosten käyttö

- Pesäpalloliitto omistaa oikeudet kuviin, logoihin ja piirroksiin.
- Seura saa käyttää logoja piirroksia, mutta niitä ei saa muokata
 - Logoa ja kuvia saa käyttää kotisivuilla ja somessa
 - Logoa saa painaa paitaan, esitteeseen, julisteeseen
 - Ei siis: värimuutoksia, venytyksiä jne. kuvamuutoksia

Pesispassit on hankittava osallistujille!



Ohjeistus konseptin käytöstä



Yhteistyökumppanit

- Kunnariketun pesisliikkarilla voi olla yhteistyökumppaneita - muista kuitenkin nimen käyttö
- Seura voi hankkia omia kumppaneita: kun myyt tuotetta yritykselle, muista nostaa esille toiminnan merkitystä: hyödynnä dia 8.

Hinnoittelu

- Arvosta tuotetta, sitouta maksulla toimintaan.
- Vähimmäissuositus hinta osallistumismaksuun on 50 euroa kaudesta (esim. talvikausi marras-huhtikuu 50 euroa)



Pesispassien hankinta

- PESISPASSI JA VAKUUTUS ON JOKAISEN PESISLIIKKARILAISEN PERUSOIKEUS.
- Kunnariketun pesisliikkarin toteuttamisen edellytyksenä on, että seura hankkii osallistujille PESISPASSIT.
- Vakuutuksellinen pesispassi maksaa tänä vuonna 13 euroa. (+Suomisportin transaktiomaksu 1,50€)
- Mikäli liikkaritoimintaa järjestetään ilman passien hankintaa – sanktio on 1.000-10.000€, päättävä elin on PPL johtokunta. (vrt. materiaalipaketti, liikkarituki ym.)
- [Pesispassin tuoteseloste](#)
- [Ohje passin lunastamiselle](#)



Raportointi liikkaritoiminnasta

- Jokaiselle Kunnariketun pesisliikkari –konseptia käyttävälle seuralle lähetetään liikkarikauden päätteeksi raportointilomake, joka seuran tulee täyttää.
 - Raportointilomakkeella kysytään mm. palautetta uuden konseptin toimivuudesta, oman seuran liikkaritoiminnasta sekä päiväkotij- ja eskarikerrosten määristä.
- Pesäpalloliitto seuraa pesisliikkarilaisten määrien kehitystä sekä pesispassien lunastamista.



Koulutukset ohjaajille sekä järjestäjille



Pesisliikkarin Teams-koulutukset

- **Uuden liikkarikonseptin, Kunnariketun pesisliikkarin, myötä Teams-koulutukset ovat pakollisia ohjaajille ja järjestäjille.**
- Teams-koulutuksia on tarjolla kahtena eri iltana. Koulutusten sisällöt ovat samat.
- Teams-koulutuksiin ilmoittautuminen tapahtuu [tämän lomakkeen kautta](#). Lomakkeessa pääset valitsemaan, mihin koulutukseen osallistut.
- *Teams-koulutusten lisäksi toukokuussa tullaan tarjoamaan tallenne -mahdollisuutta niille, jotka eivät päässeet osallistumaan paikan päälle Teams-koulutuksiin. Tästä mahdollisuudesta tiedotetaan lisää myöhemmin. Ensisijaisesti toivomme osallistumista Teams-koulutuksiin.*

ke 24.4. klo 17-18	Pesisliikkaritunnin sisällöt	ohjaajille
ke 24.4. klo 18-19	Tunne- ja vuorovaikutustaidot liikkarissa	ohjaajille + järjestäjille
ke 24.4. klo 19-20	Järjestäjien koulutus	järjestäjille
to 16.5. klo 16-17	Pesisliikkaritunnin sisällöt	ohjaajille
to 16.5. klo 17-18	Tunne- ja vuorovaikutustaidot liikkarissa	ohjaajille + järjestäjille
to 16.5. klo 18-19	Järjestäjien koulutus	järjestäjille

Pesisliikkarin livekoulutukset

- Livekoulutuksia järjestetään sekä keväällä että syksyllä. Livekoulutuksen kesto on 2,5 h. Livekoulutukset koostuvat käytännön demoista.
- **Koulutuksen sisältö:**
 - Kunnariketun pesisliikkari – uuden konseptin esittely
 - Pesisliikkaritunnin rakenne
 - Kunnariketun tehtäväkortit
- Koulutukseen ilmoittautuminen tapahtuu [tämän lomakkeen kautta](#). Lomakkeessa pääset valitsemaan, mille paikkakunnalle ilmoittaudut.

ti 9.4 klo 17.00–19.30 Joensuu, kouluttajana Riina Kankaanperä

pe 19.4. klo 17.30–20.00 Tampere, kouluttajina Tiia Jääskeläinen & Perttu Hautala

ti 23.4. klo 18–20.30 Lapua, kouluttajana Emma Kiviniemi

pe 26.4. klo 19–21.30 Haapajärvi, kouluttajana Jari Ylipahkala

la 27.4. klo 12–14.30 Kempele, kouluttajana Mika Takalahti

ti 7.5. klo 18–20.30 Lappeenranta, kouluttajana Mona Hupli-Kotiranta



Konseptin lanseeraus & Kunnariketun pesiskiertue



Viestintä / markkinointi

- Kunnariketun pesisliikkari lanseerataan tiistaina 9.4. medialle
 - **Älä jaa uuden konseptin materiaaleja somessa tms. ennen 9.4.**
- Seurojen tapaamiset: infot, seurakäynnit, koulutukset – teamsit, live-koulutukset
- PPL:n nettisivut, uutiskirje, some, markkinointivideo jne.
- Mediatiedotteet
- Tapahtumat, messut: flyerit, beach flagit, bannerit ym.

- Kunnariketun kiertue jalkautuu kesällä 2024 naisten Superpesiksen peleihin ja muihinkin tapahtumiin.



Vinkit Kunnariketun pesisliikkarin markkinointiin

- Hyödynnä viestinnässä Pesäpalloliiton tarjoamia valmiita materiaaleja osoitteessa [pesis.fi/pesisliikkari](https://www.pesis.fi/pesisliikkari)
 - Tiedote
 - Markkinointivideo (voit lisätä videon loppuun oman liikkarisi perustiedot)
 - Somepohjat
 - Logot ja kuvat Kunnariketusta
- Kerro seurasi järjestämästä Kunnariketun pesisliikkarista monipuolisesti seurasi omissa kanavissa (mm. nettisivut, somekanavat, Whatsapp-ryhmät, mahdollinen uutiskirje jne.)
- Mainosta liikkaria paikkakunnallasi esim. erilaisten tapahtumien yhteydessä, ilmoitustauluilla, paikallislehdissä ja muilla mahdollisesti jo aiemmin hyvin toimineilla tavoilla
- Mainosta somessa – jo muutamalla kympillä tavoitat tehokkaasti lasten vanhempia mm. Facebookissa ja Instagramissa
- Nosta viestisi kärkeen tärkeimmät asiat
 - Kunnariketun pesisliikkari
 - 3–6-vuotiaille
 - Milloin liikkaria järjestetään
 - Miten voi ilmoittautua mukaan



← #pesisliikkari



puhtijuniorit Tänään käynnistyi Puhdin pesisliikkari! Wau mitä tekemisen meininkiä ja iloa 🥰 Paikalle saatiin myös yllätysvieras, kun Kouvolan kaupungin liikuntamaskotti Kääkki kävi mukana kisilemassa tyttöjen kanssa 🥰 #kuusankoskenpuhti #tyttöpesis #pesisliikkari #pesis #puhti #meissäonpuhtia

14. helmikuuta 2023

Jaa pesisliikkarin kuvia ja päivityksiä somessa.

Käytä päivityksissä tägiä #pesisliikkari



Suomen Pesäpalloliitto ry

Lisää seurasi järjestämä pesisliikkari [sporttihakuun](#) mukaan!

Lisää tapahtumaan mukaan tägi [#pesisliikkari](#)

Kunnariketun pesiskiertue

Mikä on kiertueen tarkoitus?

- Liikuttaa lapsia, nuoria ja perheitä tapahtumissa
- Rikastuttaa ottelutapahtumia
- Esitellä seurojen pesistoimintaa
- Rekrytoida uusia harrastajia
- Jalkauttaa uutta pesisliikkarikonseptia

Mitä kiertue pitää sisällään?

- Erilaisia hauskoja liikuntavälineitä ja toimintapisteitä
- Pesistoiminnan esittelyä ja arvontoja
- Jaossa Kunnariketun tarroja ja paikallisen seuran infoa toiminnasta
- Kunnarikettu mukana tapahtumissa
- Mahdollisuus yhteiskuviin Kunnariketun kanssa



Aikataulu

Naisten Superpesis

28.5.	Lapua	Virkiä - HP	Lapuan Virkiä
29.5.	Seinäjoki	SMJ - PöU	Seinäjoen Maila-Jussit
10.6.	Vaasa	Mailattaret - PöU	Vaasan Maila
12.6.	Helsinki	Roihu - Tahko	Roihu
13.6.	Hamina	HP - PöU	Haminan Palloilijat
28.6.	Jyväskylä	Kirittäret - Pesäkarhut	Kiri&Kirittäret juniorit
3.7.	Rauma	Fera - PöU	Fera
5.7.	Pori	Pesäkarhut - Virkiä	Pesäkarhut
6.7.	Tampere	Manse PP – Roihu	Manse PP juniorit
14.7.	Pöytyä	PöU – Virkiä	Pöytyän Urheilijat
21.7.	Joensuu	JoMa - PöU	Joensuun Maila

Muut tapahtumat

19.-21.4.	Helsinki	Lapsimessut	Espoon Pesis, Roihu, Puna-Mustat
7.5.	Helsinki	SoJy - HP	Espoo, Roihu, PuMu + SoJy
7.-9.6.	Haapajärvi	Alueleiri	Haapajärven Pesä-Kiilat
14.6.	Tampere	Alueleiri	Manse PP juniorit
15.-16.6.	Liperi	Kunnari-leiri	Viinijärven Urheilijat
29.-30.6.	Jyväskylä	Itä-Länsi	Kiri&Kirittäret juniorit
3.-4.7.	Rauma	Naperoleiri	Fera
15.-17.7.	Lappeenranta	Tenavaleiri	Pesä Ysit
15.7.	Lappeenranta	Pesä-Ysit - SiiPe	Pesä Ysit
Syyskuu	Helsinki	Olympiapäivä	



Kertaus

- Ma 8.4. Materiaalit ladattavissa ja tilattavissa
- Ti 9.4. Kunnariketun pesisliikkari –konseptin lanseeraus medialle
- Ti 9.4. alkaen live-koulutuksia
- Ke 24.4. Teams-koulutukset järjestäjille ja ohjaajille
- To 16.5. Teams-koulutukset järjestäjille ja ohjaajille



Suomen Pesäpalloliitto ry

Lisätiedot:

Seurakehittäjät

Mika Mikola

mika.mikola@pesis.fi

050 557 8522

Mona Hupli-Kotiranta

mona.hupli-kotiranta@pesis.fi

040 761 3068

Toiminnanjohtaja

Miika Rantatorikka

miika.rantatorikka@pesis.fi

040 502 2035

