

5.7.2021

## **VALTAKUNNALLISTEN LEIRIEN KILPAILUMÄÄRÄYKSET 2021**

[Naperoleirin kilpailumääräykset](#)

[Pienpesiksen pelisäännöt](#)

[Tenavaleirin kilpailumääräykset](#)

[Suurleirin kilpailumääräykset](#)

[Nuoriso-leirin kilpailumääräykset](#)

## **NAPEROLEIRIN KILPAILUMÄÄRÄYKSET**

- G- ja F-ikäisissä sekä pienpelisarjassa ei ratkota sijoituksia eikä pidetä sarjataulukkoita.
- Pelejä vähintään 8 / joukkue.
- Lyöntinumerot arvotaan ennen peliä jokaista peliä.
- Kaikissa otteluissa (pois lukien pienpelisarja) pelaajavaihdot tehdään ensimmäisen vuoroparin jälkeen, tämän jälkeen vaihtoja ei tehdä kuin loukkaantumistapauksissa.
- Kysymysheitolla ja kysymysheitosta tulevalla harhaheitolla ei saa edetä. Etenemisoikeus alkaa syöttöhetkestä.
- Lyöjän lyödessä hutin ja lähtiessä etenemään, lukkarin heittäjä polttoheitto katsotaan harhaheitoksi, mikäli kiinniottaja ei saa palloa kiinni.
- Leireillä on voimassa minimitutkintovaatimukset (1 henkilö/joukkue). Henkilön on täytettävä koulutusvaatimus ja hänen on toimittava joukkueessa 1. tai 2. pelinjohtajana. Tämän leirin koulutusvaatimuksena on suoritettu 1-tason koulutuskokonaisuus "Toimiva joukkue" (tai suoritettu PML).

Valtakunnallisella Naperoleirillä noudatetaan voimassa olevia pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä alla olevin poikkeuksin. Kilpailumääräyksiä koskevissa kysymyksissä lopullinen päätösvalta on kilpailun johtoryhmällä, johon kuuluvat kilpailupäällikkö, tuomaripäällikkö ja leirin johtaja.

### **Kilpailumääräyksistä poikkeaminen**

Erityisistä syistä leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä valtakunnallisen leirivastaavan kanssa voi poiketa kilpailumääräyksistä ja lisäksi leireille on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös leirin aikana.

### **Avoimet kohdat kilpailumääräyksissä**

Niiltä osin, mihin kilpailumääräykset eivät anna selvitystä, ratkaisee leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä leirivastaavan kanssa tapauskohtaisesti sille tehdyn selvityspyynnön.

### **Joukkue**

Leiriotteluissa joukkueen muodostavat enintään kaksi pelinjohtajaa ja enintään 12 pelaajaa (kts. myös pelisääntöjen liite, naperopesissännöt § 7). Jokeripelaajilla tulee olla selvästi erottuva jokeritunnus (paita, liivi tai hihatunnus). Joukkueen koostumusta voi muuttaa ensimmäisen vuoroparin jälkeen, jos pelaajia on enemmän kuin 12.

Joukkueen koostumusta voi vaihdella leirin aikana. Puheoikeutta käyttää aina toinen pelinjohtajista. Sisäjoukkueen peliä saa johtaa ainoastaan pelinjohtajat.

Ulkovuorossa olevan joukkueen peliä saavat hillitysti johtaa kenttäpuolelta joukkueen molemmat pelinjohtajat, toinen etukentän 2-puolelta ja toinen takakentän 3-puolelta. He eivät kuitenkaan saa oleskella varsinaisella pelialueella eivätkä pesien tai tuomariston välittömässä läheisyydessä.

Tuomarilla on oikeus poistaa pesien läheisyyteen sijoittuneet ns. lähettäjät ja muut ylimääräiset peliin osallistuvat henkilöt kentältä.

## **Leirien pelisääntösitoumukset**

Kaikkien leirille osallistuvien joukkueiden on palautettava joukkueen yhdessä laatimat ja allekirjoittamat pelisäännöt etukäteen leirinjärjestäjälle. Tämä tapahtuu kirjoittamalla ne joukkueen ilmoittautumistietoihin kohtaan ”Lasten ja valmentajien yhdessä sopimat pelisäännöt”. Mikäli joukkue ei toimita pelisääntöjä, niin sillä ei ole osallistumisoikeutta leirille.

Leirin tuomaritoimintaan osallistuvat tuomarit ja tarkkailijat sitoutuvat noudattamaan leirien pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä ja annettuja muita ohjeistuksia ja määräyksiä.

## **Leirien yhteinen arvopohja**

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon, toisia huomioivan ilmapiirin ja kestäväen kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkin leirillä osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla oikeus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan.

Energiajuomien myynti ja välittäminen on kielletty valtakunnallisilla leireillä.

## **Leiripassi**

Jokaiselta leiriottelussa pöytäkirjaan merkityltä pelaajalta vaaditaan leiripassi. Lisäksi leiripassi vaaditaan kahdelta joukkueeseen kuuluvalla pelinjohtajalta / huoltajalta, joista toisen on oltava täysi-ikäinen.

## **Tuomarit**

Leiriottelut tuomitsevat nuorisotuomarit. Ottelun sääntömääräistä kulkua valvovalla tuomaritarkkailijalla on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

## **Tuomarivelvoitteet leirillä**

Jokainen leirille osallistuva joukkue on velvollinen tuomaan mukanaan tuomarin valtakunnalliselle pesäpalloleirille. Jos tätä velvoitetta ei täytetä, seuraa siitä joukkueelle kahden ylimääräisen passin suuruinen sakkomaksu.

Leiriorganisaatio määrittelee päivämäärän, mihin mennessä jokaisella joukkueella on mahdollisuus täyttää tuomarivelvoite.

## **Yli-ikäisyyslupa Naperoleirillä**

Naperoleirin F- ikäisten sarjoissa on voimassa yli-ikäisyssääntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden. Yli-ikäinen pelaaja merkitään pöytäkirjassa nimen perässä olevalla Y-kirjaimella. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

Yli-ikäisyssääntö ei ole voimassa G- ikäisten sarjoissa. Myöskään pienpelisarjassa joukkue ei voi peluuttaa yli-ikäistä pelaajaa.

Kaikki yli-ikäisyysluvut haetaan sähköisellä lomakkeella alueiden kilpailumääräyksissä olevan aikataulun mukaisesti. Myönnettävien yli-ikäisyyslupien määrää ei ole rajoitettu per joukkue ja yli-ikäisyyden peruste ei tule olla kilpailullinen näkökohta. Myönnetyt yli-ikäisyysluvut ovat nähtävillä alueiden nettisivuilla ennen leirin alkua.

### **Tyttöjen ja poikien pelaaminen toistensa sarjoissa**

Tytöt voivat pelata omaikäisissä pojissa ja yli-ikäisyyslupalla vuotta nuoremmissa, G-ikäisissä Naperoleirillä ei kuitenkaan yli-ikäisiä pelaajia voi pelata.

F-ikäisille ja nuoremmille pojille voidaan hakea poikkeuslupahakemuksella lupaa pelata tyttöjen sarjoissa. Poikkeuslupalla voi pelata maksimissaan kaksi poikaa kerralla tyttöjen joukkueessa. Mikäli joukkueessa on myös yli-ikäisyyden saaneita pelaajia, voi pöytäkirjassa olla maksimissaan yksi yli-ikäinen ja yksi poikapelaaja.

### **Pelaaja- ja tuomarilupa**

Pelaajalla ja tuomarileiriläisillä tulee olla voimassa oleva Pesäpalloliiton pelaaja- tai tuomarilupa.

### **Lohkojaot**

Leirin kilpailupäällikkö tekee esityksen lohkojaoista leirin kilpailun johtoryhmälle. Valmisteluvaiheeseen osallistuu valtakunnallinen leirivastaava. Leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätökset lohkojaoista.

### **Pelaajien lainaaminen**

Naperoleirillä sallitaan pelaajien lainaaminen joukkueesta toiseen, mikäli se on pelaajien määrän suhteen perusteltua. Luvan saamisen edellytyksenä on ennalta tehdyn peluutussuunnitelman hyväksyttäminen ja toimittaminen leirin kilpailun johtoryhmälle, joka valvoo suunnitelman toteutumista. Lainapelaaja merkitään pöytäkirjaan "L"-merkinnällä.

Mikäli asiassa havaitaan väärinkäytöksiä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus peruuttaa myönnetty lupa.

### **Joukkueiden yhdistämisoikeus valtakunnallisella Naperoleirillä**

Valtakunnalliselle Naperoleirille voi osallistua yhdistelmäjoukkueella, josta on ilmoitettava leirin järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä aina.

### **Välineet**

F- ja G-junioreilla mailan maksimipituus on 90 cm.

### **Kypärän käyttö**

Valtakunnallisella Naperoleirillä on joukkueilla voimassa kypärän käyttöpakko alkaen joukkueiden alkulämmittelystä. Kypärän käyttöpakko koskee kaikkia ulko- ja sisäpeliin

osallistuvia pelaajia pelipaikasta riippumatta sekä sisäpelin osalta kaikkia kotipesän kaarella tai sen läheisyydessä olevia pelaajia. Lisäksi kypärän kiinnityshihnan tulee olla kiinnitetty.

Ottelun alkamisen jälkeen ulkopelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan yhden (1) pisteen varoitukseen kypärän käyttöpakkoa laiminlyöneelle pelaajalle.

Sisäpelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan kypärän käytön laiminlyönnistä tuomitaan tekninen palo. Kun pelaaja on asettunut lyömään, kypärän puuttumisesta tuomitaan pesäpallon pelisääntöjen mukaisesti välittömästi tekninen palo.

### **Peliasut ja jokeripaidat**

Joukkueen laiminlyödessä peliasua ja jokeripaitaa koskevaa määräystä tuomitaan ensimmäisellä kerralla huomautus. Määräyksen toistuvasta laiminlyönnistä tuomitaan sisäjoukkueen rikkoessa tekninen palo ja ulkojoukkueen rikkoessa vapaataival. Näitä rangaistuksia voidaan tuomita enintään yksi kussakin vuorossa.

### **Numeroiden arvonta**

Joukkueen ensimmäisen vuoroparin lyöntijärjestys arvotaan ennen ottelun ensimmäistä vuoronvalintaa. Arvonta suoritetaan sokkoarvontana. Arvonnassa joukkueen lukkariksi nimetty nostaa ensin pelituomarin sekoittamista ja tarjoamista arvoista itselleen lyöntijärjestysnumeron (1–9) kertovan kortin. Seuraavaksi nostavat itselleen lyöntijärjestysnumeron kertovan kortin pelaajat, jotka eivät aloittaneet edellistä otteluaan lyöntijärjestysnumerolla. Sen jälkeen muut pelaajat nostavat ennen arvontaa määrättyssä järjestyksessä itselleen pelaajanumeron (1–12) kertovan kortin. Joukkueen pelaajamäärän ylittävän numeron kertovia arpakortteja ei käytetä arvonnassa.

### **Pöytäkirja**

Leiriotteluissa käytetään leiripöytäkirjaa. Ottelun jälkeen molempien joukkueiden pelinjohtajat hyväksyvät pöytäkirjan allekirjoituksillaan ja tuomari tarkistaa ja allekirjoittaa pöytäkirjan. Huomautukset ja valitukset kirjoitetaan pöytäkirjalomakkeeseen jatkotoimenpiteitä varten.

### **Otteluaika**

Naperoleirillä otteluaika on 40 minuuttia tasavuoroin.

Aikalisiä ei sallita otteluissa.

### **Juoksuero**

Mikäli tasoittavalla vuorolla tai kahden vuoroparin jälkeen aloittavalla vuorolla syntyy vähintään 20 juoksun ero, pelattava jakso päättyy välittömästi. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Toisen vuoroparin jälkeen ottelu tai jakso voi päättyä myös aloittavalla vuorolla, jos joukkueiden välille syntyy vähintään 20 juoksun ero. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

## **Vuoronvaihto**

Naperoleirillä vuoronvaihto tapahtuu, kun kolme sisäpelaajaa on palanut ja joukkueen kaikki pelaajat ovat käyneet kerran lyöntivuorossa tai viimeistään, kun kaikki pelaajat ovat olleet kaksi kertaa lyöntivuorossa, ellei kolmea paloa ole syntynyt. Jokerit voivat lyödä vain kerran vuoroparin aikana. Vuorovaihto tapahtuu myös siinä tilanteessa, mikäli ensimmäisellä lyöntikierröksellä joukkue ei ole saanut tehtyä kahta juoksua.

Jos toisessa joukkueessa on vähemmän pelaajia kuin toisessa, vuoronvaihto tapahtuu, kun molemmat joukkueet ovat saaneet yhtä monta lyöntivuoroa. Tässäkin tapauksessa lyöntivuorot etenevät aina lyöntijärjestyksen mukaisesti. Myös tässä tilanteessa jokerit lyövät vain kerran vuoroparin aikana.

Jokaisen jokeripelaajan on käytävä lyömässä ennen kuin vuoron aloittanut sisäpelaaja tulee samassa vuorossa toistamiseen lyöntivuoroon.

## **Pelaajavaihdot**

Jokainen ottelussa pöytäkirjaan merkitty pelaaja pelaa vähintään yhden vuoroparin ulkopelissä. Kaikissa otteluissa (pois lukien pienpelisarja) pelaajavaihdot tehdään ensimmäisen vuoroparin jälkeen, tämän jälkeen vaihtoja ei tehdä kuin loukkaantumistapauksissa. Loukkaantuneen pelaajan voi vaihtaa takaisin numerolle 1-9 ainoastaan ensimmäisen vuoroparin jälkeen tapahtuvien pelaajavaihtojen yhteydessä.

## **Väärin huutaminen**

Pelaajat huutavat väärät Naperoleirillä. Mikäli pelinjohtaja huutaa väärän, huomauttaa tuomari häntä. Toistuvasta huutamisesta tuomitaan tekninen palo.

Sisäjoukkueen pelinjohtajat saavat hillitysti johtaa joukkueensa peliä, mutta he eivät saa vedota syöttöjä vääräksi. Sisäjoukkueen pelinjohtajan vedotessa syötön vääräksi joukkueelle tuomitaan tekninen palo.

## **Etenemisoikeus**

**Lyöntivuoroinen lyöjä saa edetä kotipesästä heti, kun pallo on irronnut lukkarin kädestä ensimmäiseen syöttöön, riippumatta syötön laadusta. Juoksijat saavat edetä pesiltään heti, kun lukkari on saanut syöttöoikeuden ja pallo on ulkopelaajan hallussa kotipesässä.**

Kun lyöjä on muuttunut lopullisesti juoksijaksi, juoksija voi edetä vain, jos

- 1) hän etenee lyönnin turvin ja oli etenemässä ennen ensimmäistä lyönnin jälkeistä kiinniottohetkeä tai
- 2) hän menettää pesäturvansa.
- 3) viimeinen käytettävissä oleva lyöjä on lyönyt viimeisen lyöntinsä

4) ulkopelaaja yrittää polttaa kotiin etenevää juoksijaa.

Lyöjän muututtua lopullisesti juoksijaksi juoksija voi lisäksi edetä varsinaisen pelialueen ulkopuolelle menneellä harhaheitolla ennen kuin pallo tulee kotipesässä olevan ulkopelaajan haltuun. Juoksijat saavat uudelleen etenemisoikeuden, kun lukkari on saanut syöttöoikeuden seuraavalle lyöjälle.

Tuomarin on palautettava ennen aikaisesti edenneet ja rajoituksen aikana liikaa edenneet juoksijat lähtöpesilleen.

### **Harhaheitolla eteneminen**

Naperoleirillä pelattavissa otteluissa harhaheitto rajoittaa etenemistä. Juoksijat saavat edetä enintään yhden kenttäpesän yli siitä hetkestä, kun heitto ohittaa ulkopelaajan, jolle heitto oli tarkoitettu. Etenemisrajoitus päättyy, kun pallo on seuraavan kerran ulkopelaajan hallussa varsinaisella pelialueella. Kysymysheitosta tulevalla harhaheitolla ei saa edetä.

Kysymysheitolla ja kysymysheitosta tulevalla harhaheitolla ei saa edetä. Etenemisoikeus alkaa syöttöhetkestä.

### **Rajoitukset**

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohtaisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kunnes tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta.
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia.

### **Valitus ottelun kulusta**

Valitukset (pesäpallon kilpailumääräykset § 30.4) käsittelee välittömästi leirin kilpailun johtoryhmä, jonka tekemä päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliitolle.

Valituksen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan välittömästi ottelun päätyttyä ennen valituksen käsittelyä. Leirin kilpailun johtoryhmän on ennen valituksen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli valitusmaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei valitusta oteta käsittelyyn. Maksu palautetaan, mikäli valitus hyväksytään.

### **Järjestelyvuorot**

Naperoleirillä ei ole erikseen nimettyjä järjestelijäjoukkueita, vaan järjestelyvuorot hoitavat pelaavat joukkueet. Kotijoukkue nimeää otteluun kirjurin, tulostaulunhoitajan ja takarajatuomarin. Vierajoukkue nimeää kakkos- ja kolmostuomarin. Kotijoukkueen tehtävä on ilmoittaa ottelun lopputulos pesistulospalveluun tulospalveluohjeen mukaisesti.

## **Ottelutuloksen ilmoittaminen**

Ottelun kirjuri (kotijoukkue) ilmoittaa välittömästi ottelun päätyttyä tuloksen pesistulospalveluun annetun tulospalveluohjeen mukaisesti.

## **Itä-Länsi-ottelut**

Naperoleirillä (F- ja G-ikäiset) ei pelata Itä-Länsi – otteluita.

## **Rangaistukset**

Pelituomari on velvollinen ilmoittamaan kaikki leirillä annetut rangaistukset leirin kilpailupäällikölle ja tuomaripäällikölle välittömästi ko. ottelun jälkeen.

Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Leireillä annetut rangaistukset toimitetaan leirin jälkeen Pesäpalloliiton kilpailupäällikölle ja valtakunnalliselle leirivastaavalle.

Mikäli henkilöiden peli- ja toimitsijakieltoa jää kärsittäväksi leirin jälkeen, ottaa Pesäpalloliiton operatiivinen johtoryhmä asian käsittelyyn ja tekee päätöksen leirillä annetun peli- ja toimitsijakiellon vahvistamisesta tai muuttamisesta koskien ko. henkilöiden leirin jälkeistä pesäpallotoimintaa. PPL:n operatiivisen johtoryhmän toimivallan ylittyessä, asian käsittelee PPL:n johtokunta toimivaltansa puitteissa. Ko. henkilö ei ole väliaikaisessa peli- ja toimitsijakiellossa asian käsittelyn aikana, ellei ko. asiaa käsittelevä PPL:n kurinpitoelin toisin määrää.

## **Pelien pelaamatta jättäminen leirillä / otteluiden järjestämisvuorot**

Mikäli joukkue jättää pelaamatta ottelun / otteluita leirillä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangaistus.

Mikäli joukkue jättää leiriottelun järjestämisvuoron tekemättä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä kurinpitorangaistus PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangaistus.

## **Epäurheilijamainen käyttäytyminen**

Kaikista vastustajaan kohdistuvasta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä (mm. törkeä kielenkäyttö, epäasiallinen arvostelu, kaarikäyttäytyminen) annetaan huomautus ensimmäisellä kerralla ja toistuvista laiminlyönneistä seuraa pelisääntöjen mukaiset rangaistukset (pesäpallon pelisäännöt, § 50).

## **Poikkeukselliset sääolosuhteet / muut poikkeukselliset syyt**

Poikkeuksellisten sääolosuhteiden / muun poikkeuksellisen syyn johdosta leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätöksen otteluiden pelaamisesta / siirtämisestä / peruuttamisesta eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.



## Sarjajärjestelmät

Valtakunnallinen leirivastaava vahvistaa sarjajärjestelmät.

**Lisäksi G-juniorijoukkueiden otteluissa noudatetaan pesäpallon pelisääntöjä seuraavin poikkeuksin:**

### Syötön tuomitseminen

**Kahdesta saman lyöjän saamasta väärästä syötöstä saa kärkietenijä vapaataivaloikeuden tai lyöjä vapaataivaloikeuden ykköselle. Seuraavat syötöt samalla lyöntivuorolla ovat oikeita tai mitättömiä lukuun ottamatta seuraavia tapauksia:**

- Väärin suoritettu väistäminen
- Jos lukkari estää lyöjää lyömästä vapaasti haluamaansa suuntaan tai muutoin liikehtelemisellään häiritsee lyöjää, tuomari voi tuomita lyöjälle ja aktiivisille etenijöille vapaataivaloikeuden siinäkin tapauksessa, että lyöjä on lyönyt.
- Jos lukkari koskettaa syötettyä palloa ennen kuin lyöjä on lyönyt tai pallo on pudonnut maahan, saavat lyöjä ja kaikki kentällä olevat juoksijat vapaataivaloikeuden.
- Jos pallo putoaa väärässä syötössä varsinaisen pelialueen ulkopuolelle, saa kärkietenijä aina vapaataivaloikeuden.
- Jos lautasen ulkopuolelle pudonneen väärän syötön jälkeen palloon koskettaa ennen lukkaria joku muu ulkopelaaja, tuomitaan lyöjälle ja kosketushetkellä edenneille etenijöille vapaataivaloikeus.
- Jos kotipesässä ei ole syöttöhetkellä lyöjää, eikä kentällä ole etenijöitä, syöttö voi olla väärä lyöntivuoroiselle lyöjälle tai jokerille, jos joukkueella ei ole käytettävissään lyöntivuoroisia lyöjiä. Muussa tapauksessa jokeri voi tulla lyömään, mutta syöttö tuomitaan mitättömäksi.
- Mikäli lukkari tarpeettomasti viivyttää oikeiden syöttöjen syöttämistä, tuomarilla on mahdollisuus antaa otteluun lisäaikaa sekä huomauttaa lukkaria ja tarvittaessa antaa yhden pisteen varoitus.

## PIENPESIKSEN PELISÄÄNNÖT

Pesäpallon pienpeliotteluissa noudatetaan naperopesissäntöjä seuraavin poikkeuksin:

*Pienpesiksessä kilpailullisuus antaa tilaa yrittämiselle ja kannustamiselle.  
Pelaajat saattavat pelata ja tuomarit tuomita ensimmäistä kertaa.  
Olkoon se positiivinen kokemus.*

Kenttä

- 1 § Pienpesistä pelataan kentällä, jonka pituus on 42 metriä ja leveys 30 metriä. Turnauksen tai sarjan järjestäjän hyväksynnällä on myös lyhyemmän ja kapeamman kentän käyttö mahdollista.

## Pelivälineet

- 2 § Pienpesiksessä on kypärän käyttöpaikko kaikilla pelaajilla pelipaikasta riippumatta alkulämmittelystä alkaen.
- 3 § Pienpesistä pelataan tenavapallolla. G-F-ikäluokan pelaajan mailan maksimipituus on 90 cm.

## Ottelutapahtuma

- 4 § Joukkueen koko on 5-7 pelaajaa. Pelaajille arvotaan lyöntijärjestysnumerot (1-7) Naperopesissäntöjen mukaisesti. Jokainen pelaaja osallistuu aktiivisesti pelitoimintaan. Ulkovuorossa yhtäaikaisesti enintään kuusi (6) = pelipaikkojen kierrätys. (Havainnekuva 1.)
- 5 § Pelin kesto on kaksi (2) vuoroparia. Vuoropari vaihtuu kahden lyöntikierroksen jälkeen. Paloilla ei ole merkitystä.
- 6 § Pelinjohtajat/valmentajat saavat olla kenttärajojen sisäpuolella sekä sisä- että ulkopelissä opastamassa pelaajia.
- 7 § Peliä tuomitsee minimissään yksi tuomari (syöttötuomari), apunaan joukkueiden järjestämät aputuomarit tai pelinjohtajat.

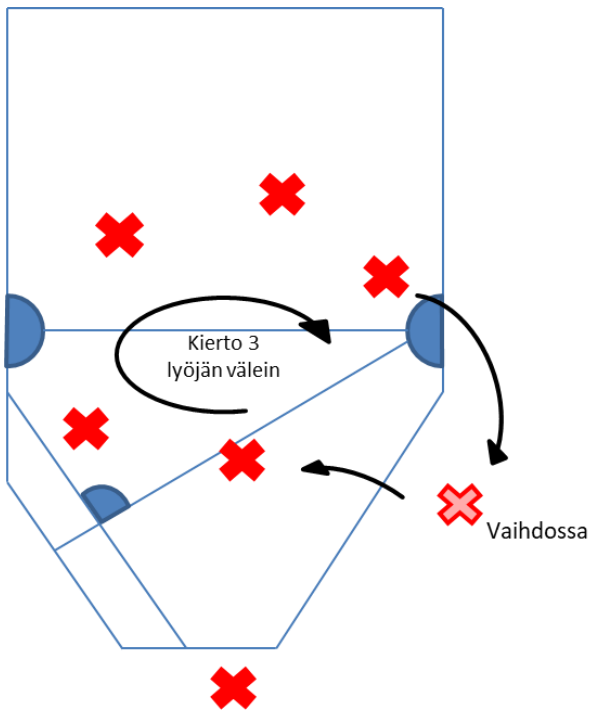
## Sisäpeli

- 8 § Sisävuorojen aikana molemmilla joukkueilla on yhtä monta lyöntivuoroa (kuitenkin enintään 14 lyöntivuoroa).
- 9 § Etenemisoikeus alkaa syöttöhetkestä. Kysymysheitolla tai kysymysheitosta tulevalla harhaheitolla ei saa edetä.
- 10 § Yhden lyöjän aikana voi tulla vain yksi vapaataival (joka pesälle kaksi väärää). Tämän jälkeen syötöt ovat mitättömiä. Mitättömän syötön aikana voi edetä.
- 11 § Pelinjohtajalla ei ole oikeutta vedota syöttöä vääräksi.

## Ulkopeli

- 12 § Ulkopelaajien pelipaikkoja, pois lukien lukkaria, kierrätetään kolmen lyöntivuoron välein (Havainnekuva 1.). Vastuu ulkopelipaikkojen kierrättämisestä on pelinjohtajalla.
- 13 § Lukkari vaihtuu vuoroparin vaihtuessa.

# Havainnekuva 1. Pelipaikkojen kierto ulkopelissä



Vastuu ulkopelaajien kierrättämisestä on pelinjohtajalla.

## TENAVALEIRIN KILPAILUMÄÄRÄYKSET

- Leirillä pelataan kilpasarjassa leirimestaruudesta, pelisarjassa ei jaeta mitaleita.
- Leirisijoituksissa pelisarjan voittaja sijoittuu kilpasarjan viimeisen joukkueen alapuolelle.
- Pelejä vähintään 10 / joukkue.
- Kilpasarjassa pelataan paloilla, pelisarjassa kaikki pelaa -säännöillä.
- Otteluaika 45 minuuttia. Tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos otteluaika on täynnä ja sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun.
- Leireillä on voimassa minimitutkintovaatimukset (1 henkilö/joukkue). Henkilön on täytettävä koulutusvaatimus ja hänen on toimittava joukkueessa 1. tai 2. pelinjohtajana. Tämän leirin koulutusvaatimuksena on Toimiva joukkue, lapsen kehitysvaiheet ja seurailta (tai suoritettu JPVT)

Valtakunnallisella Tenavaleirillä noudatetaan voimassa olevia pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä alla olevin poikkeuksin. Kilpailumääräyksiä koskevissa kysymyksissä lopullinen päätösvalta on kilpailun johtoryhmällä, johon kuuluvat kilpailupäällikkö, tuomaripäällikkö ja leirin johtaja.

### Kilpailumääräyksistä poikkeaminen

Erityisistä syistä leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä valtakunnallisen leirivastaavan kanssa voi poiketa kilpailumääräyksistä ja lisäksi leireille on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös leirin aikana.

### Avoimet kohdat kilpailumääräyksissä

Niiltä osin, mihin kilpailumääräykset eivät anna selvitystä, ratkaisee leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä leirivastaavan kanssa tapauskohtaisesti sille tehdyn selvityspyynnön.

### Joukkue

Joukkueen koostumusta voi vaihdella leirin aikana. Puheoikeutta käyttää aina toinen pelinjohtajista. E-poikien ja -tyttöjen pelisarjassa ulkopeliä saavat johtaa kenttäpuolelta molemmat pelinjohtajat; toinen etukentän 2-puolelta ja toinen takakentän 3-puolelta. He eivät kuitenkaan saa oleskella varsinaisella pelialueella eivätkä pesien tai tuomariston välittömässä läheisyydessä. Tuomarilla on oikeus poistaa pesien läheisyyteen sijoittuneet ns. lähettäjät ja muut ylimääräiset peliin osallistuvat henkilöt kentältä.

### Leirien pelisääntösitoumukset

Kaikkien leirille osallistuvien joukkueiden on palautettava joukkueen yhdessä laatimat ja allekirjoittamat pelisäännöt etukäteen leirinjärjestäjälle. Tämä tapahtuu kirjoittamalla ne joukkueen ilmoittautumistietoihin kohtaan ”Lasten ja valmentajien yhdessä sopimat pelisäännöt”. Mikäli joukkue ei toimita pelisääntöjä, niin sillä ei ole osallistumisoikeutta leirille.

Leirin tuomaritoimintaan osallistuvat tuomarit ja tarkkailijat sitoutuvat noudattamaan leirien pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä ja annettuja muita ohjeistuksia ja määräyksiä.

## **Leirien yhteinen arvopohja**

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon, toisia huomioivan ilmapiirin ja kestävän kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkin leirillä osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla oikeus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan.

Energiajuomien myynti ja välittäminen on kielletty valtakunnallisilla leireillä.

## **Leiripassi**

Jokaiselta leiriottelussa pöytäkirjaan merkityltä pelaajalta vaaditaan leiripassi. Lisäksi leiripassi vaaditaan kahdelta joukkueeseen kuuluvalta pelinjohtajalta / huoltajalta, joista toisen on oltava täysi-ikäinen.

## **Tuomarit**

Leiriottelut tuomitsevat nuorisotuomarit. Tarvittavat muut tuomarit ja toimihenkilöt järjestää järjestelyvuorossa oleva joukkue. Ottelun sääntömääräistä kulkua valvovalla tuomaritarkkailijalla on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

## **Tuomarivelvoitteet leirillä**

Jokainen leirille osallistuva joukkue on velvollinen tuomaan mukanaan tuomarin valtakunnalliselle pesäpalloleirille. Jos tätä velvoitetta ei täytetä, seuraa siitä joukkueelle kahden ylimääräisen passin suuruinen sakkomaksu.

Leiriorganisaatio määrittelee päivämäärän, mihin mennessä jokaisella joukkueella on mahdollisuus täyttää tuomarivelvoite.

## **Yli-ikäisyyslupa Tenavaleirillä**

Tenavaleirin **pelisarjoissa** on voimassa yli-ikäisyssääntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden. Yli-ikäinen pelaaja merkitään pöytäkirjassa nimen perässä olevalla Y-kirjaimella. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

Kaikki yli-ikäisyysluvat haetaan sähköisellä lomakkeella alueiden kilpailumääräyksissä olevan aikataulun mukaisesti. Myönnettävien yli-ikäisyyslupien määrää ei ole rajoitettu per joukkue ja yli-ikäisyyden peruste ei tule olla kilpailullinen näkökohta. Myönnettyt yli-ikäisyysluvat ovat nähtävillä alueiden nettisivuilla ennen leirin alkua.

## **Pelaaja- ja tuomarilupa**

Pelaajalla ja tuomarileiriläisillä tulee olla voimassa oleva Pesäpalloliiton pelaaja- tai tuomarilupa.

## Lohkojaot

Leirin kilpailupäällikkö tekee esityksen lohkojaoista leirin kilpailun johtoryhmälle. Valmisteluvaiheeseen osallistuu valtakunnallinen leirivastaava. Leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätökset lohkojaoista.

## Pelaajien lainaaminen

Loukkaantumis- tai sairastumistapauksissa saa leirille osallistuvaa pelisarjan joukkuetta täydentää toisesta pelisarjan joukkueesta. Täydennykseen tulee saada ottelukohtainen lupa leirin kilpailupäälliköltä ja se edellyttää, että täydennettävällä joukkueella on alle yhdeksän pelikelpoista pelaajaa käytettävissä.

## Joukkueiden yhdistämisoikeus valtakunnallisella Tenavaleirillä

Valtakunnallisen Tenavaleirin **pelisarjaan** voi osallistua yhdistelmäjoukkueella, josta on ilmoitettava leirin järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä aina. Kilpasarjaan ei voi osallistua yhdistelmäjoukkueella.

## Pelaajien edustus oikeudet

Pelaajien edustuskelpoisuuksissa noudatetaan Pesäpalloliiton kilpailumääräyksiä.

Pelaaja on kuitenkin mahdollista nostaa leirin aikana oman seuran pelisarjan joukkueesta oman seuran kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata oman seuran pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Pelisarjan yhdistelmäjoukkueiden osalta pelaaja on myös mahdollista nostaa leirin aikana pelaajan edustus oikeus seuran (pelisarjaan ei tehdä leirille seurasiirtoja) kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata ko. pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

## Kypärän käyttö

Valtakunnallisella Tenavaleirillä on joukkueilla voimassa kypärän käyttöpakko alkaen joukkueiden alkulämmittelystä. Kypärän käyttöpakko koskee kaikkia ulko- ja sisäpeliin osallistuvia pelaajia pelipaikasta riippumatta sekä sisäpelin osalta kaikkia kotipesän kaarella tai sen läheisyydessä olevia pelaajia. Lisäksi kypärän kiinnityshihnan tulee olla kiinnitetty.

Ottelun alkamisen jälkeen ulkopelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan yhden (1) pisteen varoitukseen kypärän käyttöpakkoa laiminlyöneelle pelaajalle.

Sisäpelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan kypärän käytön laiminlyönnistä tuomitaan tekninen palo. Kun pelaaja on asettunut lyömään, kypärän puuttumisesta tuomitaan pesäpallon pelisääntöjen mukaisesti välittömästi tekninen palo.

## **Peliasut ja jokeripaidat**

Joukkueen laiminlyödessä peliasua ja jokeripaitaa koskevaa määräystä tuomitaan ensimmäisellä kerralla huomautus. Määräyksen toistuvasta laiminlyönnistä tuomitaan sisäjoukkueen rikkoessa tekninen palo ja ulkojoukkueen rikkoessa vapaataival. Näitä rangaistuksia voidaan tuomita enintään yksi kussakin vuorossa.

## **Pöytäkirja**

Leiriotteluissa käytetään leiripöytäkirjaa. Ottelun jälkeen molempien joukkueiden pelinjohtajat hyväksyvät pöytäkirjan allekirjoituksillaan ja tuomari tarkistaa ja allekirjoittaa pöytäkirjan. Huomautukset ja valitukset kirjoitetaan pöytäkirjalomakkeeseen jatkotoimenpiteitä varten.

## **Mitalit**

Tenavaleirillä pelataan leirimestaruudesta. Kilpasarjoissa jaetaan mitalit kolmelle parhaalle joukkueelle. Pelisarjoissa mitaleita ei jaeta. Pelisarjassa ensimmäiseksi sijoittunut joukkue on tuloluettelossa kilpasarjassa viimeiseksi sijoittuneen joukkueen jälkeen.

## **Otteluaika**

E- junioreilla otteluaika on 45 minuuttia. Tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos otteluaika on täynnä ja sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun silloin kuin otteluaika täyttyy, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Otteluaika alkaa siitä hetkestä, kun tuomari antaa pallon peliin ja viheltää ottelun käyntiin. Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Tuomarin on puututtava selvään ajan pelaamiseen. Tarvittaessa tuomarilla on mahdollisuus antaa lisäaikaa.

Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Tuomarin on puututtava selvään ajan pelaamiseen.

Otteluaikaa mitataan pelituomarin pelikellolla.

Aikalisiä ei sallita otteluissa.

## **Juoksuero**

Mikäli tasoittavalla vuorolla tai kahden vuoroparin jälkeen aloittavalla vuorolla syntyy vähintään 20 juoksun ero, pelattava jakso päättyy välittömästi. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Toisen vuoroparin jälkeen ottelu tai jakso voi päättyä myös aloittavalla vuorolla, jos joukkueiden välille syntyy vähintään 20 juoksun ero. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

## **Pallohenkilövelvoite**

Ulkovuorossa olevan joukkueen jokeripelaajat toimivat pallohenkilötehtävissä.

## **Vuoronvaihto**

Tenavaleirillä pelisarjassa vuoronvaihto tapahtuu, kun kolme sisäpelaajaa on palanut ja joukkueen kaikki pelaajat ovat käyneet kerran lyöntivuorossa tai viimeistään, kun kaikki pelaajat ovat olleet kaksi kertaa lyöntivuorossa, ellei kolmea paloa ole syntynyt. Jokerit voivat lyödä vain kerran vuoroparin aikana.

Jos toisessa joukkueessa on vähemmän pelaajia kuin toisessa, vuoronvaihto tapahtuu, kun molemmat joukkueet ovat saaneet yhtä monta lyöntivuoroa. Tässäkin tapauksessa lyöntivuorot etenevät aina lyöntijärjestyksen mukaisesti. Myös tässä tilanteessa jokerit lyövät vain kerran vuoroparin aikana.

Jokaisen jokeripelaajan on käytävä lyömässä ennen kuin vuoron aloittanut sisäpelaaja tulee samassa vuorossa toistamiseen lyöntivuoroon.

## **Väärrien huutaminen**

Pelisarjassa pelaajat huutavat väärät. Mikäli pelinjohtaja huutaa väärän, huomauttaa tuomari häntä. Toistuvasta huutamisesta tuomitaan tekninen palo.

Kilpasarjassa väärrien huutamista ei ole rajoitettu.

## **Eteneminen ajotilanteessa**

Pelisarjan otteluissa kolmospesällä oleva vaihtopakon alainen pelaaja menettää pesäturvansa lyöjän muututtua lopullisesti etenijäksi.

## **Rajoitukset**

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohtaisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kunnes tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta.
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia.

## **Valitus ottelun kulusta**

Valitukset (pesäpallon kilpailumääräykset § 30.4) käsittelee välittömästi leirin kilpailun johtoryhmä, jonka tekemä päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Valituksen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan



välittömästi ottelun päätyttyä ennen valituksen käsittelyä. Leirin kilpailun johtoryhmän on ennen valituksen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli valitusmaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei valitusta oteta käsittelyyn. Maksu palautetaan, mikäli valitus hyväksytään.

## **Järjestelyvuorot**

Tenavaleirillä ei ole erikseen nimettyjä järjestelijäjoukkueita, vaan järjestelyvuorot hoitavat pelaavat joukkueet. Kotijoukkue nimeää otteluun kirjurin, tulostaulunhoitajan ja takarajatuomarin. Vierasjoukkue nimeää kakkos- ja kolmostuomarin. Kotijoukkueen tehtävä on ilmoittaa ottelun lopputulos pesistulospalveluun tulospalveluohjeen mukaisesti.

## **Ottelutuloksen ilmoittaminen**

Välittömästi ottelun päätyttyä on järjestävän joukkueen ilmoitettava ottelun tulos pesistulospalveluun annetun tulospalveluohjeen mukaisesti.

## **Pisteet ja järjestys sarjassa**

Kierrosjärjestelmällä pelattavissa sarjoissa (lohkoissa) lasketaan voitosta kaksi (2), tasapelistä yksi (1) ja häviöstä nolla (0) pistettä joukkueen hyväksi.

Jos kahden tai useamman joukkueen pistemäärä on tasan, **ratkaistaan joukkueiden sijoitus seuraavassa paremmuusjärjestyksessä:**

1. keskinäisten otteluiden pisteet
2. keskinäisten otteluiden juoksuero
3. keskinäisissä otteluissa tehdyt juoksut
4. kaikkien otteluiden juoksuero
5. kaikissa otteluissa tehdyt juoksut
6. arpa

Tasapistevertailussa tarkastelu tehdään kokonaisuutena alusta loppuun, eikä vertailua aloiteta alusta.

## **Kilpasarjan välieräottelut ja sijoitusottelut**

Ottelut pelataan 4 vuoroparin otteluina. 4. tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos 4. tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Jos peli on varsinaisen peliajan jälkeen tasan, jatketaan ottelua tauotta vuoropari kerrallaan ratkaisuun saakka. Ottelu päättyy tasoittavalla vuorolla heti, kun sisällä oleva joukkue tekee voittojuoksun. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Otteluissa ei pidetä taukoa eikä aikalisiä.

## **Pelisarjan välieräottelut ja sijoitusottelut**

Pelisarjan välieräottelut ja sijoitusottelut pelataan samoilla säännöillä kuin alkusarjassa. Ks. kohta otteluaika.

Jos peli on varsinaisen peliajan jälkeen tasan, jatketaan ottelua tauotta vuoropari kerrallaan ratkaisuun saakka. Ottelu päättyy tasoittavalla vuorolla heti, kun sisällä oleva joukkue tekee voittojuoksun. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Otteluissa ei pidetä taukoa eikä aikalisää.

## **Itä-Länsi-ottelut**

Tenavaleirillä pelataan tyttöjen ja poikien Itä-Länsi-ottelut kilpasarjassa sekä pelisarjassa. Leirin kilpailun johtoryhmä valitsee Itä-Länsi-joukkueisiin pelinjohtajat (2 / joukkue) ja huoltajan (1 / joukkue). Valitut pelinjohtajat valitsevat joukkueeseensa 12 pelaajaa leirillä pelaavista joukkueista. Itä-Länteen valitaan mahdollisuuksien mukaan jokaisesta seurasta vähintään yksi pelaaja, mikäli seurojen määrä tämän mahdollistaa. Pelaajia tulee olla täten mahdollisimman monesta seurasta. Ali- tai yli-ikäistä pelaajaa ei voida valita Itä-Länsi-otteluun.

Leirin kilpailun johtoryhmällä on oikeus tehdä muutoksia Itä-Länsi-aluerajoihin ja pelaajien lukumäärään (norm.12 pelaajaa / joukkue) painavien urheilullisten syiden vuoksi.

E-junioreilla peliaika on 60 minuuttia. Aikaotteluissa ottelut päättyvät kuten kohdassa otteluaika.

Itä-Länsi-otteluiden joukkueet muodostetaan kilpasarjaan kilpasarjan joukkueista ja pelisarjaan pelisarjan joukkueista.

Jokaisen Itä-Länteen valitun pelaajan tulee saada pelata vähintään yksi vuoropari E-junioreiden Itä-Länsi-ottelussa. Tarvittavat pelaajavaihdot tulee tehdä E-junioreiden Itä-Lännessä viimeistään 2. vuoroparin päätyttyä. Em. käytännöllä varmistetaan se, että kaikki pelaajat pääsevät pelaamaan Itä-Lännessä vähintään yhden vuoroparin.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu toimihenkilö (esim. pelinjohtaja) saa leirillä peli- tai ottelurangaistuksen tai peli- ja toimitsijakiellon, ei ko. henkilöllä ole mahdollisuutta osallistua ko. leirin arvo-otteluun, mikäli rangaistus / rangaistukset annetaan ko. leirillä ennen ko. arvo-ottelua.

## **Rangaistukset**

Pelituomari on velvollinen ilmoittamaan kaikki leirillä annetut rangaistukset leirin kilpailupäällikölle ja tuomaripäällikölle välittömästi ko. ottelun jälkeen.

Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Leireillä annetut rangaistukset toimitetaan leirin jälkeen Pesäpalloliiton kilpailupäällikölle ja valtakunnalliselle leirivastaavalle.

Mikäli henkilöiden peli- ja toimitsijakieltoa jää kärsittäväksi leirin jälkeen, ottaa Pesäpalloliiton operatiivinen johtoryhmä asian käsittelyyn ja tekee päätöksen leirillä annetun peli- ja toimitsijakiellon vahvistamisesta tai muuttamisesta koskien ko. henkilöiden leirin jälkeistä pesäpallotoimintaa. PPL:n operatiivisen johtoryhmän toimivallan ylittyessä, asian käsittelee PPL:n johtokunta toimivaltansa puitteissa. Ko. henkilö ei ole väliaikaisessa peli- ja toimitsijakiellossa asian käsittelyn aikana, ellei ko. asiaa käsittelevä PPL:n kurinpitoelin toisin määrää.

### **Pelien pelaamatta jättäminen leirillä / otteluiden järjestämisvuorot**

Mikäli joukkue jättää pelaamatta ottelun/otteluita leirillä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangaistus.

Mikäli joukkue jättää leiriottelun järjestämisvuoron tekemättä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangaistus.

### **Epäurheilijamainen käyttäytyminen**

Kaikista vastustajaan kohdistuvasta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä (mm. törkeä kielenkäyttö, epäasiallinen arvostelu, kaarikäyttäytyminen) annetaan huomautus ensimmäisellä kerralla ja toistuvista laiminlyönneistä seuraa pelisääntöjen mukaiset rangaistukset (pesäpallon pelisäännöt, § 50).

### **Poikkeukselliset sääolosuhteet / muut poikkeukselliset syyt**

Poikkeuksellisten sääolosuhteiden / muun poikkeuksellisen syyn johdosta leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätöksen otteluiden pelaamisesta / siirtämisestä / peruuttamisesta eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

### **Sarjajärjestelmät**

Valtakunnallinen leirivastaava vahvistaa sarjajärjestelmät.

## **SUURLEIRIN KILPAILUMÄÄRÄYKSET**

- Leirillä pelataan kilpasarjassa leirimestaruudesta, pelisarjassa ei jaeta mitaleita.
- Leirisijoituksissa pelisarjan voittaja sijoittuu kilpasarjan viimeisen joukkueen jälkeen.
- Pelejä vähintään 10 / joukkue
- D-junioreilla otteluaika on 45 minuuttia. Tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos otteluaika on täynnä ja sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun.
- Leireillä on voimassa minimitutkintovaatimukset (1 henkilö/joukkue). Henkilön on täytettävä koulutusvaatimus ja hänen on toimittava joukkueessa 1. tai 2. pelinjohtajana. Tämän leirin koulutusvaatimuksena on Toimiva joukkue, lapsen kehitysvaiheet ja seurailta (tai suoritettu JPVT).

Valtakunnallisella Suurleirillä noudatetaan voimassa olevia pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä jäljessä esitetyin poikkeuksin. Kilpailumääräyksiä koskevissa kysymyksissä lopullinen päätösvalta on kilpailun johtoryhmällä, johon kuuluvat kilpailupäällikkö, tuomaripäällikkö ja leirin johtaja.

### **Kilpailumääräyksistä poikkeaminen**

Erityisistä syistä leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä valtakunnallisen leirivastaavan kanssa voi poiketa kilpailumääräyksistä ja lisäksi leireille on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös leirin aikana.

### **Avoimet kohdat kilpailumääräyksissä**

Niiltä osin, mihin kilpailumääräykset eivät anna selvitystä, ratkaisee leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä leirivastaavan kanssa tapauskohtaisesti sille tehdyn selvityspyynnön.

### **Joukkue**

Joukkueen koostumusta voi vaihdella leirin aikana. Puheoikeutta käyttää aina toinen pelinjohtajista. Tuomarilla on oikeus poistaa pesien läheisyyteen sijoittuneet ns. lähettäjät ja muut ylimääräiset peliin osallistuvat henkilöt kentältä.

### **Leirien pelisääntösitoumukset**

Kaikkien leirille osallistuvien joukkueiden on palautettava joukkueen yhdessä laatimat ja allekirjoittamat pelisäännöt etukäteen leirinjärjestäjälle. Tämä tapahtuu kirjoittamalla ne joukkueen ilmoittautumistietoihin kohtaan ”Lasten ja valmentajien yhdessä sopimat pelisäännöt”. Mikäli joukkue ei toimita pelisääntöjä, niin sillä ei ole osallistumisoikeutta leirille.

Leirin tuomaritoimintaan osallistuvat tuomarit ja tarkkailijat sitoutuvat noudattamaan leirien pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä ja annettuja muita ohjeistuksia ja määräyksiä.

### **Leirien yhteinen arvopohja**

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon, toisia huomioivan ilmapiirin ja kestäväen kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkin leirillä osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla

oikeus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan.

Energiajuomien myynti ja välittäminen on kielletty valtakunnallisilla leireillä.

## **Leiripassi**

Jokaiselta leiriottelussa pöytäkirjaan merkityltä pelaajalta vaaditaan leiripassi. Lisäksi leiripassi vaaditaan kahdelta joukkueeseen kuuluvalta pelinjohtajalta / huoltajalta, joista toisen on oltava täysi-ikäinen.

## **Tuomarit**

Leiriottelut tuomitsevat nuorisotuomarit. Tarvittavat muut tuomarit ja toimihenkilöt järjestää järjestelyvuorossa oleva joukkue. Ottelun sääntömääräistä kulkua valvovalla tuomaritarkkailijalla on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

## **Tuomarivelvoitteet leirillä**

Jokainen leirille osallistuva joukkue on velvollinen tuomaan mukanaan tuomarin valtakunnalliselle pesäpalloleirille. Jos tätä velvoitetta ei täytetä, seuraa siitä joukkueelle **kahden** ylimääräisen passin suuruinen sakkomaksu.

Leiriorganisaatio määrittelee päivämäärän, mihin mennessä jokaisella joukkueella on mahdollisuus täyttää tuomarivelvoite.

## **Yli-ikäisyyslupa Suurleirillä**

Suurleirin **pelisarjoissa** on voimassa yli-ikäisyssäntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden. Yli-ikäinen pelaaja merkitään pöytäkirjassa nimen perässä olevalla Y- kirjaimella. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

Kaikki yli-ikäisyysluvat haetaan sähköisellä lomakkeella alueiden kilpailumääräyksissä olevan aikataulun mukaisesti. Myönnettävien yli-ikäisyyslupien määrää ei ole rajoitettu per joukkue ja yli-ikäisyyden peruste ei tule olla kilpailullinen näkökohta. Myönnettyt yli-ikäisyysluvat ovat nähtävillä alueiden nettisivuilla ennen leirin alkua.

## **Pelaaja- ja tuomarilupa**

Pelaajalla ja tuomarileiriläisillä tulee olla voimassa oleva Pesäpalloliiton pelaaja- tai tuomarilupa.

## **Lohkojaot**

Leirin kilpailupäällikkö tekee esityksen lohkojaoista leirin kilpailun johtoryhmälle. Valmisteluvaiheeseen osallistuu valtakunnallinen leirivastaava. Leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätökset lohkojaoista.

## **Pelaajien lainaaminen**

Loukkaantumis- tai sairastumistapauksissa saa leirille osallistuvaa pelisarjan joukkuetta täydentää toisesta pelisarjan joukkueesta. Täydennykseen tulee saada ottelukohtainen lupa leirin kilpailupäälliköltä ja se edellyttää, että täydennettävällä joukkueella on alle yhdeksän pelikelpoista pelaajaa käytettävissä.

## **Joukkueiden yhdistämisoikeus valtakunnallisella Suurleirillä**

Valtakunnallisen Suurleirin **pelisarjaan** voi osallistua yhdistelmäjoukkueella, josta on ilmoitettava leirin järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä aina. Kilpasarjaan ei voi osallistua yhdistelmäjoukkueella.

## **Pelaajien edustusoikeudet**

Pelaajien edustuskelpoisuuksissa noudatetaan Pesäpalloliiton kilpailumääräyksiä.

Pelaaja on kuitenkin mahdollista nostaa leirin aikana oman seuran pelisarjan joukkueesta oman seuran kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata oman seuran pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Pelisarjan yhdistelmäjoukkueiden osalta pelaaja on myös mahdollista nostaa leirin aikana pelaajan edustusoikeusseuran (pelisarjaan ei tehdä leirille seurasiirtoja) kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata ko. pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

## **Kypärän käyttö**

Valtakunnallisella Suurleirillä on joukkueilla voimassa kypärän käyttöpakko alkaen joukkueiden alkulämmittelystä. Kypärän käyttöpakko koskee kaikkia ulko- ja sisäpeliin osallistuvia pelaajia pelipaikasta riippumatta sekä sisäpelin osalta kaikkia kotipesän kaarella tai sen läheisyydessä olevia pelaajia. Lisäksi kypärän kiinnityshihnan tulee olla kiinnitetty.

Ottelun alkamisen jälkeen ulkopelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan yhden (1) pisteen varoitukseen kypärän käyttöpakkoa laiminlyöneelle pelaajalle.

Sisäpelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan kypärän käytön laiminlyönnistä tuomitaan tekninen palo. Kun pelaaja on asettunut lyömään, kypärän puuttumisesta tuomitaan pesäpallon pelisääntöjen mukaisesti välittömästi tekninen palo.

## **Peliasut ja jokeripaidat**

Joukkueen laiminlyödessä peliasua ja jokeripaitaa koskevaa määräystä tuomitaan ensimmäisellä kerralla huomautus. Määräyksen toistuvasta laiminlyönnistä tuomitaan sisäjoukkueen rikkoessa tekninen palo ja ulkojoukkueen rikkoessa vapaataival. Näitä rangaistuksia voidaan tuomita enintään yksi kussakin vuorossa.

## **Pöytäkirja**

Leiriotteluissa käytetään leiripöytäkirjaa. Ottelun jälkeen molempien joukkueiden pelinjohtajat hyväksyvät pöytäkirjan allekirjoituksillaan ja tuomari tarkistaa ja allekirjoittaa pöytäkirjan. Huomautukset ja valitukset kirjoitetaan pöytäkirjalomakkeeseen jatkotoimenpiteitä varten.

## **Mitalit**

Suurleirillä pelataan leirimestaruudesta. Kilpasarjoissa jaetaan mitalit kolmelle parhaalle joukkueelle. Pelisarjoissa mitaleita ei jaeta. Pelisarjassa ensimmäiseksi sijoittunut joukkue on tuloluettelossa kilpasarjassa viimeiseksi sijoittuneen joukkueen jälkeen.

## **Otteluaika**

D-junioreilla otteluaika on 45 minuuttia. Tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos otteluaika on täynnä ja sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun silloin kuin otteluaika täyttyy, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Otteluaika alkaa siitä hetkestä, kun tuomari antaa pallon peliin ja viheltää ottelun käyntiin. Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Tuomarin on puututtava selvään ajan pelaamiseen. Tarvittaessa tuomarilla on mahdollisuus antaa lisäaikaa.

Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Tuomarin on puututtava selvään ajan pelaamiseen.

Otteluaikaa mitataan pelituomarin pelikellolla.

Aikalisiä ei sallita otteluissa.

## **Juoksuero**

Mikäli tasoittavalla vuorolla tai kahden vuoroparin jälkeen aloittavalla vuorolla syntyy vähintään 20 juoksun ero, pelattava jakso päättyy välittömästi. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Toisen vuoroparin jälkeen ottelu tai jakso voi päättyä myös aloittavalla vuorolla, jos joukkueiden välille syntyy vähintään 20 juoksun ero. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

## **Pallohenkilövelvoite**

Ulkovuorossa olevan joukkueen jokeripelaajat toimivat pallohenkilötehtävissä.

## **Rajoitukset**

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohtaisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kunnes tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta.
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia.

### **Valitus ottelun kulusta**

Valitukset (pesäpallon kilpailumääräykset § 30.4) käsittelee välittömästi leirin kilpailun johtoryhmä, jonka tekemä päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Valituksen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan välittömästi ottelun päätyttyä ennen valituksen käsittelyä. Leirin kilpailun johtoryhmän on ennen valituksen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli valitusmaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei valitusta oteta käsittelyyn. Maksu palautetaan, mikäli valitus hyväksytään.

### **Ottelutuloksen ilmoittaminen**

Välittömästi ottelun päätyttyä on järjestävän joukkueen ilmoitettava ottelun tulos pesistulospalveluun annetun tulospalveluohjeen mukaisesti.

### **Pisteet ja järjestys sarjassa**

Kierrosjärjestelmällä pelattavissa sarjoissa (lohkoissa) lasketaan voitosta kaksi (2), tasapelistä yksi (1) ja häviöstä nolla (0) pistettä joukkueen hyväksi.

Jos kahden tai useamman joukkueen pistemäärä on tasan, **ratkaistaan joukkueiden sijoitus seuraavassa paremmuusjärjestyksessä:**

1. keskinäisten otteluiden pisteet
2. keskinäisten otteluiden juoksuero
3. keskinäisissä otteluissa saadut juoksut
4. kaikkien otteluiden juoksuero
5. kaikissa otteluissa tehdyt juoksut
6. arpa

Tasapistevertailussa tarkastelu tehdään kokonaisuutena alusta loppuun, eikä vertailua aloiteta alusta.

### **Puolivälierä-, välierä- ja sijoitusottelut**

Ottelut pelataan 4 vuoroparin otteluina. 4. tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos 4. tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Jos peli on varsinaisen peliajan jälkeen tasan, jatketaan ottelua tauotta vuoropari kerrallaan ratkaisuun saakka. Ottelu päättyy tasoittavalla vuorolla heti, kun sisällä oleva joukkue tekee voittojuoksun. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.



Otteluissa ei pidetä taukoa eikä aikalisiä.

## **Itä-Länsi-ottelut**

Leirillä pelataan tyttöjen ja poikien Itä-Länsi-ottelut kilpasarjassa sekä pelisarjassa. Leirin kilpailun johtoryhmä valitsee Itä-Länsi-joukkueisiin pelinjohtajat (2 / joukkue) ja huoltajan (1 / joukkue). Valitut pelinjohtajat valitsevat joukkueeseensa 12 pelaajaa leirillä pelaavista joukkueista. Itä-Länteen valitaan mahdollisuuksien mukaan jokaisesta seurasta vähintään yksi pelaaja, mikäli seurojen määrä tämän mahdollistaa. Pelaajia tulee olla täten mahdollisimman monesta seurasta. Yli-ikäistä pelaajaa ei voida valita Itä-Länsi-otteluun.

Itä-Länsi-otteluiden joukkueet muodostetaan kilpasarjaan kilpasarjan joukkueista ja pelisarjaan pelisarjan joukkueista.

Leirin kilpailun johtoryhmällä on oikeus tehdä muutoksia Itä-Länsi-alue-rajoihin ja pelaajien lukumäärään (norm.12 pelaajaa / joukkue) painavien urheilullisten syiden vuoksi.

D - junioreilla peliaika on 60 minuuttia. Ottelut päättyvät kuten kohdassa ottelu-aika.

Jokaisen Itä-Länteen valitun pelaajan tulee saada pelata vähintään yksi vuoropari D - junioreiden Itä-Länsi-ottelussa. Tarvittavat pelaajavaihdot tulee tehdä D - junioreiden Itä-Lännessä viimeistään 2. vuoropariin. Em. käytännöllä varmistetaan se, että kaikki pelaajat pääsevät pelaamaan Itä-Lännessä vähintään yhden vuoroparin.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu toimihenkilö (esim. pelinjohtaja) saa leirillä peli- tai ottelurangaistuksen tai peli- ja toimitsijakiellon, ei ko. henkilöllä ole mahdollisuutta osallistua ko. leirin arvo-otteluun, mikäli rangaistus/ rangaistukset annetaan ko. leirillä ennen ko. arvo-ottelua.

## **Rangaistukset**

Pelituomari on velvollinen ilmoittamaan kaikki leirillä annetut rangaistukset leirin kilpailupäällikölle ja tuomaripäällikölle välittömästi ko. ottelun jälkeen.

Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Leireillä annetut rangaistukset toimitetaan leirin jälkeen Pesäpalloliiton kilpailupäällikölle ja valtakunnalliselle leirivastaavalle.

Mikäli henkilöiden peli- ja toimitsijakieltoa jää kärsittäväksi leirin jälkeen, ottaa Pesäpalloliiton operatiivinen johtoryhmä asian käsittelyyn ja tekee päätöksen leirillä annetun peli- ja toimitsijakiellon vahvistamisesta tai muuttamisesta koskien ko. henkilöiden leirin jälkeistä pesäpallotoimintaa. PPL:n operatiivisen johtoryhmän toimivallan ylittyessä, asian käsittelee PPL:n johtokunta toimivaltansa puitteissa. Ko. henkilö ei ole väliaikaisessa peli- ja toimitsijakiellossa asian käsittelyn aikana, ellei ko. asiaa käsittelevä PPL:n kurinpitoeelin toisin määrää.

## **Pelien pelaamatta jättäminen leirillä ja otteluiden järjestämisvuorot**

Mikäli joukkue jättää pelaamatta ottelun / otteluita leirillä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangaistus.

Mikäli joukkue jättää leiriottelun järjestämisvuoron tekemättä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangaistus.

## **Epäurheilijamainen käyttäytyminen**

Kaikista vastustajaan kohdistuvasta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä (mm. törkeä kielenkäyttö, epäasiallinen arvostelu, kaarikäyttäytyminen) annetaan huomautus ensimmäisellä kerralla ja toistuvista laiminlyönneistä seuraa pelisääntöjen mukaiset rangaistukset (pesäpallon pelisäännöt, § 50).

## **Poikkeukselliset sääolosuhteet / muut poikkeukselliset syyt**

Poikkeuksellisten sääolosuhteiden / muun poikkeuksellisen syyn johdosta leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätöksen otteluiden pelaamisesta / siirtämisestä / peruuttamisesta eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

## **Sarjajärjestelmät**

Valtakunnallinen leirivastaava vahvistaa sarjajärjestelmät.

## **NUORISOLEIRIN KILPAILUMÄÄRÄYKSET**

- Kilpasarjassa pelataan Suomen mestaruudesta.
- Myös pelisarjassa jaetaan mitalit.
- Pelejä vähintään 10 / joukkue.
- Puheoikeutta käyttää joukkueen kapteeni, ei kumpikaan pelinjohtajista.
- Leireillä on voimassa minimitutkintovaatimukset (1 henkilö/joukkue). Henkilön on täytettävä koulutusvaatimus ja hänen on toimittava joukkueessa 1. tai 2. pelinjohtajana. Tämän leirin koulutusvaatimuksena on suoritettu 2-taso, juniorivalmentajapolku tai huippuvalmentajapolku (tai suoritettu NPVT).

Valtakunnallisella Nuorisoleirillä noudatetaan voimassa olevia pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä jäljessä esitetyin poikkeuksin. Kilpailumääräyksiä koskevissa kysymyksissä lopullinen päätösvalta on kilpailun johtoryhmällä, johon kuuluvat kilpailupäällikkö, tuomaripäällikkö ja leirin johtaja.

### **Kilpailumääräyksistä poikkeaminen**

Erityisistä syistä leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä valtakunnallisen leirivastaavan kanssa voi poiketa kilpailumääräyksistä ja lisäksi leireille on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös leirin aikana.

### **Avoimet kohdat kilpailumääräyksissä**

Niiltä osin, mihin kilpailumääräykset eivät anna selvitystä, ratkaisee leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä leirivastaavan kanssa tapauskohtaisesti sille tehdyn selvityspyynnön.

### **Joukkue**

Joukkueen koostumusta voi vaihdella leirin aikana. Nuorisoleirillä joukkueen puheoikeus on leiriotteluissa kapteenilla, ei pelinjohtajalla. Joukkueen puheoikeuden käyttäjälle (kapteeni) henkilökohtaiset kortit kirjataan ko. pelaajalle. Muut kortit, (esimerkiksi vaihtopenkin saama keltainen kortti tai oikeudeton aikalisä), menevät joukkueen 1-pelinjohtajalle, ei puheoikeuden käyttäjälle.

Tuomarilla on oikeus poistaa pesien läheisyyteen sijoittuneet ns. lähettäjät ja muut ylimääräiset peliin osallistuvat henkilöt kentältä.

### **Leirien pelisääntösitoumukset**

Kaikkien leirille osallistuvien joukkueiden on palautettava joukkueen yhdessä laatimat ja allekirjoittamat pelisäännöt etukäteen leirinjärjestäjälle. Tämä tapahtuu kirjoittamalla ne joukkueen ilmoittautumistietoihin kohtaan ”Lasten ja valmentajien yhdessä sopimat pelisäännöt”. Mikäli joukkue ei toimita pelisääntöjä, niin sillä ei ole osallistumisoikeutta leirille.

Leirin tuomari toimintaan osallistuvat tuomarit ja tarkkailijat sitoutuvat noudattamaan leirien pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä ja annettuja muita ohjeistuksia ja määräyksiä.

### **Leirien yhteinen arvopohja**

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon, toisia huomioivan ilmapiirin ja kestäväen kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkin leirillä osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla oikeus ja velvollisuus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan.

Energiajuomien myynti ja välittäminen on kielletty valtakunnallisilla leireillä.

## **Leiripassi**

Jokaiselta leiriottelussa pöytäkirjaan merkityltä pelaajalta vaaditaan leiripassi. Lisäksi leiripassi vaaditaan kahdelta joukkueeseen kuuluvalla pelinjohtajalta / huoltajalta, joista toisen on oltava täysi-ikäinen.

## **Tuomarit**

Leiriottelut tuomitsevat nuorisotuomarit. Tarvittavat muut tuomarit ja toimihenkilöt järjestää järjestelyvuorossa oleva joukkue. Ottelun sääntömääräistä kulkua valvovalla tuomaritarkkailijalla on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

## **Tuomarivelvoitteet leirillä**

Jokainen leirille osallistuva joukkue on velvollinen tuomaan mukanaan tuomarin valtakunnalliselle pesäpalloleirille. Jos tätä velvoitetta ei täytetä, seuraa siitä joukkueelle kahden ylimääräisen passin suuruinen sakkomaksu.

Leiriorganisaatio määrittelee päivämäärän, mihin mennessä jokaisella joukkueella on mahdollisuus täyttää tuomarivelvoite.

## **Yli-ikäisyyslupa Nuorisoleirillä**

Nuorisoleirin **pelisarjoissa** on voimassa yli-ikäisyssäntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden. Yli-ikäinen pelaaja merkitään pöytäkirjassa nimen perässä olevalla Y-kirjaimella. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

Kaikki yli-ikäisyysluvat haetaan sähköisellä lomakkeella alueiden kilpailumääräyksissä olevan aikataulun mukaisesti. Myönnettävien yli-ikäisyyslupien määrää ei ole rajoitettu per joukkue ja yli-ikäisyyden peruste ei tule olla kilpailullinen näkökohta. Myönnettyt yli-ikäisyysluvat ovat nähtävillä alueiden nettisivuilla ennen leirin alkua.

## **Pelaaja- ja tuomarilupa**

Pelaajalla ja tuomarileiriläisillä tulee olla voimassa oleva Pesäpalloliiton pelaaja- tai tuomarilupa.

## **Lohkojaot**

Leirin kilpailupäällikkö tekee esityksen Pesäpalloliiton kilpailupäällikölle. Valmisteluvaiheessa mukana on valtakunnallinen leirivastaava. Pesäpalloliiton kilpailupäällikkö tekee päätöksen kilpasarjan lohkojaoista.

## **Pelaajien lainaaminen**

Loukkaantumis- tai sairastumistapauksissa saa leirille osallistuvaa pelisarjan joukkuetta täydentää toisesta pelisarjan joukkueesta. Täydennykseen tulee saada ottelukohtainen lupa leirin kilpailupäälliköltä ja se edellyttää, että täydennettävällä joukkueella on alle yhdeksän pelikelpoista pelaajaa käytettävissä.

## **Joukkueiden yhdistämisoikeus valtakunnallisella Nuorisoleirillä**

Valtakunnalliselle leirille **pelisarjaan** voi osallistua yhdistelmäjoukkueella, josta on ilmoitettava leirin järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä aina. Kilpasarjaan ei voi osallistua yhdistelmäjoukkueella.

## **Pelaajien edustusoikeudet**

Pelaajien edustuskelpoisuuksissa noudatetaan Pesäpalloliiton kilpailumääräyksiä.

Pelaaja voi pelata SM-karsintasarjan aikana vain seuran yhdessä joukkueessa.

C-poikien ja C-tyttöjen SM-sarjassa pelaajia voidaan siirtää oman seuran joukkueiden välillä alkusarjojen päättymisen jälkeen (mahdolliset karsintaottelut lasketaan alkusarjaan) ennen valtakunnallisen leirin alkamista.

Leirin aikana pelaajia ei saa vaihtaa seuran joukkueiden välillä.

Pelaaja on kuitenkin mahdollista nostaa leirin aikana oman seuran pelisarjan joukkueesta oman seuran kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata oman seuran pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Pelisarjan yhdistelmäjoukkueiden osalta pelaaja on myös mahdollista nostaa leirin aikana pelaajan edustusoikeus seuran (pelisarjaan ei tehdä leirille seurasiiroja) kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata ko. pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

## **Kypärän käyttö**

Valtakunnallisella Nuorisoleirillä on joukkueilla voimassa kypärän käyttöpakko alkaen joukkueiden alkulämmittelystä. Kypärän käyttöpakko koskee kaikkia ulko- ja sisäpeliin osallistuvia pelaajia pelipaikasta riippumatta sekä sisäpelin osalta kaikkia kotipesän kaarella tai sen läheisyydessä olevia pelaajia. Lisäksi kypärän kiinnityshihnan tulee olla kiinnitetty.

Ottelun alkamisen jälkeen ulkopelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan yhden (1) pisteen varoitukseen kypärän käyttöpakkoa laiminlyöneelle pelaajalle.

Sisäpelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan kypärän käytön laiminlyönnistä tuomitaan tekninen palo. Kun pelaaja on asettunut lyömään, kypärän puuttumisesta tuomitaan pesäpallon pelisääntöjen mukaisesti välittömästi tekninen palo.

### **Peliasut ja jokeripaidat**

Joukkueen laiminlyödessä peliasua ja jokeripaitaa koskevaa määräystä tuomitaan ensimmäisellä kerralla huomautus. Määräyksen toistuvasta laiminlyönnistä tuomitaan sisäjoukkueen rikkoessa tekninen palo ja ulkojoukkueen rikkoessa vapaataival. Näitä rangaistuksia voidaan tuomita enintään yksi kussakin vuorossa.

### **Pöytäkirja**

Leiriotteluissa käytetään leiripöytäkirjaa. Ottelun jälkeen molempien joukkueiden pelinjohtajat hyväksyvät pöytäkirjan allekirjoituksillaan ja tuomari tarkistaa ja allekirjoittaa pöytäkirjan. Huomautukset ja valitukset kirjoitetaan pöytäkirjalomakkeeseen jatkotoimenpiteitä varten.

### **Mitalit**

Nuorisoleirillä pelataan Suomen mestaruudesta. Kilpasarjoissa jaetaan mitalit kolmelle parhaalle joukkueelle. Myös pelisarjoissa kolmelle parhaalle joukkueelle jaetaan mitalit.

### **Otteluaika**

C-junioreiden otteluaika on 4 vuoroparia. 4. tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos 4. tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Tuomarin on puututtava selvään ajan pelaamiseen.

Aikalisiä ei sallita otteluissa.

### **Juoksuero**

Mikäli tasoittavalla vuorolla tai kahden vuoroparin jälkeen aloittavalla vuorolla syntyy vähintään 20 juoksun ero, pelattava jakso päättyy välittömästi. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Toisen vuoroparin jälkeen ottelu tai jakso voi päättyä myös aloittavalla vuorolla, jos joukkueiden välille syntyy vähintään 20 juoksun ero. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

### **Pallohenkilövelvoite**

Ulkovuorossa olevan joukkueen jokeripelaajat toimivat pallohenkilötehtävissä.

## Rajoitukset

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohtaisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kunnes tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta.
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia.

## Valitus ottelun kulusta

Valitukset (pesäpallon kilpailumääräykset § 30.4) käsittelee välittömästi leirin kilpailun johtoryhmä, jonka tekemä päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Valituksen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan välittömästi ottelun päätyttyä ennen valituksen käsittelyä. Leirin kilpailun johtoryhmän on ennen valituksen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli valitusmaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei valitusta oteta käsittelyyn. Maksu palautetaan, mikäli valitus hyväksytään.

## Ottelutuloksen ilmoittaminen

Välittömästi ottelun päätyttyä on järjestävän joukkueen ilmoitettava ottelun tulos pesistulospalveluun annetun tulospalveluohjeen mukaisesti.

## Pisteet ja järjestys sarjassa

Kierrosjärjestelmällä pelattavissa sarjoissa (lohkoissa) lasketaan voitosta kaksi (2), tasapelistä yksi (1) ja häviöstä nolla (0) pistettä joukkueen hyväksi.

Jos kahden tai useamman joukkueen pistemäärä on tasan, **ratkaistaan joukkueiden sijoitus seuraavassa paremmuusjärjestyksessä:**

1. keskinäisten otteluiden pisteet
2. keskinäisten otteluiden juoksuero
3. keskinäisissä otteluissa saadut juoksut
4. kaikkien otteluiden juoksuero
5. kaikissa otteluissa tehdyt juoksut
6. arpa

Tasapistevertailussa tarkastelu tehdään kokonaisuutena alusta loppuun, eikä vertailua aloiteta alusta.

## Puolivälierä-, välierä- ja sijoitusottelut:

Ottelut pelataan kilpasarjassa jaksopeleinä (3+3+k) C-junioreiden puolivälierä-, välierä-, pronssi- ja loppuotteluissa, ja 4 vuoroparin otteluin muissa sijoitusotteluissa. C-junioreiden puolivälierä-, välierä- ja sijoitusotteluissa ei pelata supervuoroparia.

Tasatilanteessa siirrytään suoraan kotiutuslyöntikilpailuun. Sijoitusotteluiden ollessa tasan 4 vuoroparin jälkeen ottelua jatketaan vuoropari kerrallaan ratkaisuun saakka.

Pelisarjan sijoitusottelut pelataan 4 vuoroparin otteluina. Ottelu lopetetaan heti, kun tappiolla olevalla joukkueella ei ole käytettävissään sisävuoroa. Sijoitusotteluiden ollessa tasan 4 vuoroparin jälkeen ottelua jatketaan vuoropari kerrallaan ratkaisuun saakka.

Vuoropariotteluissa 4. tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos 4. tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Jaksojärjestelmällä pelattavissa otteluissa jaksojen välissä voidaan pitää enintään viiden minuutin mittainen tauko. Jos peli on varsinaisen peliajan jälkeen tasan, ratkaistaan ottelun voittaja kotiutuslyöntikilpailulla.

Pelissäntöjen 8 §:n mukaan joukkueilla on jaksopeleissä käytettävissään yksi (1) yhden minuutin aikaisä ottelun molemmilla jaksoilla. Kotiutuskilpailussa aikaisää ei ole.

### **Itä–Länsi-ottelut**

Leirillä pelataan tyttöjen ja poikien Itä–Länsi-ottelut kilpasarjassa sekä pelisarjassa.

Itä-Länsi-otteluihin nimetään erilliset valitsijat. Valitsijat tekevät esitykset Itä-Länsi-joukkueista leirin kilpailun johtoryhmälle. Valmisteluvaiheessa on mukana Pesäpalloliiton edustaja. Leirin kilpailun johtoryhmä päättää Itä-Länsi-joukkueet sekä Itä–Länsi-joukkueisiin pelinjohtajat (2 / joukkue) ja huoltajan (1 / joukkue).

Leirin kilpailun johtoryhmällä on oikeus tehdä muutoksia Itä-Länsi aluerajoihin ja pelaajien lukumäärään (norm.12 pelaajaa / joukkue) painavien urheilullisten syiden vuoksi.

C-ikäisten Itä – Lännessä ei tarvitse tehdä vaihtoja.

Yli-ikäistä pelaajaa ei voida valita Itä-Länsi-otteluun.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu toimihenkilö (esim. pelinjohtaja) saa leirillä peli- tai ottelurangaistuksen tai peli- ja toimitsijakiellon, ei ko. henkilöllä ole mahdollisuutta osallistua ko. leirin arvo-otteluun, mikäli rangaistus / rangaistukset annetaan ko. leirillä ennen ko. arvo-ottelua.

### **Kilpasarja**

Kilpasarjan arvo-otteluihin pyritään valitsemaan leirin parhaat pelaajat. Tavoitteena on kuitenkin mahdollisimman laaja seuraedustus. Yhdestä joukkueesta voidaan valita erityisin perustein korkeintaan 3 pelaajaa.

Kilpasarjan Itä-Länsi pelataan jaksopelinä (3+3+k).

Itä-Länsi-otteluun voidaan valita myös ali-ikäinen pelaaja.



## **Pelisarja**

Ali- tai yli-ikäistä pelaajaa ei voida valita Itä-Länsi-otteluun.

Itä-Länteen valitaan mahdollisuuksien mukaan jokaisesta seurasta vähintään yksi pelaaja, mikäli seurojen määrä tämän mahdollistaa. Pelaajia tulee olla täten mahdollisimman monesta seurasta.

Pelisarjan Itä-Länsi pelataan 4 vuoroparin pelinä ja tasavuoroin.

## **Rangaistukset**

Pelituomari on velvollinen ilmoittamaan kaikki leirillä annetut rangaistukset leirin kilpailupäällikölle ja tuomaripäällikölle välittömästi ko. ottelun jälkeen.

Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Leireillä annetut rangaistukset toimitetaan leirin jälkeen Pesäpalloliiton kilpailupäällikölle ja valtakunnalliselle leirivastaavalle.

Mikäli henkilöiden peli- ja toimitsijakieltoa jää kärsittäväksi leirin jälkeen, ottaa Pesäpalloliiton operatiivinen johtoryhmä asian käsittelyyn ja tekee päätöksen leirillä annetun peli- ja toimitsijakiellon vahvistamisesta tai muuttamisesta koskien ko. henkilöiden leirin jälkeistä pesäpallotoimintaa. PPL:n operatiivisen johtoryhmän toimivallan ylittyessä, asian käsittelee PPL:n johtokunta toimivaltansa puitteissa. Ko. henkilö ei ole väliaikaisessa peli- ja toimitsijakiellossa asian käsittelyn aikana, ellei ko. asiaa käsittelevä PPL:n kurinpitoelin toisin määrää.

## **Pelien pelaamatta jättäminen leirillä ja otteluiden järjestämisvuorot**

Mikäli joukkue jättää pelaamatta ottelun / otteluita leirillä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitörangaistus.

Mikäli joukkue jättää leiriottelun järjestämisvuoron tekemättä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitörangaistus.

## **Epäurheilijamainen käyttäytyminen**

Kaikista vastustajaan kohdistuvasta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä (mm. törkeä kielenkäyttö, epäasiallinen arvostelu, kaarikäyttäytyminen) annetaan huomautus ensimmäisellä kerralla ja toistuvista laiminlyönneistä seuraa pelisääntöjen mukaiset rangaistukset (pesäpallon pelisäännöt, § 50).

## **Poikkeukselliset sääolosuhteet / muut poikkeukselliset syyt**

Poikkeuksellisten sääolosuhteiden / muun poikkeuksellisen syyn johdosta leirin johtoryhmä tekee päätöksen otteluiden pelaamisesta / siirtämisestä / peruuttamisesta eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

## **Sarjajärjestelmät**

Valtakunnallinen leirivastaava vahvistaa sarjajärjestelmät. Leirin kilpasarjan lohkojakoon vaikuttaa 2 vuotta aikaisempi leiri ja SM-leirikarsintalohkon sijoitukset. Saman karsintalohkon joukkueet pyritään sijoittamaan leirillä eri alkulohkoihin.