

NAPEROLEIRIN KILPAILUMÄÄRÄYKSET

- G- ja F-ikäisissä sekä pienpelisarjassa ei ratkota sijoituksia eikä pidetä sarjataulukkoita.
- Pelejä vähintään 8 / joukkue.
- Lyöntinumerot arvotaan ennen peliä jokaista peliä.
- **Kaikissa otteluissa (pois lukien pienpelisarja) pelaajavaihdot tehdään ensimmäisen vuoroparin jälkeen, tämän jälkeen vaihtoja ei tehdä kuin loukkaantumistapauksissa.**
- Kysymysheitolla ja kysymysheitosta tulevalla harhaheitolla ei saa edetä. Etenemisoikeus alkaa syöttöhetkestä.
- Lyöjän lyödessä hutilyönnin ja lähtiessä etenemään, lukkarin heittämä polttoheitto katsotaan harhaheitoksi, mikäli kiinniottaja ei saa palloa kiinni.
- Leireillä on voimassa minimitutkintovaatimukset (1 henkilö/joukkue). Henkilön on täytettävä koulutusvaatimus ja hänen on toimittava joukkueessa 1. tai 2. pelinjohtajana. Tämän leirin koulutusvaatimuksena on suoritettu 1-tason koulutuskokonaisuus "Toimiva joukkue" (tai suoritettu PML).

Valtakunnallisella Naperoleirillä noudatetaan voimassa olevia pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä alla olevin poikkeuksin. Kilpailumääräyksiä koskevissa kysymyksissä lopullinen päätösvalta on kilpailun johtoryhmällä, johon kuuluvat kilpailupäällikkö, tuomaripäällikkö ja leirin johtaja.

Kilpailumääräyksistä poikkeaminen

Erityisistä syistä leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä valtakunnallisen leirivastaavan kanssa voi poiketa kilpailumääräyksistä ja lisäksi leireille on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös leirin aikana.

Avoimet kohdat kilpailumääräyksissä

Niiltä osin, mihin kilpailumääräykset eivät anna selvitystä, ratkaisee leirin kilpailun johtoryhmä yhdessä leirivastaavan kanssa tapauskohtaisesti sille tehdyn selvityspyynnön.

Joukkue

Leiriotteluissa joukkueen muodostavat enintään kaksi pelinjohtajaa ja enintään 12 pelaajaa (kts. myös pelisääntöjen liite, naperopesissännöt § 7). Jokeripelaajilla tulee olla selvästi erottuva jokeritunnus (paita, liivi tai hihatunnus). Joukkueen koostumusta voi muuttaa ensimmäisen vuoroparin jälkeen, jos pelaajia on enemmän kuin 12.

Joukkueen koostumusta voi vaihdella leirin aikana. Puheoikeutta käyttää aina toinen pelinjohtajista. Sisäjoukkueen peliä saa johtaa ainoastaan pelinjohtajat.

Ulkovuorossa olevan joukkueen peliä saavat hillitysti johtaa kenttäpuolelta joukkueen molemmat pelinjohtajat, toinen etukentän 2-puolelta ja toinen takakentän 3-puolelta. He eivät kuitenkaan saa oleskella varsinaisella pelialueella eivätkä pesien tai tuomariston välittömässä läheisyydessä.

Tuomarilla on oikeus poistaa pesien läheisyyteen sijoittuneet ns. lähettäjät ja muut ylimääräiset peliin osallistuvat henkilöt kentältä.

Leirien pelisääntösitoumukset

Kaikkien leirille osallistuvien joukkueiden on palautettava joukkueen yhdessä laatimat ja allekirjoittamat pelisäännöt etukäteen leirinjärjestäjälle. Tämä tapahtuu kirjoittamalla ne joukkueen ilmoittautumistietoihin kohtaan ”Lasten ja valmentajien yhdessä sopimat pelisäännöt”. Mikäli joukkue ei toimita pelisääntöjä, niin sillä ei ole osallistumisoikeutta leirille.

Leirin tuomaritoimintaan osallistuvat tuomarit ja tarkkailijat sitoutuvat noudattamaan leirien pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä ja annettuja muita ohjeistuksia ja määräyksiä.

Leirien yhteinen arvopohja

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon, toisia huomioivan ilmapiirin ja kestäväen kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkin leirillä osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla oikeus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan.

Energiajuomien myynti ja välittäminen on kielletty valtakunnallisilla leireillä.

Leiripassi

Jokaiselta leiriottelussa pöytäkirjaan merkityltä pelaajalta vaaditaan leiripassi. Lisäksi leiripassi vaaditaan kahdelta joukkueeseen kuuluvalta pelinjohtajalta / huoltajalta, joista toisen on oltava täysi-ikäinen.

Tuomarit

Leiriottelut tuomitsevat nuorisotuomarit. Ottelun sääntömääräistä kulkua valvovalla tuomaritarkkailijalla on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

Tuomarivelvoitteet leirillä

Jokainen leirille osallistuva joukkue on velvollinen tuomaan mukanaan tuomarin valtakunnalliselle pesäpalloleirille. Jos tätä velvoitetta ei täytetä, seuraa siitä joukkueelle kahden ylimääräisen passin suuruinen sakkomaksu.

Leiriorganisaatio määrittelee päivämäärän, mihin mennessä jokaisella joukkueella on mahdollisuus täyttää tuomarivelvoite.

Yli-ikäisyyslupa Naperoleirillä

Naperoleirin F- ikäisten sarjoissa on voimassa yli-ikäisyssääntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden. Yli-ikäinen pelaaja merkitään pöytäkirjassa nimen perässä olevalla Y- kirjaimella. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

Yli-ikäisyysääntö ei ole voimassa G- ikäisten sarjoissa. Myöskään pienpelisarjassa joukkue ei voi peluuttaa yli-ikäistä pelaajaa.

Kaikki yli-ikäisyysluvut haetaan sähköisellä lomakkeella alueiden kilpailumääräyksissä olevan aikataulun mukaisesti. Myönnettävien yli-ikäisyyslupien määrää ei ole rajoitettu per joukkue ja yli-ikäisyyden peruste ei tule olla kilpailullinen näkökohta. Myönnettyt yli-ikäisyysluvut ovat nähtävillä alueiden nettisivuilla ennen leirin alkua.

Tyttöjen ja poikien pelaaminen toistensa sarjoissa

Tytöt voivat pelata omaikäisissä pojissa ja yli-ikäisyysluvalla vuotta nuoremmissa, G-ikäisissä Naperoleirillä ei kuitenkaan yli-ikäisiä pelaajia voi pelata.

F-ikäisille ja nuoremmille pojille voidaan hakea poikkeuslupahakemuksella lupaa pelata tyttöjen sarjoissa. Poikkeusluvalla voi pelata maksimissaan kaksi poikaa kerralla tyttöjen joukkueessa. Mikäli joukkueessa on myös yli-ikäisyyden saaneita pelaajia, voi pöytäkirjassa olla maksimissaan yksi yli-ikäinen ja yksi poikapelaaja.

Pelaaja- ja tuomarilupa

Pelaajalla ja tuomarileiriläisillä tulee olla voimassa oleva Pesäpalloliiton pelaaja- tai tuomarilupa.

Lohkojaot

Leirin kilpailupäällikkö tekee esityksen lohkojaoista leirin kilpailun johtoryhmälle. Valmisteluvaiheeseen osallistuu valtakunnallinen leirivastaava. Leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätökset lohkojaoista.

Pelaajien lainaaminen

Naperoleirillä sallitaan pelaajien lainaaminen joukkueesta toiseen, mikäli se on pelaajien määrän suhteen perusteltua. Luvan saamisen edellytyksenä on ennalta tehdyn peluutussuunnitelman hyväksyttäminen ja toimittaminen leirin kilpailun johtoryhmälle, joka valvoo suunnitelman toteutumista. Lainapelaaja merkitään pöytäkirjaan "L"-merkinnällä.

Mikäli asiassa havaitaan väärinkäytöksiä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus peruuttaa myönnetty lupa.

Joukkueiden yhdistämisoikeus valtakunnallisella Naperoleirillä

Valtakunnalliselle Naperoleirille voi osallistua yhdistelmäjoukkueella, josta on ilmoitettava leirin järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä aina.

Välineet

F- ja G-junioreilla mailan maksimipituus on 90 cm.

Kypärän käyttö

Valtakunnallisella Naperoleirillä on joukkueilla voimassa kypärän käyttöpakko alkaen joukkueiden alkulämmittelystä. Kypärän käyttöpakko koskee kaikkia ulko- ja sisäpeliin osallistuvia pelaajia pelipaikasta riippumatta sekä sisäpelin osalta kaikkia kotipesän kaarella tai sen läheisyydessä olevia pelaajia. Lisäksi kypärän kiinnityshihnan tulee olla kiinnitetty.

Ottelun alkamisen jälkeen ulkopelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan yhden (1) pisteen varoitukseen kypärän käyttöpakkoa laiminlyöneelle pelaajalle.

Sisäpelaajan kypärän käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan kypärän käytön laiminlyönnistä tuomitaan tekninen palo. Kun pelaaja on asettunut lyömään, kypärän puuttumisesta tuomitaan pesäpallon pelisääntöjen mukaisesti välittömästi tekninen palo.

Peliasut ja jokeripaidat

Joukkueen laiminlyödessä peliasua ja jokeripaitaa koskevaa määräystä tuomitaan ensimmäisellä kerralla huomautus. Määräyksen toistuvasta laiminlyönnistä tuomitaan sisäjoukkueen rikkoessa tekninen palo ja ulkojoukkueen rikkoessa vapaataival. Näitä rangaistuksia voidaan tuomita enintään yksi kussakin vuorossa.

Numeroiden arvonta

Joukkueen ensimmäisen vuoroparin lyöntijärjestys arvotaan ennen ottelun ensimmäistä vuoronvalintaa. Arvonta suoritetaan sokkoarvontana. Arvonnassa joukkueen lukkariksi nimetty nostaa ensin pelituomarin sekoittamista ja tarjoamista arvoista itselleen lyöntijärjestysnumeron (1–9) kertovan kortin. Seuraavaksi nostavat itselleen lyöntijärjestysnumeron kertovan kortin pelaajat, jotka eivät aloittaneet edellistä otteluaan lyöntijärjestysnumerolla. Sen jälkeen muut pelaajat nostavat ennen arvontaa määrättyssä järjestyksessä itselleen pelaajanumeron (1–12) kertovan kortin. Joukkueen pelaajamäärän ylittävän numeron kertovia arpakortteja ei käytetä arvonnassa.

Pöytäkirja

Leiriotteluissa käytetään leiripöytäkirjaa. Ottelun jälkeen molempien joukkueiden pelinjohtajat hyväksyvät pöytäkirjan allekirjoituksillaan ja tuomari tarkistaa ja allekirjoittaa pöytäkirjan. Huomautukset ja valitukset kirjoitetaan pöytäkirjalomakkeeseen jatkotoimenpiteitä varten.

Otteluaika

Naperoleirillä otteluaika on 2 vrp.

Aikalisiä ei sallita otteluissa.

Juoksuero

Mikäli tasoittavalla vuorolla tai kahden vuoroparin jälkeen aloittavalla vuorolla syntyy vähintään 20 juoksun ero, pelattava jakso päättyy välittömästi. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Toisen vuoroparin jälkeen ottelu tai jakso voi päättyä myös aloittavalla vuorolla, jos joukkueiden välille syntyy vähintään 20 juoksun ero. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Vuoronvaihto

Naperoleirillä vuoronvaihto tapahtuu, kun kolme sisäpelaajaa on palanut ja joukkueen kaikki pelaajat ovat käyneet kerran lyöntivuorossa tai viimeistään, kun kaikki pelaajat ovat olleet kaksi kertaa lyöntivuorossa, ellei kolmea paloa ole syntynyt. Jokerit voivat lyödä vain kerran vuoroparin aikana. Vuorovaihto tapahtuu myös siinä tilanteessa, mikäli ensimmäisellä lyöntikierröksellä joukkue ei ole saanut tehtyä kahta juoksua.

Jos toisessa joukkueessa on vähemmän pelaajia kuin toisessa, vuoronvaihto tapahtuu, kun molemmat joukkueet ovat saaneet yhtä monta lyöntivuoroa. Tässäkin tapauksessa lyöntivuorot etenevät aina lyöntijärjestyksen mukaisesti. Myös tässä tilanteessa jokerit lyövät vain kerran vuoroparin aikana.

Jokaisen jokeripelaajan on käytävä lyömässä ennen kuin vuoron aloittanut sisäpelaaja tulee samassa vuorossa toistamiseen lyöntivuoroon.

Pelaajavaihdot

Jokainen ottelussa pöytäkirjaan merkitty pelaaja pelaa vähintään yhden vuoroparin ulkopelissä. Kaikissa otteluissa (pois lukien pienpelisarja) pelaajavaihdot tehdään ensimmäisen vuoroparin jälkeen, tämän jälkeen vaihtoja ei tehdä kuin loukkaantumistapauksissa. Loukkaantuneen pelaajan voi vaihtaa takaisin numerolle 1-9 ainoastaan ensimmäisen vuoroparin jälkeen tapahtuvien pelaajavaihtojen yhteydessä.

Väärrien huutaminen

Pelaajat huutavat väärät Naperoleirillä. Mikäli pelinjohtaja huutaa väärän, huomauttaa tuomari häntä. Toistuvasta huutamisesta tuomitaan tekninen palo.

Sisäjoukkueen pelinjohtajat saavat hillitysti johtaa joukkueensa peliä, mutta he eivät saa vedota syöttöjä vääräksi. Sisäjoukkueen pelinjohtajan vedotessa syötön vääräksi joukkueelle tuomitaan tekninen palo.

Etenemisoikeus

Lyöntivuoroinen lyöjä saa edetä kotipesästä heti, kun pallo on irronnut lukkarin kädestä ensimmäiseen syöttöön, riippumatta syötön laadusta. Juoksijat saavat edetä pesiltään heti, kun lukkari on saanut syöttöoikeuden ja pallo on ulkopelaajan hallussa kotipesässä.

Kun lyöjä on muuttunut lopullisesti juoksijaksi, juoksija voi edetä vain, jos

- 1) hän etenee lyönnin turvin ja oli etenemässä ennen ensimmäistä lyönnin jälkeistä kiinniottohetkeä tai
- 2) hän menettää pesäturvansa.
- 3) viimeinen käytettävissä oleva lyöjä on lyönyt viimeisen lyöntinsä
- 4) ulkopelaaja yrittää polttaa kotiin etenevää juoksijaa.

Lyöjän muututtua lopullisesti juoksijaksi juoksija voi lisäksi edetä varsinaisen pelialueen ulkopuolelle menneellä harhaheitolla ennen kuin pallo tulee kotipesässä olevan ulkopelaajan haltuun. Juoksijat saavat uudelleen etenemisoikeuden, kun lukkari on saanut syöttöoikeuden seuraavalle lyöjälle.

Tuomarin on palautettava ennen aikaisesti edenneet ja rajoituksen aikana liikaa edenneet juoksijat lähtöpesilleen.

Harhaheitolla eteneminen

Naperoleirillä pelattavissa otteluissa harhaheitto rajoittaa etenemistä. Juoksijat saavat edetä enintään yhden kenttäpesän yli siitä hetkestä, kun heitto ohittaa ulkopelaajan, jolle heitto oli tarkoitettu. Etenemisrajoitus päättyy, kun pallo on seuraavan kerran ulkopelaajan hallussa varsinaisella pelialueella. Kysymysheitosta tulevalla harhaheitolla ei saa edetä.

Kysymysheitolla ja kysymysheitosta tulevalla harhaheitolla ei saa edetä. Etenemisoikeus alkaa syöttöhetkestä.

Rajoitukset

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohtaisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kunnes tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta.
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia.

Valitus ottelun kulusta

Valitukset (pesäpallon kilpailumääräykset § 30.4) käsittelee välittömästi leirin kilpailun johtoryhmä, jonka tekemä päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliitolle.

Valituksen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan välittömästi ottelun päätyttyä ennen valituksen käsittelyä. Leirin kilpailun johtoryhmän on ennen valituksen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli valitusmaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei valitusta oteta käsittelyyn. Maksu palautetaan, mikäli valitus hyväksytään.

Järjestelyvuorot

Naperoleirillä ei ole erikseen nimettyjä järjestelijäjoukkueita, vaan järjestelyvuorot hoitavat pelaavat joukkueet. Kotijoukkue nimeää otteluun kirjurin, tulostaulunhoitajan ja

takarajatuomarin. Vierasjoukkue nimeää kakkos- ja kolmostuomarin. Kotijoukkueen tehtävä on ilmoittaa ottelun lopputulos pesistulospalveluun tulospalveluohjeen mukaisesti.

Ottelutuloksen ilmoittaminen

Ottelun kirjuri (kotijoukkue) ilmoittaa välittömästi ottelun päätyttyä tuloksen pesistulospalveluun annetun tulospalveluohjeen mukaisesti.

Itä-Länsi-ottelut

Naperoleirillä (F- ja G-ikäiset) ei pelata Itä-Länsi – otteluita.

Rangaistukset

Pelituomari on velvollinen ilmoittamaan kaikki leirillä annetut rangaistukset leirin kilpailupäällikölle ja tuomaripäällikölle välittömästi ko. ottelun jälkeen.

Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Leireillä annetut rangaistukset toimitetaan leirin jälkeen Pesäpalloliiton kilpailupäällikölle ja valtakunnalliselle leirivastaavalle.

Mikäli henkilöiden peli- ja toimitsijakieltoa jää kärsittäväksi leirin jälkeen, ottaa Pesäpalloliiton operatiivinen johtoryhmä asian käsittelyyn ja tekee päätöksen leirillä annetun peli- ja toimitsijakiellon vahvistamisesta tai muuttamisesta koskien ko. henkilöiden leirin jälkeistä pesäpallotoimintaa. PPL:n operatiivisen johtoryhmän toimivallan ylittyessä, asian käsittelee PPL:n johtokunta toimivaltansa puitteissa. Ko. henkilö ei ole väliaikaisessa peli- ja toimitsijakiellossa asian käsittelyn aikana, ellei ko. asiaa käsittelevä PPL:n kurinpitoelin toisin määrää.

Pelien pelaamatta jättäminen leirillä / otteluiden järjestämisvuorot

Mikäli joukkue jättää pelaamatta ottelun / otteluita leirillä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangaistus.

Mikäli joukkue jättää leiriottelun järjestämisvuoron tekemättä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä kurinpitorangaistus PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangaistus.

Epäurheilijamainen käyttäytyminen

Kaikista vastustajaan kohdistuvasta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä (mm. törkeä kielenkäyttö, epäasiallinen arvostelu, kaarikäyttäytyminen) annetaan huomautus ensimmäisellä kerralla ja toistuvista laiminlyönneistä seuraa pelisääntöjen mukaiset rangaistukset (pesäpallon pelisäännöt, § 50).

Poikkeukselliset sääolosuhteet / muut poikkeukselliset syyt

Poikkeuksellisten sääolosuhteiden / muun poikkeuksellisen syyn johdosta leirin kilpailun johtoryhmä tekee päätöksen otteluiden pelaamisesta / siirtämisestä / peruuttamisesta eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Sarjajärjestelmät

Valtakunnallinen leirivastaava vahvistaa sarjajärjestelmät.

Lisäksi G-juniorijoukkueiden otteluissa noudatetaan pesäpallon pelisääntöjä seuraavin poikkeuksin:

Syötön tuomitseminen

Kahdesta saman lyöjän saamasta väärästä syötöstä saa kärkietenijä vapaataivaloikeuden tai lyöjä vapaataivaloikeuden ykköselle. Seuraavat syötöt samalla lyöntivuorolla ovat oikeita tai mitättömiä lukuun ottamatta seuraavia tapauksia:

- Väärin suoritettu väistäminen
- Jos lukkari estää lyöjää lyömästä vapaasti haluamaansa suuntaan tai muutoin liikehtelemisellään häiritsee lyöjää, tuomari voi tuomita lyöjälle ja aktiivisille etenijöille vapaataivaloikeuden siinäkin tapauksessa, että lyöjä on lyönyt.
- Jos lukkari koskettaa syötettyä palloa ennen kuin lyöjä on lyönyt tai pallo on pudonnut maahan, saavat lyöjä ja kaikki kentällä olevat juoksijat vapaataivaloikeuden.
- Jos pallo putoaa väärässä syötössä varsinaisen pelialueen ulkopuolelle, saa kärkietenijä aina vapaataivaloikeuden.
- Jos lautasen ulkopuolelle pudonneen väärän syötön jälkeen palloon koskettaa ennen lukkaria joku muu ulkopelaaja, tuomitaan lyöjälle ja kosketushetkellä edenneille etenijöille vapaataivaloikeus.
- Jos kotipesässä ei ole syöttöhetkellä lyöjää, eikä kentällä ole etenijöitä, syöttö voi olla väärä lyöntivuoroiselle lyöjälle tai jokerille, jos joukkueella ei ole käytettävissään lyöntivuoroisia lyöjiä. Muussa tapauksessa jokeri voi tulla lyömään, mutta syöttö tuomitaan mitättömäksi.
- Mikäli lukkari tarpeettomasti viivyttää oikeiden syöttöjen syöttämistä, tuomarilla on mahdollisuus antaa otteluun lisäaikaa sekä huomauttaa lukkaria ja tarvittaessa antaa yhden pisteen varoitus.

PIENPESIKSEN PELISÄÄNNÖT

Pesäpallon pienpeliotteluissa noudatetaan naperopesissäntöjä seuraavin poikkeuksin:

*Pienpesiksessä kilpailullisuus antaa tilaa yrittämiselle ja kannustamiselle.
Pelaajat saattavat pelata ja tuomarit tuomita ensimmäistä kertaa.
Olkoon se positiivinen kokemus.*

Kenttä

- 1 § Pienpesistä pelataan kentällä, jonka pituus on 42 metriä ja leveys 30 metriä. Turnauksen tai sarjan järjestäjän hyväksynnällä on myös lyhyemmän ja kapeamman kentän käyttö mahdollista.

Pelivälineet

- 2 § Pienpesiksessä on kypärän käyttöpaikko kaikilla pelaajilla pelipaikasta riippumatta alkulämmittelystä alkaen.
- 3 § Pienpesistä pelataan tenavapallolla. G-F-ikäluokan pelaajan mailan maksimipituus on 90 cm.

Ottelutapahtuma

- 4 § Joukkueen koko on 5-7 pelaajaa. Pelaajille arvotaan lyöntijärjestysnumerot (1-7) Naperopesissäntöjen mukaisesti. Jokainen pelaaja osallistuu aktiivisesti pelitoimintaan. Ulkovuorossa yhtäaikaisesti enintään kuusi (6) = pelipaikkojen kierrätys. (Havainnekuva 1.)
- 5 § Pelin kesto on kaksi (2) vuoroparia. Vuoropari vaihtuu kahden lyöntikierroksen jälkeen. Paloilla ei ole merkitystä.
- 6 § Pelinjohtajat/valmentajat saavat olla kenttärajojen sisäpuolella sekä sisä- että ulkopelissä opastamassa pelaajia.
- 7 § Peliä tuomitsee minimissään yksi tuomari (syöttötuomari), apunaan joukkueiden järjestämät aputuomarit tai pelinjohtajat.

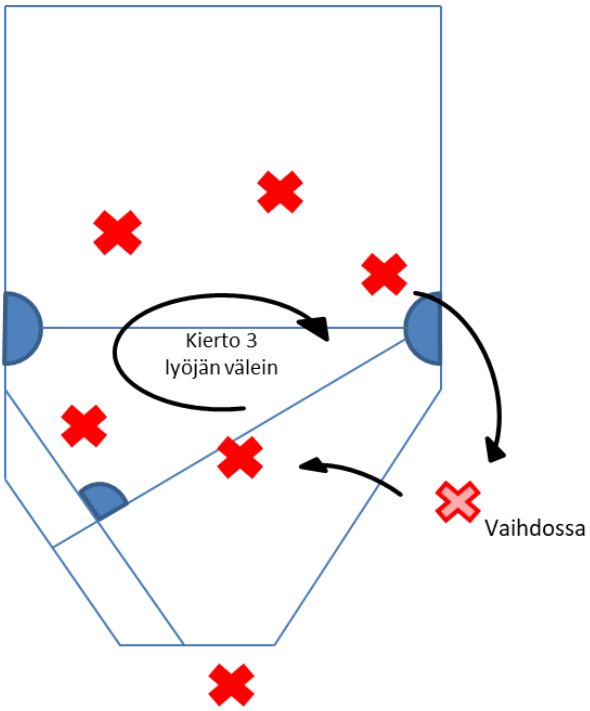
Sisäpeli

- 8 § Sisävuorojen aikana molemmilla joukkueilla on yhtä monta lyöntivuoroa (kuitenkin enintään 14 lyöntivuoroa).
- 9 § Etenemisoikeus alkaa syöttöhetkestä. Kysymysheitolla tai kysymysheitosta tulevalle harhaheitolla ei saa edetä.
- 10 § Yhden lyöjän aikana voi tulla vain yksi vapaataival (joka pesälle kaksi väärää). Tämän jälkeen syötöt ovat mitättömiä. Mitättömän syötön aikana voi edetä.
- 11 § Pelinjohtajalla ei ole oikeutta vedota syöttöä vääräksi.

Ulkopeli

- 12 § Ulkopelaajien pelipaikkoja, pois lukien lukkaria, kierrätetään kolmen lyöntivuoron välein (Havainnekuva 1.). Vastuu ulkopelipaikkojen kierrättämisestä on pelinjohtajalla.
- 13 § Lukkari vaihtuu vuoroparin vaihtuessa.

Havainnekuva 1. Pelipaikkojen kierto ulkopelissä



Vastuu ulkopelaajien kierrättämisestä on pelinjohtajalla.