

## Tuomarin käsikirja

### Kokoonpanojen ilmoittaminen:

- kokoonpanot on ilmoitettava määräajassa
- tuomari hakee tulostetut kokoonpanot sekä kopioidut joukkueiden ilmoittamat lomakkeet
  - \* kotariparit ja penkki joukkueiden ilmoittamissa allekirjoitetuissa lomakkeissa
  - \* tuomari tarvitsee tietoja alkupuhuttelussa

### Alkupuhuttelu:

- paikalla pelinjohtajat x2, Pt, St ja mahdollinen seuran ja Ruudun edustus
- max 5 min ja sen jälkeen poistutaan heti paikalta

### Alkukaudesta tärkeää ottaa esiin:

1. protestointi, johon liittyy fyysisen läheisyyden rikkominen, vahva rangaistus
2. protestointi alueella, rangaistus
3. usein toistuva tahaton alueelle meno ( Pj ohjaa lyöjää lyöntien välissä), huomautus
4. tahaton alueelle meno, ei toistu usein, asian mainitseminen
5. peliteko alueella, ei aiheuta toimenpiteitä

Alueella tarkoitetaan kotipesän suoja-alueita, tuomarialuetta ja kotipesää.

### Pallojen merkkkaus ja lämmittelyt:

- tuomaristo merkkkaa pallot kopissa, jonne ne toimitetaan kotijoukkueen toimesta
- joukkueet lämmittelivät pallot ja laittavat valmiiksi putkeen

### Esittelyt:

- superpesismusiikki, tuomarit 2 metrin välein omille paikoille
- pallotytöt/pojat perässä kotijoukkueen ilmoittamalle paikalle, etukenttä hyvä vaihtoehto
- tuomarit esittellään omilla paikoillaan ja pallotytöt/pojat sovitulla paikalla
- joukkueiden esittelyt järjestäjän ilmoittamalla tavalla

### Hutunkeitto:

- tervehtiminen, vierasjoukkue valitsee, kolikko ilmaan ja tulos esille

### Avausheitto:

- Pt viheltää ja pallotyttö/poika heittää (käsineet kaikilla pallotyttöillä/pojilla)

### Kaaripeli

- kotipesän suoja-alueella saavat olla vain etukäteen ilmoitetut joukkueen jäsenet. Nimetyn tilalla ei voi käyttää tilapäisesti toista henkilöä

### Vuorovaihto:

- pallo lautasen päälle, tuomari ei koske
- st ilmoittaa lyöjän vuorovaihdossa ja samalla pj kertoo kuka lähtee (mahdollinen väliinjättö)

### Väliin jättämiset

- kesken vuoroparia: st viheltää, kun pallo irronnut lukkarilta kysymysheittoon, pt viheltää pelin käyntiin ja sen jälkeen st suullisesti antaa luvan syöttää
- pallo lukkarilla, kädet alhaalla

### Tekninen palo:

- pj ilmoittaa ajoissa teknisen palon, st näyttää ristiä ja pt viheltää palon
  - estetään "7 pelajaajaa" tulemasta yhtä aikaa kotipesään lyömään väärällä vuorolla

### Juoksun tuulettaminen

- joukkue määrittää tavan tuulettaa. Tuuletus tehdään suoja-alueen ulkopuolella.

### Kunnarin tuuletus:

- kunnaritulanteissa joukkueen jäsenet eivät saa mennä 3-pesälle onnittelemaan
- peli vihelletään poikki ja annetaan joukkueelle mahdollisuus tuulettaa omilla paikoillaan

### Aikalisä

- aikalisän aikana joukkueet sijoittuvat itsensä määrittämällä tavoilla. Pallo toimitetaan kotipesään lautasen päälle.

### Pelikatko

- pallo toimitetaan kotipesään ja asetetaan lautasen päälle.

### Kotiutuskilpailu

- palloa ei toimiteta syöttötuomarille, vaan lukkari pitää sen hallussaan parien välillä. Lukkari odottaa syöttöluvan tuomarilta sanallisesti ennen seuraavaa paria.

### Päätöskiila

- kuten 2019, riittäväällä joukkueen itse määrittämällä etäisyyksillä. Ei kättelyitä.
- pelituomari edustaa tuomaristoa päätöskiilassa.

### Muuta:

- uusiin esille tuleviin ongelmiin edelleen nopeaa reagointia heti pelin aikana ja tiedotusta tuomarijohdolle