

Sääntötesti D-N 2020

Haluatko tuomarikortin? a) Kyllä b) En, teen testin vain huvin vuoksi

Alueesi: a) Etelä b) Länsi c) Keskimaa d) Pohjoinen e) Savo-Karjala

Etu- ja Sukunimi:

Seura:

Syntymävuosi:

Edellisen kauden korttitaso: a) D-taso b) E-taso c) N-taso d) En viheltänyt

Toivottu tulevan kauden korttitaso: a) D-taso b) E-taso c) N-taso d) Tuomaripassi

Seuraavaksi on 50 väittämää, joihin vastataan Oikein tai Väärin.

1. Pelinjohtajan/puheoikeuden käyttäjän on viimeistään 30 minuuttia ennen ottelulle määrättyä alkamisaikaa oltava alkupuhuttelussa pelituomarin kanssa.
2. Rangaistuksenanto-oikeus alkaa alkupuhuttelun alusta aina pöytäkirjan allekirjoittamiseen asti.
3. Jokeripelaaja saadaan vaihtaa pelaajaksi jokaisessa vuoronvaihdossa, ei kuitenkaan ottelun ensimmäisessä vuoroparissa.
4. Peliä on pelattu väärällä pallolla, jos väärän pallon peliin tulohetkeä ei tiedetä, käynnissä oleva ottelu aloitetaan alusta ja peliteot mitätöidään.
5. Sisäpelaaja tulee lyöntivuoroon silloin, kun edellinen lyöjä on muuttunut lopullisesti juoksijaksi. Pelaaja asettuu lyömään, kun hän on kotipesässä maila kädessä lyöntiaikeissa ja syöttöoikeus on hankittu. Lyömään asettuneen pelaajan tilalle voi vaihtaa jokeripelaajan.
6. Lyönti on laiton, jos pallo osuu suoraan lyönnistä sisäpelaajaan.
7. Lyönti on laillinen, jos maila irtoaa lyönnissä lyöjän kädestä tai katkeaa erillisiksi kappaleiksi, eikä se häiritse ulkopelaajaa suorittamasta pelitekoa.
8. Lyönti tuomitaan laittomaksi, kun lyöjä on sijoittunut syöttölautasen kentän pituussuuntaisen halkaisijan lukkarin puoleiselle osalle kotipesää, kun pallo irtoaa lukkarin kädestä syöttöön, vaikka lyöjä ei lyö.
9. Lyönti tuomitaan lailliseksi, kun lyöty pallo osuu sääntöjen mukaan väistyneeseen lukkariin, joka ei tavoitellut koppia, ja lyönti olisi ollut ilman kyseistä osumista selvästi laiton.
10. Jos lyönnin laillisuutta ei voida varmasti havaita, on lyönti tuomittava laittomaksi.
11. Lyöjä muuttuu lopullisesti juoksijaksi, kun hän saa kolme oikeaa syöttöä.
12. Lyöjä muuttuu lopullisesti juoksijaksi, kun hän on irti kotipesästä hetkellä, jolloin pallo on kotipesässä olevan ulko-pelaajan hallussa.
13. Lopullisesti juoksijaksi muuttunut pelaaja ei ole enää lyöntivuorossa, eikä hän ole turvassa kotipesässä.
14. Jos sisäpelaaja pesässä ollessaan hyppää ilmaan ja putoaa takaisin pesään, hän on ollut koko ajan pesässä.
15. Juoksijoiden lyöntijärjestysnumero ei vaikuta heidän pesäturvaoikeuteensa, eli juoksija voi edetessään ohittaa toisen juoksijan.
16. Juoksija tekee pesärikon, jos hän saapuu pesälle käymättä edellisellä pesällä, myös koppilyönnillä ja vapaataipaleella. Pesärikon tehnyt pelaaja palaa.
17. Laittomalla lyönnillä edennyt pelaaja palaa, ellei hän ehdi käydä lähtöpesällään, ennen kuin seuraava juoksija on säännönmukaisesti saapunut kyseiselle pesälle.
18. Laittoman lyönnin jälkeen kärkevä sisäpelaaja ei ole poltettavissa, ennen kuin pallo on käynyt kotipesässä olevan ulkopelaajan hallussa.

19. Mikäli sisäpelaaja on irti pesästä kopinottohetkellä eikä etene, hänet voidaan turvattomana polttaa. Ellei näin toimita, haavoittuminen raukeaa pallon tullessa kotipesässä olevan ulkopelaajan haltuun.
20. Kopinottohetkellä pesällä ollut lyöjä tai juoksija saa edetä, kun pallo on ollut kotipesässä olevan ulkopelaajan hallussa. Kärkkyvä pelaaja ei ole poltettavissa.
21. Kahden saadun juoksun ja kunkin kahden lisäjuoksun jälkeen viimeiseksi lyöjäksi jää se lyöntivuoroinen sisäpelaaja, jolla oli viimeksi etenemisoikeus kotipesästä kyseisen juoksun syntyessä.
22. Ajotilanne syntyy, kun kaikilla kenttäpesillä on juoksija ja lukkarilla on syöttöoikeus.
23. Jos lyöjä omalla osutulla lyönnillä saapuu säännönmukaisesti 3-pesälle, eikä häntä ole yritetty polttaa välipesille, hän tekee kunniajuoksun. Eli juoksija voi pysähtyä matkalla ja tehdä silti kunniajuoksun.
24. Jos kunniajuoksun tekijä ohittaa edellään etenevän, joka saapuu hänen jälkeensä säännönmukaisesti 3-pesään, kunniajuoksun tehnyt pelaaja saa yrittää tuplajuoksua, ja ohitettu pelaaja siirtyy kotipuolelle ilman paloa.
25. Peli keskeytetään jaksopelissä kunniajuoksun synnyttyä, kun kaikki juoksijat ovat saaneet pesäturvan tai päässeet lopulliseen ratkaisuun. Pelin ollessa keskeytyksissä sisäjoukkueen jäsenet voivat käydä kenttäpuolella onnittelemassa kunniajuoksun tekijää.
26. Jos kotipesässä ei ole syöttöhetkellä lyöjää, kentällä ei ole etenijöitä ja syöttö on väärä, lyöntivuoroinen lyöjä voi käyttää vapaataivaloikeuden. Jokeri voi tulla lyömään, mutta ei saa vapaataivaloikeutta. Jos joukkueella ei ole enää käytettävissään lyöntivuroisia lyöjiä, vaan ainoastaan jokeripelaajia, kuka tahansa jokeripelaajista voi käyttää vapaataivaloikeuden.
27. Kun kolmas palo syntyy kotipesään ja lyöjä on irti kotipesästä, jää lyöntivuoroon sama pelaaja.
28. Maata koskettava pallo on ulkopelaajan hallussa, jos hänellä on ote siihen.
29. Ulkopelaaja aiheuttaa sisäjoukkueen pelaajan loukkaantumisen ja hän tulee pelikyvyttömäksi ennen kuin on päässyt lopulliseen ratkaisuun. Pelaaja poltetaan ja joku joukkueen pelaajista tai jokeripelaajista, joka ei ole aktiivisessa pelitoiminnassa, voidaan sijoittaa suoraan loukkaantuneen tilalle sille pesälle, minne sisäpelaaja tuomarin harkinnan mukaan olisi päässyt.
30. Ulkopelaajan on väistettävä sisäpelaajaa, ellei ulkopelaajalla ole pallo hallussaan tai mahdollisuutta saada sitä haltuunsa sallituin keinoin ennen kyseistä hetkeä. Kuitenkin etenevän kärjen takana etenevän sisäpelaajan on väistettävä palloa tavoittelevaa ulkopelaajaa.
31. Syöttö on aina oikea, jos lyöjä lyö. Ellei hän lyö, syöttö on aina oikea, jos seuraavat vaatimukset toteutuvat: 1) lukkarilla on syöttöoikeus 2) syöttö on teknisesti oikea.
32. Väärin suoritettu väistyminen tekee syötöstä väärän.
33. Syöttötuomari tuomitsee syötön vääräksi, jos yleisö häiritsee sisäpelaajia.
34. Lukkari saa syöttöoikeuden lyöjälle, kun pallo on edellisen lyöjän muututtua lopullisesti juoksijaksi käynyt ulkopelaajan hallussa kotipesässä ja jossakin kenttäpesässä ja tullut takaisin kotipesässä olevalle ulkopelaajalle.
35. Syöttö on mitätön, jos joku ulkopelaaja on syöttöhetkellä rajojen ulkopuolella ja lyöjä ei lyö tai viimeinen lyöjä lyö ja kentällä ei ole etenijöitä.
36. Jos lukkari antaa tilanteessa, jossa kentällä ei ole yhtään etenijää, kaksi väärää syöttöä, lyöjä saa vapaataivaloikeuden 2-pesälle.
37. Tuomarit saavat ilmoittaa ratkaisunsa ennenaikaisesti joissakin tilanteissa. Esimerkiksi kärkkyvän pelaajan ollessa irti pesältä ratkaisu ilmoitetaan heti.
38. Etenemisrajoitus on voimassa, kun pallo on rajoitusalueella. Jos pallo on joutunut heitosta rajoitusalueelle, sisäpelaajat saavat edetä yhden kenttäpesän yli siitä hetkestä, kun pallo joutui rajoitusalueelle.

39. Etenemisrajoitus on voimassa, kun pallo on rajoitusalueella. Jos pallo on joutunut lyönnistä rajoitusalueelle, sisäpelaajat saavat edetä yhden kenttäpesän yli siitä hetkestä, kun pallo joutui rajoitusalueelle.
40. Pelituomarin on mahdollista käyttää viivästyneen vihellyksen tuomiona tuomaripalloa, jolloin etenijät sijoitetaan kentälle, kuten he olisivat olleet, jos vihellys ei olisi myöhästynyt. Pallo annetaan lukkarille räpylään ja sen jälkeen peli vihelletään käyntiin.
41. Mikäli tuomari myöhästyy vihellyksessään, hänen tulee tarpeen vaatiessa katkaista peli hetkeksi, ettei kumpikaan joukkue joudu kärsimään myöhästyneestä vihellyksestä. Jos viivästynyt vihellys koskee lyöjää, hänen on ehdittävä takaisin kotipesään ja saatava maila käteensä, ennen kuin peli jatkuu.
42. Tavoittamaton laillinen läpilyönti, joka on vihelletty laittomaksi, tuomitaan seuraavasti: Peliteot mitätöidään ja pelataan tilanne uudelleen.
43. Jos yleisö puuttuu tahallisesti ottelun kulkuun, tuomarin on tuomittava, kuten tilanne olisi hänen harkintansa mukaan edennyt. Jos yleisön puuttuminen ei ole tahallista, tilanne tuomitaan, kuten se on edennyt.
44. Mikäli tuomari selvästi väärällä sijoittumisellaan estää pelaajaa suorittamasta pelitehtäväänsä, on tilanne tuomittava siten kuin se olisi edennyt ilman väärää sijoittumista.
45. Huomautus tuomitaan yleensä esimerkiksi ensimmäisistä johdattelevista huudoista (matala, laitton jne.).
46. Pelirangaistus tuomitaan yleensä 1 rangaistuspisteen rikkomuksen uusiutumisesta.
47. Naperopesiksessä ulkovuorossa olevan joukkueen peliä saavat hillitysti johtaa kenttäpuolelta joukkueen molemmat pelinjohtajat, toinen etukentän 2-puolelta ja toinen takakentän 3-puolelta. He eivät kuitenkaan saa oleskella varsinaisella pelialueella eivätkä pesien tai tuomariston välittömässä läheisyydessä.
48. F- ja G-junioreiden peleissä kolmospesällä oleva vaihtopakon alainen pelaaja menettää pesäturvansa lyöjän muututtua lopulliseksi juoksijaksi. Jos lyöjän viimeinen lyönti on laitton, vaihtopakko raukeaa.
49. Jos joukkueella ei ole kokoonpanossa vähintään kymmentä pelaajaa joukkue voi nimetä saman pelaajan lyömään kahteen kertaan kotiutuskilpailussa.
50. Lukkarin syöttäessä kotiutuskilpailussa kolme väärää samalle lyöjälle saa sisällä oleva joukkue kaksi juoksua.