

Lajivalmentajatutkinto 3 - Toimintaympäristö ja johtaminen + Pelin kehittäminen

Sisältö
Ihmisten johtaminen <ul style="list-style-type: none">• itse johtajana ja johdettavana
Johtavien pelaajien hyödyntäminen <ul style="list-style-type: none">• Johtavien pelaajien ominaisuudet• Vastuuttaminen• Ongelmanratkaisu
Johtamisen vuorovaikutustaidot <ul style="list-style-type: none">• Johtaminen pelissä• Johtaminen ongelmatilanteissa• Johtaminen valmistautumisessa
Lajiharjoittelun kehittäminen <ul style="list-style-type: none">• ulkopelin valitun aiheen läpikäyminen
Lajiharjoittelun kehittäminen <ul style="list-style-type: none">• sisäpelin valitun aiheen läpikäyminen
Valmennustiimin johtaminen <ul style="list-style-type: none">• Valmennustiimin rakentaminen• Esimiehenä, päävalmentajana toimiminen• Viestintä
Joukkueen fyysinen, psyykinen ja sosiaalinen ympäristö <ul style="list-style-type: none">• Toimintaympäristön kartoitus eri kannoilta katsottuna• Arviointi ja kehittämissuunnitelma
Seuran toimintaympäristö <ul style="list-style-type: none">• Pelaajapolut, toimijapolut• Koulu- ja akatemiayhteistyö• Valmentajapolut• Fyysinen toimintaympäristö, fasiliteetit
Uusien pelaajien rekrytointi <ul style="list-style-type: none">• Esimerkit toimivista seuroista• Toimintamallin rakentaminen seurakohtaisesti
Taloudellinen ympäristö <ul style="list-style-type: none">• Budjetin laatiminen• Seuraaminen• Varainhankintakeinot

Tavoite:

- Valmentaja osaa arvioida kokonaisvaltaisen toimintaympäristön ja kehittää sitä. Valmentaja pystyy vastaamaan seuran/joukkueen taloudellisesta toiminnasta ja pelaajarekrytoinnista
- Valmentaja ymmärtää pelinjohtamisen johtamisvaatimukset, osaa kohdata erilaiset yllättävät tilanteet