

6.3.2019

VALTAKUNNALLISTEN LEIRIEN KILPAILUMÄÄRÄYKSET 2019

[Naperoleirin kilpailumääräykset](#)

[Naperopesissäännöt](#)

[Tenavaleirin kilpailumääräykset](#)

[Suurleirin kilpailumääräykset](#)

[Nuorisleirin kilpailumääräykset](#)

Naperoleirin kilpailumääräykset

Valtakunnallisella naperoleirillä noudatetaan voimassa olevia pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä jäljessä esitetyin poikkeuksin. Kilpailumääräyksiä koskevissa kysymyksissä lopullinen päätösvalta on leirin johtoryhmällä, johon kuuluvat leirin johtaja (tai muu vastaava henkilö, esim. leirin järjestelytoimikunnan puheenjohtaja tai leirin pääsihteeri), kilpailupäällikkö sekä leirin tuomaripäällikkö.

Joukkue

Leiriotteluissa joukkueen muodostavat enintään kaksi pelinjohtajaa ja enintään 12 pelaajaa (kts. myös pelisääntöjen liite, naperopesissännöt § 7). Jokeripelaajilla tulee olla selvästi erottuva jokeritunnus (paita, liivi tai hihatunnus).

Joukkueen koostumusta voi vaihdella leirin aikana. Puheoikeutta käyttää aina toinen pelinjohtajista. Sisäjoukkueen peliä saa johtaa ainoastaan pelinjohtajat. Ulkopeliä saa johtaa molemmat pelinjohtajat (naperosääntöjen mukaisesti). Tuomarilla on oikeus poistaa pesien läheisyyteen sijoittuneet ns. lähettäjät ja muut ylimääräiset peliin osallistuvat henkilöt kentältä.

Pelaajien lainaaminen

Naperoleirillä sallitaan pelaajien lainaaminen joukkueesta toiseen, mikäli se on pelaajien määrän suhteen perusteltua. Luvan saamisen edellytyksenä on ennalta tehdyn peluutussuunnitelman hyväksyttäminen ja toimittaminen leirin kilpailun johtoryhmälle, joka valvoo suunnitelman toteutumista.

Mikäli asiassa havaitaan väärinkäytöksiä, on leirin johtoryhmällä oikeus peruuttaa myönnetty lupa.

Lohkojaot

F- ja G- junioreilla ei ratkota sijoituksia leirillä.

Tuomarit

Leiriottelut tuomitsevat nuorisotuomarit. Tarvittavat muut tuomarit ja toimihenkilöt järjestää järjestelyvuorossa oleva joukkue. Ottelun sääntömääräistä kulkua valvovalla tuomaritarkkailijalla on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

Tuomarivelvoitteet leirillä:

Jokainen leirille osallistuva joukkue on velvollinen tuomaan mukanaan tuomarin valtakunnalliselle pesäpalloleirille. Jos tätä velvoitetta ei täytetä, seuraa siitä joukkueelle **kahden** ylimääräisen passin suuruinen sakkomaksu.

Leiriorganisaatio määrittelee päivämäärän, mihin mennessä jokaisella joukkueella on mahdollisuus täyttää tuomarivelvoite.

Mikäli ko. päivään mennessä tuomareita tai tarkkailijoita ei ole riittävästi, voi leiriorganisaatio pyytää joukkueita ilmoittamaan "ylimääräisen" tuomarin leirille. Toimintapa perustuu aina etukäteissopimukseen ja ilmoittautumisia otetaan niin kauan vastaan, kun leirijärjestäjän määrittelemä tuomareiden tai tarkkailijoiden maksimimäärä on täyttynyt.

Näistä "ylimääräisistä" tuomareista leirinjärjestäjä palauttaa yhden passimaksun/tuomari takaisin joukkueelle. Joukkueen tulee täyttää leirin aikana passimaksujen palautuskaavake, jota vastaan passimaksut palautetaan seuran tilille.

Yli-ikäisyyslupa naperoleirillä

Naperoleirin F- ikäisten sarjoissa on voimassa yli-ikäisyssäntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden. Yli-ikäinen pelaaja merkitään pöytäkirjassa nimen perässä olevalla Y- kirjaimella. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

Yli-ikäisyssäntö ei ole voimassa G- ikäisten sarjoissa.

Kaikki yli-ikäisyysluvat haetaan kirjallisesti pesäpalloliiton kilpailupäälliköltä erikseen ohjeistetulla ja aikataulutetulla tavalla. Myönnettävien yli-ikäisyyslupien määrää ei ole rajoitettu per joukkue ja yli-ikäisyyden peruste ei tule olla kilpailullinen näkökohta. Myönnettyt yli-ikäisyysluvat ovat nähtävillä leirin nettisivuilla ennen leirin alkua.

Leirin johtoryhmällä ja edelleen Pesäpalloliiton Operatiivisella johtoryhmällä on oikeus peruttaa jo myönnetty yli-ikäisyys lupa.

Pelaaja- ja tuomarilupa

Pelaajalla ja tuomarileiriläisillä tulee olla voimassa oleva Pesäpalloliiton pelaaja- tai tuomarilupa.

Välineet.

F- ja G-junioreilla mailan maksimipituus on 90 cm.

Peliasut ja jokeripaidat

Joukkueen laiminlyödessä peliasua ja jokeripaitaa koskevaa määräystä tuomitaan ensimmäisellä kerralla huomautus. Määräyksen toistuvasta laiminlyönnistä tuomitaan sisäjoukkueen rikkoessa tekninen palo ja ulkojoukkueen rikkoessa vapaataival. Näitä rangaistuksia voidaan tuomita enintään yksi kussakin vuorossa.

Pöytäkirja

Leiriotteluissa käytetään leiripöytäkirjaa. Ottelun jälkeen molempien joukkueiden pelinjohtajat hyväksyvät pöytäkirjan allekirjoituksillaan ja tuomari tarkistaa ja allekirjoittaa pöytäkirjan. Huomautukset ja valitukset kirjoitetaan pöytäkirjalomakkeeseen jatkotoimenpiteitä varten.

Ottelutuloksen ilmoittaminen

Välittömästi ottelun päätyttyä on järjestävän joukkueen ilmoitettava ottelun tulos pesistulospalveluun annetun ohjeen mukaisesti.

Otteluaika

Naperoleirillä otteluaika on 40 minuuttia tasavuoroin.

Aikalisiä ei sallita otteluissa.

Vuoronvaihto

Naperoleirillä pelisarjassa vuorovaihto tapahtuu, kun kolme sisäpelaajaa on palanut ja joukkueen kaikki pelaajat ovat käyneet kerran lyöntivuorossa, tai viimeistään, kun kaikki pelaajat ovat olleet kaksi kertaa lyöntivuorossa, ellei kolmea paloa ole syntynyt.

Jos toisessa joukkueessa on vähemmän pelaajia kuin toisessa, vuoronvaihto tapahtuu, kun molemmat joukkueet ovat saaneet yhtä monta lyöntivuoroa. Tässäkin tapauksessa lyöntivuorot etenevät aina lyöntijärjestyksen mukaisesti.

Jokaisen jokeripelaajan on käytävä lyömässä ennen kuin vuoron aloittanut sisäpelaaja tulee samassa vuorossa toistamiseen lyöntivuoroon.

Väärin huutaminen

Pelaajat huutavat väärät naperoleirillä. Mikäli pelinjohtaja huutaa väärän, huomauttaa tuomari häntä. Toistuvasta huutamisesta tuomitaan tekninen palo.

Naperopesissäännöt

Naperopesissäännöissä noudatettavat pelisääntöpoikkeukset löytyvät pelisääntöjen liitteestä.

Naperoleirillä jokaisen jokeripelaajan on käytävä lyömässä ennen kuin vuoron aloittanut sisäpelaaja tulee samassa vuorossa toistamiseen lyöntivuoroon.

Harhaheitolla eteneminen

Naperoleirillä pelattavissa otteluissa harhaheitto rajoittaa etenemistä. Juoksijat saavat edetä enintään yhden kenttäpesän yli siitä hetkestä, kun heitto ohittaa ulkopelaajan, jolle heitto oli tarkoitettu. Etenemisrajoitus päättyy, kun pallo on seuraavan kerran ulkopelaajan hallussa varsinaisella pelialueella.

Rajoitukset

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohtaisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kun tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia

Vastalauseet

Vastalauseet (pesäpallon pelisäännöt, § 51) käsittelee välittömästi leirin johtoryhmä. Leirin johtoryhmän päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Vastalauseen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan välittömästi ottelun päätyttyä ennen vastalauseen käsittelyä. Leirin johtoryhmä on ennen vastalauseen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli vastalausemaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei vastalause oteta käsittelyyn. Vastalausemaksu palautetaan valittajalle, mikäli vastalause hyväksytään.

Leirien pelisääntösitoumukset

Kaikkien leirille osallistuvien joukkueiden on palautettava joukkueen yhdessä laatimat ja allekirjoittamat pelisäännöt etukäteen leirinjärjestäjälle. Tämä tapahtuu kirjoittamalla ne joukkueen ilmoittautumistietoihin kohtaan ”Lasten ja valmentajien yhdessä sopimat pelisäännöt” Mikäli joukkue ei toimita pelisääntöjä, niin sillä ei ole osallistumisoikeutta leirille.

Leirin tuomaritoimintaan osallistuvat tuomarit ja tarkkailijat sitoutuvat noudattamaan leirien pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä ja annettuja muita ohjeistuksia ja määräyksiä.

Itä-Länsi-ottelut

Naperoleirillä (F- ja G-ikäiset) ei pelata Itä-Länsi – otteluita.

Leirien yhteinen arvopohja

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon, toisia huomioivan ilmapiirin ja kestäväen kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkin leirillä osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla oikeus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan. Leireillä palkitaan fair play -joukkueita.

Energiajuomien myynti ja välittäminen on kielletty valtakunnallisilla leireillä.

Rangaistukset

Pelituomari on velvollinen ilmoittamaan kaikki leirillä annetut rangaistukset leirin kilpailupäällikölle välittömästi ko. ottelun jälkeen.

Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Pelien pelaamatta jättäminen leirillä / otteluiden järjestämisvuorot

Mikäli joukkue jättää pelaamatta ottelun/otteluita leirillä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangaistus.

Mikäli joukkue jättää leiriottelun järjestämisvuoron tekemättä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä kurinpitorangaistus PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangaistus.

Epäurheilijamainen käyttäytyminen

Kaikista vastustajaan kohdistuvasta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä (mm. törkeä kielenkäyttö, epäasiallinen arvostelu, kaarikäyttäytyminen) annetaan huomautus ensimmäisellä kerralla ja toistuvista laiminlyönneistä seuraa pelisääntöjen mukaiset rangaistukset (pesäpallon pelisäännöt, § 50).

Poikkeukselliset sääolosuhteet / muut poikkeukselliset syyt

Poikkeuksellisten sääolosuhteiden / muun poikkeuksellisen syyn johdosta leirin johtoryhmä tekee päätöksen otteluiden pelaamisesta/siirtämisestä/peruuttamisesta eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Sarjajärjestelmät

Pesäpalloliiton Operatiivinen johtoryhmä vahvistaa leirien sarjajärjestelmät.

Avoimet kohdat kilpailumääräyksissä

Niiltä osin, mihin kilpailumääräykset eivät anna selvitystä, ratkaisee johtoryhmä tapauskohtaisesti sille tehdyn selvityspyynnön.

Päänsuojuksen käyttö

Valtakunnallisella naperoleirillä on joukkueilla voimassa päänsuojuksen käyttöpakko alkaen joukkueiden alkulämmittelystä. Päänsuojuksen käyttöpakko koskee kaikkia ulko- ja sisäpeliin osallistuvia pelaajia pelipaikasta riippumatta sekä sisäpelin osalta kaikkia kotipesän kaarella tai sen läheisyydessä olevia pelaajia. Lisäksi päänsuojuksen kiinnityshihnan tulee olla kiinnitetty.

Ottelun alkamisen jälkeen ulkopelaajan päänsuojuksen käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan yhden (1) pisteen varoitukseen päänsuojuksen käyttöpakkoa laiminlyöneelle pelaajalle.

Sisäpelaajan päänsuojuksen käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan päänsuojuksen käytön laiminlyönnistä tuomitaan tekninen palo. Kun pelaaja on asettunut lyömään, pääsuojuksen puuttumisesta tuomitaan pesäpallon pelisääntöjen mukaisesti välittömästi tekninen palo.

Kilpailumääräyksistä poikkeaminen

Erityisistä syistä sarjaa johtava elin voi poiketa kilpailumääräyksistä ja lisäksi sillä on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös leirin aikana.

NAPEROPESISSÄÄNNÖT

F- ja G-juniorijoukkueiden otteluissa noudatetaan pesäpallon pelisääntöjä seuraavin poikkeuksin:

Yleistä välineistä

5 § Ulkovuorossa olevan joukkueen tulee säilyttää välineensä vaihtopenkki-alueellaan.

Laiminlyönnistä opastetaan pelaajaa ja huomautetaan joukkueen puheoikeuden käyttäjää, laiminlyönnin toistuessa tuomitaan puheoikeuden käyttäjälle varoitus.

Joukkue

7 § Joukkueen muodostavat enintään kaksi pelinjohtajaa ja 7–12 pelaajaa ja vaihtopelaajat, joista samassa ulkovuorossa aktiiviseen pelitoimintaan voi osallistua enintään 9 pelaajaa. Samassa sisävuorossa aktiiviseen pelitoimintaan osallistuvat joukkueen kaikki 7–12 pelaajaa.

Joukkueen koostumusta voi muuttaa kesken ottelun, jos pelaajia on enemmän kuin 12. Joukkueen jokaisen pelaajan tulee osallistua peliin lyöntijärjestysnumerolla (1–9) vähintään yhden kokonaisen jakson tai yhden sisä- ja ulkuvuoron aikapelisäännöillä pelattaessa.

Joukkueen ensimmäisen vuoroparin lyöntijärjestys arvotaan ennen ottelun ensimmäistä vuoronvalintaa. Arvonta suoritetaan sokkoarvontana. Arvonnassa joukkueen lukkariksi nimetty nostaa ensin pelituomarin sekoittamista ja tarjoamista arvoista itselleen lyöntijärjestysnumeron (1–9) kertovan kortin. Seuraavaksi nostavat itselleen lyöntijärjestysnumeron kertovan kortin pelaajat, jotka eivät aloittaneet edellistä otteluaan lyöntijärjestysnumerolla. Sen jälkeen muut pelaajat nostavat ennen arvontaa määrätyssä järjestyksessä itselleen pelaajanumeron (1–12) kertovan kortin. Joukkueen pelaajamäärän ylittävän numeron kertovia arpakortteja ei käytetä arvonnassa.

Sisäjoukkueen pelinjohtajat saavat hillitysti johtaa joukkueensa peliä, mutta he eivät saa vedota syöttöjä vääriksi. Sisäjoukkueen pelinjohtajan vedotessa syötön vääräksi joukkueelle tuomitaan tekninen palo.

Ulkovuorossa olevan joukkueen peliä saavat hillitysti johtaa kenttäpuolelta joukkueen molemmat pelinjohtajat, toinen etukentän 2-puolelta ja toinen takakentän 3-puolelta. He

eivät kuitenkaan saa oleskella varsinaisella pelialueella eivätkä pesien tai tuomariston välittömässä läheisyydessä.

Otteluaika

8 § Virallinen F- ja G-juniorijoukkueiden pesäpallo-ottelu kestää 2+2+1 vuoroparia.

2+2+1 vuoroparin otteluissa jaksoissa pelataan täydet vuoroparit. Jos jaksovoitot ovat kahden pelatun jakson jälkeen tasan, ratkaistaan ottelun voittaja super-vuoroparilla.

Jos ottelu on supervuoroparin jälkeen edelleen tasan, ratkaistaan ottelun voittaja kotiutuskilpailulla.

Valtakunnallisilla leireillä otteluaika on leirien kilpailumääräysten mukainen.

Vuoronvaihto

12 § Vuoronvaihto tapahtuu, kun jompikumpi seuraavista kohdista toteutuu:

1) Kolme sisäpelaajaa on palanut ja joukkueen kaikki pelaajat ovat käyneet vähintään kerran lyöntivuorossa tai vajaa joukkue on käyttänyt yhtä monta lyöntivuoroa kuin vastustajalla on pelaajia.

2) Kaikki lyöntivuroiset pelaajat ovat olleet kaksi kertaa lyöntivuorossa tai vajaa joukkue on käyttänyt yhtä monta lyöntivuoroa kuin vastustajalla olisi mahdollisuus käyttää kahden lyöntikierroksen aikana.

Jokaisen jokeripelaajan on käytävä lyömässä ennen kuin vuoron aloittanut sisäpelaaja tulee samassa vuorossa toistamiseen lyöntivuoroon.

Etenemisoikeus

32 § Lyöntivuoroinen lyöjä saa edetä kotipesästä heti, kun pallo on irronnut lukkarin kädestä ensimmäiseen syöttöön, riippumatta syötön laadusta. Juoksijat saavat edetä pesiltään heti, kun lukkari on saanut syöttöoikeuden ja pallo on ulkopelaajan hallussa kotipesässä.

Kun lyöjä on muuttunut lopullisesti juoksijaksi, juoksija voi edetä vain, jos

- 1) hän etenee lyönnin turvin ja oli etenemässä ennen ensimmäistä lyönnin jälkeistä kiinniottohetkeä tai
- 2) hän menettää pesäturvansa.
- 3) viimeinen käytettävissä oleva lyöjä on lyönyt viimeisen lyöntinsä
- 4) ulkopelaaja yrittää polttaa kotiin etenevää juoksijaa.

Lyöjän muuttuttua lopullisesti juoksijaksi juoksija voi lisäksi edetä varsinaisen pelialueen ulkopuolelle menneellä harhaheitolla ennen kuin pallo tulee kotipesässä olevan ulkopelaajan haltuun. Juoksijat saavat uudelleen etenemisoikeuden, kun lukkari on saanut syöttöoikeuden seuraavalle lyöjälle.

Tuomarin on palautettava ennenaikaisesti edenneet ja rajoituksen aikana liikaa edenneet juoksijat lähtöpesilleen

Eteneminen ajotilanteessa

40 § Ajotilanne syntyy, kun kaikilla kenttäpesillä on juoksija ja lukkari syöttää lyöntivuoroiselle pelaajalle ensimmäisen syötön.

Ajotilanteessa on vaihtopakko, eli jokaisen juoksijan on päästävä turvaan seuraavalle pesälle tai päästävä lopulliseen ratkaisuun.

Vaihtopakon alainen pelaaja on turvassa pesällään, kun lyöjällä on lyöntejä jäljellä. Lyöjän muututtua lopullisesti juoksijaksi vaihtopakon alainen pelaaja menettää pesäturvansa pallon tullessa pesällä olevan ulkopelaajan haltuun.

F- ja G-juniorijoukkueiden peleissä kolmospesällä oleva vaihtopakon alainen pelaaja menettää pesäturvansa lyöjän muututtua lopullisesti juoksijaksi. Jos lyöjän viimeinen lyönti on laiton, vaihtopakko raukeaa.

Lisäksi G-juniorijoukkueiden otteluissa noudatetaan pesäpallon pelisääntöjä seuraavin poikkeuksin:

Syötön tuomitseminen

26 § Kahdesta saman lyöjän saamasta väärästä syötöstä saa kärkietenijä vapaataivaloikeuden tai lyöjä vapaataivaloikeuden ykköselle. Seuraavat syötöt samalla lyöntivuorolla ovat oikeita tai mitättömiä lukuun ottamatta seuraavia tapauksia:

-Väärin suoritettu väistäminen - Jos lukkari estää lyöjää lyömästä vapaasti haluamaansa suuntaan tai muutoin liikehtelemisellään häiritsee lyöjää, tuomari voi tuomita lyöjälle ja aktiivisille etenijöille vapaataivaloikeuden siinäkin tapauksessa, että lyöjä on lyönyt.

-Jos lukkari koskettaa syötettyä palloa ennen kuin lyöjä on lyönyt tai pallo on pudonnut maahan, saavat lyöjä ja kaikki kentällä olevat juoksijat vapaataivaloikeuden.

-Jos pallo putoaa väärässä syötössä varsinaisen pelialueen ulkopuolelle, saa kärkietenijä aina vapaataivaloikeuden.

-Jos lautasen ulkopuolelle pudonneen väärän syötön jälkeen palloon koskettaa ennen lukkaria joku muu ulkopelaaja, tuomitaan lyöjälle ja kosketushetkellä edenneille etenijöille vapaataivaloikeus.

Jos kotipesässä ei ole syöttöhetkellä lyöjää, eikä kentällä ole etenijöitä, syöttö voi olla väärä lyöntivuoroiselle lyöjälle tai jokerille, jos joukkueella ei ole käytettävissään lyöntivuoroisia lyöjiä. Muussa tapauksessa jokeri voi tulla lyömään, mutta syöttö tuomitaan mitättömäksi.

Mikäli lukkari tarpeettomasti viivyttelee oikeiden syöttöjen syöttämistä, tuomarilla on mahdollisuus antaa otteluun lisäaikaa sekä huomauttaa lukkaria ja tarvittaessa antaa yhden pisteen varoitus.

PESÄPALLON PIENPELISÄÄNNÖT

Pesäpallon pienpeleissä noudatetaan G-ikäisten naperopesissäntöjä seuraavin poikkeuksin:

Joukkue

7 § Joukkueen muodostavat 5–7 pelaajaa, joista samassa ulkovuorossa aktiiviseen pelitoimintaan voi osallistua enintään 6 pelaajaa. Samassa sisävuorossa aktiiviseen pelitoimintaan osallistuvat joukkueen kaikki 5–7 pelaajaa.

Ulkopelaajien kierrätys

52 § Ulkopelissä pelaajia on kierrätettävä aina kolmen lyöjän jälkeen. Myös mahdollinen 7 pelaaja osallistuu kiertoon eli pääsee osallistumaan ulkopeliin. Ulkopelaajien kierrättäminen on pelinjohtajan päätettävissä, mutta pelin aikana jokaisen pelaajan on pelattava etukentällä. Lukkaria ei kuitenkaan tarvitse vaihtaa pelin aikana.

Vastuu ulkopelaajien kierrättämisestä on pelinjohtajalla.

Tenavaleirin kilpailumääräykset

Valtakunnallisella tenavaleirillä noudatetaan voimassa olevia pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä jäljessä esitetyin poikkeuksin. Kilpailumääräyksiä koskevissa kysymyksissä lopullinen päätösvalta on leirin johtoryhmällä, johon kuuluvat leirin johtaja (tai muu vastaava henkilö, esim. leirin järjestelytoimikunnan puheenjohtaja tai leirin pääsihteeri), kilpailupäällikkö sekä leirin tuomaripäällikkö.

Joukkue

Joukkueen koostumusta voi vaihdella leirin aikana. Puheoikeutta käyttää aina toinen pelinjohtajista. E-poikien ja E-tyttöjen pelisarjassa ulkopeliä saavat hillitysti johtaa kenttäpuolelta molemmat pelinjohtajat; toinen etukentän 2-puolelta ja toinen takakentän 3-puolelta. He eivät kuitenkaan saa oleskella varsinaisella pelialueella eivätkä pesien tai tuomariston välittömässä läheisyydessä. Tuomarilla on oikeus poistaa pesien läheisyyteen sijoittuneet ns. lähettäjät ja muut ylimääräiset peliin osallistuvat henkilöt kentältä.

Yli-ikäisyyslupa tenavaleirillä

Tenavaleirin **pelisarjoissa** on voimassa yli-ikäisyssääntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden. Yli-ikäinen pelaaja merkitään pöytäkirjassa nimen perässä olevalla Y-kirjaimella. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

Kaikki yli-ikäisyysluvat haetaan kirjallisesti pesäpalloliiton kilpailupäälliköltä erikseen ohjeistetulla ja aikataulutetulla tavalla. Myönnettävien yli-ikäisyyslupien määrää ei ole rajoitettu per joukkue ja yli-ikäisyyden peruste ei tule olla kilpailullinen näkökohta. Myönnettyt yli-ikäisyysluvat ovat nähtävillä leirin nettisivuilla ennen leirin alkua.

Leirin johtoryhmällä ja edelleen Pesäpalloliiton Operatiivisella johtoryhmällä on oikeus peruttaa jo myönnetty yli-ikäisyys lupa.

Lohkojaot

E-junioreiden leirien kilpa- ja pelisarjojen lohkojaot päättää ko. leirin kilpailun johtoryhmä.

Tuomarit

Leiriottelut tuomitsevat nuorisotuomarit. Tarvittavat muut tuomarit ja toimihenkilöt järjestää järjestelyvuorossa oleva joukkue. Ottelun sääntömääräistä kulkua valvovalla tuomaritarkkailijalla on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

Tuomarivelvoitteet leirillä:

Jokainen leirille osallistuva joukkue on velvollinen tuomaan mukanaan tuomarin valtakunnalliselle pesäpalloleirille. Jos tätä velvoitetta ei täytetä, seuraa siitä joukkueelle **kahden** ylimääräisen passin suuruinen sakkomaksu.

Leiriorganisaatio määrittelee päivämäärän, mihin mennessä jokaisella joukkueella on mahdollisuus täyttää tuomarivelvoite.

Mikäli ko. päivään mennessä tuomareita tai tarkkailijoita ei ole riittävästi, voi leiriorganisaatio pyytää joukkueita ilmoittamaan "ylimääräisen" tuomarin leirille. Toimintapa perustuu aina etukäteissopimukseen ja ilmoittautumisia otetaan niin kauan vastaan, kun leirijärjestäjän määrittelemä tuomareiden tai tarkkailijoiden maksimimäärä on täyttynyt.

Näistä "ylimääräisistä" tuomareista leirinjärjestäjä palauttaa yhden passimaksun/tuomari takaisin joukkueelle. Joukkueen tulee täyttää leirin aikana passimaksujen palautuskaavake, jota vastaan passimaksut palautetaan seuran tilille.

Pallohenkilövelvoite

Ulkovuorossa olevan joukkueen jokeripelaajat toimivat pallohenkilötehtävissä.

Pelaaja- ja tuomarilupa

Pelaajalla ja tuomarileiriläisillä tulee olla voimassa oleva Pesäpalloliiton pelaaja- tai tuomarilupa.

Peliasut ja jokeripaidat

Joukkueen laiminlyödessä peliasua ja jokeripaitaa koskevaa määräystä tuomitaan ensimmäisellä kerralla huomautus. Määräyksen toistuvasta laiminlyönnistä tuomitaan sisäjoukkueen rikkoessa tekninen palo ja ulkojoukkueen rikkoessa vapaataival. Näitä rangaistuksia voidaan tuomita enintään yksi kussakin vuorossa.

Pelissäännöt:

E-poikien kotipesän etukaaren säde on syöttölautasen keskipisteestä mitattuna 270 cm (juniorikenttä).

Pöytäkirja

Leiriotteluissa käytetään leiripöytäkirjaa. Ottelun jälkeen molempien joukkueiden pelinjohtajat hyväksyvät pöytäkirjan allekirjoituksillaan ja tuomari tarkistaa ja allekirjoittaa pöytäkirjan. Huomautukset ja valitukset kirjoitetaan pöytäkirjalomakkeeseen jatkotoimenpiteitä varten.

Ottelutuloksen ilmoittaminen

Välittömästi ottelun päätyttyä on järjestävän joukkueen ilmoitettava ottelun tulos pesistulospalveluun annetun ohjeen mukaisesti.

Otteluaika

E- junioreilla otteluaika on 45 minuuttia. Tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos otteluaika on täynnä ja sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun silloin kuin otteluaika täyttyy, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Aikalisiä ei sallita otteluissa.

Mikäli E-junioreiden ottelussa syntyy tasoittavalla vuorolla vähintään 20 juoksun ero toisessa vuoroparissa tai sen jälkeen, päättyy pelattava ottelu tai jakso välittömästi. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Aikaotteluissa otteluaikaa mitataan virallisella pelikellolla. Otteluaika alkaa siitä hetkestä, kun tuomari antaa pallon peliin ja viheltää ottelun käyntiin. Otteluaikaa mittaa pelituomari. Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Tuomarin on puututtava selvään ajan pelaamiseen. Tarvittaessa tuomarilla on mahdollisuus antaa lisäaikaa.

Pelisarjan välieräottelut ja sijoitusottelut:

Pelisarjan välieräottelut ja sijoitusottelut pelataan samoilla säännöillä kuin alkusarjassa. Ks. kohta otteluaika.

Kilpasarjan välieräottelut ja sijoitusottelut:

Ottelut pelataan 4 vuoroparin otteluina. 4. tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos 4. tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Otteluissa ei pidetä taukoa eikä aikalisiä. Jos peli on varsinaisen peliajan jälkeen tasan, jatketaan ottelua tauotta vuoropari kerrallaan ratkaisuun saakka. Ottelu päättyy tasoittavalla vuorolla heti, kun sisällä oleva joukkue tekee voittojuoksun. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Vuoronvaihto

Tenavaleirin **pelisarjassa** vuoronvaihto tapahtuu, kun jompikumpi seuraavista kohdista toteutuu:

- 1) Kolme sisäpelaajaa on palanut ja joukkueen kaikki pelaajat ovat käyneet vähintään kerran lyöntivuorossa tai vajaa joukkue on käyttänyt yhtä monta lyöntivuoroa kuin vastustajalla on pelaajia.
- 2) Kaikki lyöntivuoroiset pelaajat ovat olleet kaksi kertaa lyöntivuorossa tai vajaa joukkue on käyttänyt yhtä monta lyöntivuoroa kuin vastustajalla olisi mahdollisuus käyttää kahden lyöntikierron aikana.

Jokaisen jokeripelaajan on käytävä lyömässä ennen kuin vuoron aloittanut sisäpelaaja tulee samassa vuorossa toistamiseen lyöntivuoroon.

Väärrien huutaminen

Pelisarjassa pelaajat huutavat väärät. Mikäli pelinjohtaja huutaa väärän, huomauttaa tuomari häntä. Toistuvasta huutamisesta tuomitaan tekninen palo. Kilpasarjassa väärrien huutamista ei ole rajoitettu.

Rajoitukset

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohtaisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kun tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia

Vastalauseet

Vastalauseet (pesäpallon pelisäännöt, § 51) käsittelee välittömästi leirin johtoryhmä. Leirin johtoryhmän päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Vastalauseen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan välittömästi ottelun päätyttyä ennen vastalauseen käsittelyä. Leirin johtoryhmän on ennen vastalauseen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli vastalausemaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei vastalause oteta käsittelyyn. Vastalausemaksu palautetaan valittajalle, mikäli vastalause hyväksytään.

Leirien pelisääntösitoumukset

Kaikkien leirille osallistuvien joukkueiden on palautettava joukkueen yhdessä laatimat ja allekirjoittamat pelisäännöt etukäteen leirinjärjestäjälle. Tämä tapahtuu kirjoittamalla ne joukkueen ilmoittautumistietoihin kohtaan ”Lasten ja valmentajien yhdessä sopimat pelisäännöt” Mikäli joukkue ei toimita pelisääntöjä, niin sillä ei ole osallistumisoikeutta leirille.

Leirin tuomaritoimintaan osallistuvat tuomarit ja tarkkailijat sitoutuvat noudattamaan leirien pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä ja annettuja muita ohjeistuksia ja määräyksiä.

Pisteet ja järjestys sarjassa

Kierrosjärjestelmällä pelattavissa sarjoissa (lohkoissa) lasketaan voitosta kaksi (2), tasapelistä yksi (1) ja häviöstä nolla (0) pistettä joukkueen hyväksi.

Jos kahden tai useamman joukkueen pistemäärä on tasan, **ratkaistaan joukkueiden sijoitus seuraavassa paremmuusjärjestyksessä:**

1. keskinäisten otteluiden pisteet
2. keskinäisten otteluiden juoksuero
3. keskinäisissä otteluissa saadut juoksut
4. kaikkien otteluiden juoksuero

5. kaikissa otteluissa tehdyt juoksut

6. arpa

Tasapistevertailussa tarkastelu tehdään kokonaisuutena alusta loppuun, eikä vertailua aloiteta alusta.

Itä–Länsi-ottelut

Tenavaleirillä pelataan tyttöjen ja poikien Itä–Länsi-ottelut kilpasarjassa sekä pelisarjassa. Leirin johtoryhmä valitsee Itä–Länsi-joukkueisiin pelinjohtajat (2/joukkue) ja huoltajan (1/joukkue). Valitut pelinjohtajat valitsevat joukkueeseensa 12 pelaajaa leirillä pelaavista joukkueista. Itä–Länteen tulee valita jokaisesta kilpa- ja pelisarjan seurasta vähintään yksi pelaaja, mikäli seurojen määrä tämän mahdollistaa. Pelaajia tulee olla täten mahdollisimman monesta seurasta. Yli-ikäistä pelaajaa ei voida valita itä-länsi otteluun.

Leirien kilpailun johtoryhmällä on oikeus tehdä muutoksia Itä-länsi aluerajoihin ja pelaajien lukumäärään (norm.12 pelaajaa/joukkue) painavien urheilullisten syiden vuoksi.

E-junioreilla peliaika on 60 minuuttia. Aikaotteluissa ottelut päättyvät kuten kohdassa otteluaika.

Itä-Länsi -otteluiden joukkueet muodostetaan kilpasarjaan kilpasarjan joukkueista ja pelisarjaan pelisarjan joukkueista.

Jokaisen Itä–Länteen valitun pelaajan tulee saada pelata vähintään yksi vuoropari E-junioreiden Itä–Länsi-ottelussa. Tarvittavat pelaajavaihdot tulee tehdä E - junioreiden Itä–Lännessä viimeistään 2. vuoroparin päätyttyä. Em. käytännöllä varmistetaan se, että kaikki pelaajat pääsevät pelaamaan itä-lännessä vähintään yhden vuoroparin.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu toimihenkilö (esim. pelinjohtaja) saa leirillä peli- tai ottelurangaistuksen tai peli- ja toimitsijakiellon, ei ko. henkilöllä ole mahdollisuutta osallistua ko. leirin arvo-otteluun, mikäli rangaistus/ rangaistukset annetaan ko. leirillä ennen ko. arvo-ottelua.

Leirien yhteinen arvopohja

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon, toisia huomioivan ilmapiirin ja kestävä kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkin leirillä osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla oikeus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan. Leireillä palkitaan fair play -joukkueita. Energiajuomien myynti ja välittäminen on kielletty valtakunnallisilla leireillä.

Rangaistukset

Pelituomari velvollinen ilmoittamaan kaikki leirillä annetut rangaistukset leirin kilpailupäällikölle välittömästi ko. ottelun jälkeen.

Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Pelien pelaamatta jättäminen leirillä / otteluiden järjestämisvuorot

Mikäli joukkue jättää pelaamatta ottelun/otteluita leirillä, on leirin johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangeistus.

Mikäli joukkue jättää leiriottelun järjestämisvuoron tekemättä, on leirin johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangeistus.

Epäurheilijamainen käyttäytyminen

Kaikista vastustajaan kohdistuvasta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä (mm. törkeä kielenkäyttö, epäasiallinen arvostelu, kaarikäyttäytyminen) annetaan huomautus ensimmäisellä kerralla ja toistuvista laiminlyönneistä seuraa pelisääntöjen mukaiset rangaistukset (pesäpallon pelisäännöt, § 50).

Poikkeukselliset sääolosuhteet / muut poikkeukselliset syyt

Poikkeuksellisten sääolosuhteiden / muun poikkeuksellisen syyn johdosta leirin johtoryhmä tekee päätöksen otteluiden pelaamisesta/siirtämisestä/peruuttamisesta eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Joukkueiden yhdistämisoikeus valtakunnallisella Tenavaleirillä

Valtakunnallisen tenavaleirin **pelisarjaan** voi osallistua yhdistelmäjoukkueella, josta on ilmoitettava leirin järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä aina. Kilpasarjaan ei voi osallistua yhdistelmäjoukkueella.

Sarjajärjestelmät

Pesäpalloliiton Operatiivinen johtoryhmä vahvistaa leirien sarjajärjestelmät.

Tenavaleirillä on voimassa valtakunnalliset sarjajärjestelmäkaaviot. Mahdollisiin poikkeaviin leirin sarjajärjestelmiin on saatava Pesäpalloliiton Operatiivisen johtoryhmän hyväksyntä ennen leirin alkamista.

Pelaajien edustus oikeudet

Pelaajien edustuskelpoisuuksissa noudatetaan Pesäpalloliiton kilpailumääräyksiä.

Pelaaja on kuitenkin mahdollista nostaa leirin aikana oman seuran pelisarjan joukkueesta oman seuran kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata oman seuran pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Pelisarjan yhdistelmäjoukkueiden osalta pelaaja on myös mahdollista nostaa leirin aikana pelaajan edustus oikeus seuran (pelisarjaan ei tehdä leirille seurasiirtoja) kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata ko. pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Avoimet kohdat kilpailumääräyksissä

Niiltä osin, mihin kilpailumääräykset eivät anna selvitystä, ratkaisee johtoryhmä tapauskohtaisesti sille tehdyn selvityspyynnön.

Päänsuojuksen käyttö

Valtakunnallisella tenavaleirillä on joukkueilla voimassa päänsuojuksen käyttöpakko alkaen joukkueiden alkulämmittelystä. Päänsuojuksen käyttöpakko koskee kaikkia ulko- ja sisäpeliin osallistuvia pelaajia pelipaikasta riippumatta sekä sisäpelin osalta kaikkia kotipesän kaarella tai sen läheisyydessä olevia pelaajia. Lisäksi päänsuojuksen kiinnityshihnan tulee olla kiinnitetty.

Ottelun alkamisen jälkeen ulkopelaajan päänsuojuksen käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan yhden (1) pisteen varoitukseen päänsuojuksen käyttöpakkoa laiminlyöneelle pelaajalle.

Sisäpelaajan päänsuojuksen käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan päänsuojuksen käytön laiminlyönnistä tuomitaan tekninen palo. Kun pelaaja on asettunut lyömään, päänsuojuksen puuttumisesta tuomitaan pesäpallon pelisääntöjen mukaisesti välittömästi tekninen palo.

Kilpailumääräyksistä poikkeaminen

Erityisistä syistä sarjaa johtava elin voi poiketa kilpailumääräyksistä ja lisäksi sillä on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös leirin aikana.

Suurleirin kilpailumääräykset

Valtakunnallisella Suurleirillä noudatetaan voimassa olevia pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä jäljessä esitetyin poikkeuksin. Kilpailumääräyksiä koskevissa kysymyksissä lopullinen päätösvalta on leirin johtoryhmällä, johon kuuluvat leirin johtaja (tai muu vastaava henkilö, esim. leirin järjestelytoimikunnan puheenjohtaja tai leirin pääsihteeri), kilpailupäällikkö sekä leirin tuomaripäällikkö.

Joukkue

Joukkueen koostumusta voi vaihdella leirin aikana. Puheoikeutta käyttää aina toinen pelinjohtajista. Tuomarilla on oikeus poistaa pesien läheisyyteen sijoittuneet ns. lähettäjät ja muut ylimääräiset peliin osallistuvat henkilöt kentältä.

Yli-ikäisyyslupa suurleirillä

Suurleirin **pelisarjoissa** on voimassa yli-ikäisyssäntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden. Yli-ikäinen pelaaja merkitään pöytäkirjassa nimen perässä olevalla Y- kirjaimella. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

Kaikki yli-ikäisyysluvat haetaan kirjallisesti pesäpalloliiton kilpailupäälliköltä erikseen ohjeistetulla ja aikataulutetulla tavalla. Myönnettävien yli-ikäisyyslupien määrää ei ole rajoitettu per joukkue ja yli-ikäisyyden peruste ei tule olla kilpailullinen näkökohta. Myönnettyt yli-ikäisyysluvat ovat nähtävillä leirin nettisivuilla ennen leirin alkua.

Leirin johtoryhmällä ja edelleen Pesäpalloliiton Operatiivisella johtoryhmällä on oikeus peruttaa jo myönnetty yli-ikäisyys lupa.

Lohkojaot

D-junioreiden leirien kilpa- ja pelisarjojen lohkojaot päättää ko. leirin johtoryhmä.

Tuomarit

Leiriottelut tuomitsevat nuorisotuomarit. Tarvittavat muut tuomarit ja toimihenkilöt järjestää järjestelyvuorossa oleva joukkue. Ottelun sääntömääräistä kulkua valvovalla tuomaritarkkailijalla on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

Tuomarivelvoitteet leirillä

Jokainen leirille osallistuva joukkue on velvollinen tuomaan mukanaan tuomarin valtakunnalliselle pesäpalloleirille. Jos tätä velvoitetta ei täytetä, seuraa siitä joukkueelle **kahden** ylimääräisen passin suuruinen sakkomaksu.

Leiriorganisaatio määrittelee päivämäärän, mihin mennessä jokaisella joukkueella on mahdollisuus täyttää tuomarivelvoite.

Mikäli ko. päivään mennessä tuomareita ei ole riittävästi, voi leiriorganisaatio pyytää joukkueita ilmoittamaan "ylimääräisen" tuomarin leirille. Toimintapa perustuu aina etukäteissopimukseen ja ilmoittautumisia otetaan niin kauan vastaan, kun leirijärjestäjän määrittelemä tuomareiden tai tarkkailijoiden maksimimäärä on täyttynyt.

Näistä "ylimääräisistä" tuomareista leirinjärjestäjä palauttaa yhden passimaksun/tuomari takaisin joukkueelle. Joukkueen tulee täyttää leirin aikana passimaksujen palautuskaavake, jota vastaan passimaksut palautetaan seuran tilille.

Pallohenkilövelvoite

Ulkovuorossa olevan joukkueen jokeripelaajat toimivat pallohenkilötehtävissä.

Pelaaja- ja tuomarilupa

Pelaajalla ja tuomarileiriläisillä tulee olla voimassa oleva Pesäpalloliiton pelaaja- tai tuomarilupa.

Peliasut ja jokeripaidat

Joukkueen laiminlyödessä peliasua ja jokeripaitaa koskevaa määräystä tuomitaan ensimmäisellä kerralla huomautus. Määräyksen toistuvasta laiminlyönnistä tuomitaan sisäjoukkueen rikkoessa tekninen palo ja ulkojoukkueen rikkoessa vapaataival. Näitä rangaistuksia voidaan tuomita enintään yksi kussakin vuorossa.

Pelissäännöt:

D-tyttöjen kotipesän etukaaren säde on syöttölaudasan keskipisteestä mitattuna 270 cm (juniorikenttä).

Pöytäkirja

Leiriotteluissa käytetään leiripöytäkirjaa. Ottelun jälkeen molempien joukkueiden pelinjohtajat hyväksyvät pöytäkirjan allekirjoituksillaan ja tuomari tarkistaa ja allekirjoittaa pöytäkirjan. Huomautukset ja valitukset kirjoitetaan pöytäkirjalomakkeeseen jatkotoimenpiteitä varten.

Ottelutuloksen ilmoittaminen

Välittömästi ottelun päätyttyä on järjestävän joukkueen ilmoitettava ottelun tulos pesistulospalveluun annetun ohjeen mukaisesti.

Otteluaika

D-junioreilla otteluaika on 45 minuuttia. Tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos otteluaika on täynnä ja sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun silloin kuin otteluaika täytyy, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Aikalisiä ei sallita otteluissa.

Aikaotteluissa otteluaikaa mitataan virallisella pelikellolla.

Otteluaika alkaa siitä hetkestä, kun tuomari antaa pallon peliin ja viheltää ottelun käyntiin. Otteluaikaa mittaa pelituomari. Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Tuomarin on puututtava selvään ajan pelaamiseen. Tarvittaessa tuomarilla on mahdollisuus antaa lisäaikaa.

Mikäli D-junioreiden otteluissa syntyy tasoittavalla vuorolla vähintään 20 juoksun ero toisessa vuoroparissa tai sen jälkeen, päättyy pelattava ottelu tai jakso välittömästi. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Välieräottelut ja sijoitusottelut:

Ottelut pelataan 4 vuoroparin otteluina. 4. tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos 4. tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Otteluissa ei pidetä taukoa eikä aikalisiä. Jos peli on varsinaisen peliajan jälkeen tasan, jatketaan ottelua tauotta vuoropari kerrallaan ratkaisuun saakka. Ottelu päättyy tasoittavalla vuorolla heti, kun sisällä oleva joukkue tekee voittojuoksun. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Rajoitukset

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohtaisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kun tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia

Vastalauseet

Sääntöjen mukaan tehdyt vastalauseet (pesäpallon pelisäännöt, § 51) käsittelee välittömästi leirin johtoryhmä. Leirin johtoryhmän päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Vastalauseen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan välittömästi ottelun päättyttyä ennen vastalauseen käsittelyä. Leirin kilpailun johtoryhmän on ennen vastalauseen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli vastalausemaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei vastalause oteta käsittelyyn. Vastalausemaksu palautetaan valittajalle, mikäli vastalause hyväksytään.

Leirien pelisääntösitoumukset

Kaikkien leirille osallistuvien joukkueiden on palautettava joukkueen yhdessä

laatimat ja allekirjoittamat pelisäännöt etukäteen leirinjärjestäjälle. Tämä tapahtuu kirjoittamalla ne joukkueen ilmoittautumistietoihin kohtaan "Lasten ja valmentajien yhdessä sopimat pelisäännöt" Mikäli joukkue ei toimita pelisääntöjä, niin sillä ei ole osallistumisoikeutta leirille.

Leirin tuomaritoimintaan osallistuvat tuomarit ja tarkkailijat sitoutuvat noudattamaan leirien pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä ja annettuja muita ohjeistuksia ja määräyksiä.

Pisteet ja järjestys sarjassa

Kierrosjärjestelmällä pelattavissa sarjoissa (lohkoissa) lasketaan voitosta kaksi (2), tasapelistä yksi (1) ja häviöstä nolla (0) pistettä joukkueen hyväksi.

Jos kahden tai useamman joukkueen pistemäärä on tasan, **ratkaistaan joukkueiden sijoitus seuraavassa paremmuusjärjestyksessä:**

1. keskinäisten otteluiden pisteet
2. keskinäisten otteluiden juoksuero
3. keskinäisissä otteluissa saadut juoksut
4. kaikkien otteluiden juoksuero
5. kaikissa otteluissa tehdyt juoksut
6. arpa

Tasapistevertailussa tarkastelu tehdään kokonaisuutena alusta loppuun, eikä vertailua aloiteta alusta.

Itä–Länsi-ottelut

Leirillä pelataan tyttöjen ja poikien Itä–Länsi-ottelut kilpasarjassa sekä pelisarjassa. Leirin johtoryhmä valitsee Itä–Länsi-joukkueisiin pelinjohtajat (2/joukkue) ja huoltajan (1/joukkue). Valitut pelinjohtajat valitsevat joukkueeseensa 12 pelaajaa leirillä pelaavista joukkueista. Itä–Länteen tulee valita jokaisesta kilpa- ja pelisarjan seurasta vähintään yksi pelaaja, mikäli seurojen määrä mahdollistaa tämän. Pelaajia tulee olla täten mahdollisimman monesta seurasta. Yli-ikäistä pelaajaa ei voida valita itä-länsi otteluun. Itä-länsi -otteluiden joukkueet muodostetaan kilpasarjaan kilpasarjan joukkueista ja pelisarjaan pelisarjan joukkueista.

Leirien kilpailun johtoryhmällä on oikeus tehdä muutoksia Itä-länsi aluerajoihin ja pelaajien lukumäärään (norm.12 pelaajaa/joukkue) painavien urheilullisten syiden vuoksi.

D - junioreilla peliaika on 60 minuuttia. Ottelut päättyvät kuten kohdassa ottelu aika.

Jokaisen Itä–Länteen valitun pelaajan tulee saada pelata vähintään yksi vuoropari D - junioreiden Itä–Länsi-ottelussa. Tarvittavat pelaajavaihdot tulee tehdä D - junioreiden Itä–Lännessä viimeistään 2. vuoropariin. Em. käytännöllä varmistetaan se, että kaikki pelaajat pääsevät pelaamaan Itä-Lännessä vähintään yhden vuoroparin.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu toimihenkilö (esim. pelinjohtaja) saa leirillä peli- tai ottelurangaistuksen tai peli- ja toimitsijakiellon, ei ko. henkilöllä ole mahdollisuutta osallistua ko. leirin arvo-otteluun, mikäli rangaistus/ rangaistukset annetaan ko. leirillä ennen ko. arvo-ottelua.

Leirien yhteinen arvopohja

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon, toisia huomioivan ilmapiirin ja kestäväen kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkin leirillä osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla oikeus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan. Leireillä palkitaan fair play -joukkueita.

Energiajuomien myynti ja välittäminen on kielletty valtakunnallisilla leireillä.

Rangaistukset

Pelituomari on velvollinen ilmoittamaan kaikki leirillä annetut rangaistukset leirin kilpailupäällikölle välittömästi ko. ottelun jälkeen.

Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Pelien pelaamatta jättäminen leirillä ja otteluiden järjestämisvuorot

Mikäli joukkue jättää pelaamatta ottelun/otteluita leirillä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangaistus.

Mikäli joukkue jättää leiriottelun järjestämisvuoron tekemättä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitorangaistus.

Epäurheilijamainen käyttäytyminen

Kaikista vastustajaan kohdistuvasta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä (mm. törkeä kielenkäyttö, epäasiallinen arvostelu, kaarikäyttäytyminen) annetaan huomautus ensimmäisellä kerralla ja toistuvista laiminlyönneistä seuraa pelisääntöjen mukaiset rangaistukset (pesäpallon pelisäännöt, § 50).

Poikkeukselliset sääolosuhteet / muut poikkeukselliset syyt

Poikkeuksellisten sääolosuhteiden / muun poikkeuksellisen syyn johdosta leirin johtoryhmä tekee päätöksen otteluiden pelaamisesta/siirtämisestä/peruuttamisesta eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Joukkueiden yhdistämisoikeus valtakunnallisella Suurleirillä

Valtakunnallisen Suurleirin **pelisarjaan** voi osallistua yhdistelmäjoukkueella, josta on ilmoitettava leirin järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä aina. Kilpasarjaan ei voi osallistua yhdistelmäjoukkueella.

Sarjajärjestelmät

Pesäpalloliiton Operatiivinen johtoryhmä vahvistaa leirien sarjajärjestelmät.

Suurleirillä on voimassa valtakunnalliset sarjajärjestelmäkaaviot. Mahdollisiin poikkeaviin leirin sarjajärjestelmiin on saatava Pesäpalloliiton kilpailun johtoryhmän hyväksyntä ennen

leirin alkamista.

Pelaajien edustusoikeudet

Pelaajien edustuskelpoisuuksissa noudatetaan Pesäpalloliiton kilpailumääräyksiä.

Pelaaja on kuitenkin mahdollista nostaa leirin aikana oman seuran pelisarjan joukkueesta oman seuran kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata oman seuran pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Pelisarjan yhdistelmäjoukkueiden osalta pelaaja on myös mahdollista nostaa leirin aikana pelaajan edustusoikeusseuran (pelisarjaan ei tehdä leirille seurasiirtoja) kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata ko. pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Avoimet kohdat kilpailumääräyksissä

Niiltä osin, mihin kilpailumääräykset eivät anna selvitystä, ratkaisee johtoryhmä tapauskohtaisesti sille tehdyn selvityspyynnön.

Päänsuojuksen käyttö

Valtakunnallisella suurleirillä on joukkueilla voimassa päänsuojuksen käyttöpakko alkaen joukkueiden alkulämmittelystä. Päänsuojuksen käyttöpakko koskee kaikkia ulko- ja sisäpeliin osallistuvia pelaajia pelipaikasta riippumatta sekä sisäpelin osalta kaikkia kotipesän kaarella tai sen läheisyydessä olevia pelaajia. Lisäksi päänsuojuksen kiinnityshihnan tulee olla kiinnitetty.

Ottelun alkamisen jälkeen ulkopelaajan päänsuojuksen käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan yhden (1) pisteen varoitukseen päänsuojuksen käyttöpakkoa laiminlyöneelle pelaajalle.

Sisäpelaajan päänsuojuksen käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan päänsuojuksen käytön laiminlyönnistä tuomitaan tekninen palo. Kun pelaaja on asettunut lyömään, päänsuojuksen puuttumisesta tuomitaan pesäpallon pelisääntöjen mukaisesti välittömästi tekninen palo.

Kilpailumääräyksistä poikkeaminen

Erityisistä syistä sarjaa johtava elin voi poiketa kilpailumääräyksistä ja lisäksi sillä on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös leirin aikana.

Nuorisoleirin kilpailumääräykset

Valtakunnallisella Nuorisoleirillä noudatetaan voimassa olevia pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä jäljessä esitetyin poikkeuksin. Kilpailumääräyksiä koskevissa kysymyksissä lopullinen päätösvalta on leirin johtoryhmällä, johon kuuluvat leirin johtaja (tai muu vastaava henkilö, esim. leirin järjestelytoimikunnan puheenjohtaja tai leirin pääsihteeri), kilpailupäällikkö sekä leirin tuomaripäällikkö.

Joukkue

Joukkueen koostumusta voi vaihdella leirin aikana. Puheoikeutta käyttää aina toinen pelinjohtajista. Tuomarilla on oikeus poistaa pesien läheisyyteen sijoittuneet ns. lähettäjät ja muut ylimääräiset peliin osallistuvat henkilöt kentältä.

Yli-ikäisyyslupa nuorisoleirillä

Nuorisoleirin **pelisarjoissa** on voimassa yli-ikäisyysääntö, joka mahdollistaa maksimissaan kahden (2) korkeintaan yhden (1) vuoden yli-ikäisen pelaajan pelaamisen ottelua kohden. Yli-ikäinen pelaaja merkitään pöytäkirjassa nimen perässä olevalla Y-kirjaimella. Yli-ikäinen pelaaja ei voi toimia joukkueensa lukkarina.

Kaikki yli-ikäisyysluvat haetaan kirjallisesti pesäpalloliiton kilpailupäälliköltä erikseen ohjeistetulla ja aikataulutetulla tavalla. Myönnettävien yli-ikäisyyslupien määrää ei ole rajoitettu per joukkue ja yli-ikäisyyden peruste ei tule olla kilpailullinen näkökohta. Myönnettyt yli-ikäisyysluvat ovat nähtävillä leirin nettisivulla ennen leirin alkua.

Leirin johtoryhmällä ja edelleen Pesäpalloliiton Operatiivisella johtoryhmällä on oikeus peruttaa jo myönnetty yli-ikäisyys lupa.

Lohkojaot

C-junioreiden kilpasarjan lohkojaot päättää Pesäpalloliiton Operatiivinen johtoryhmä. C-junioreiden pelisarjan lohkojaot päättää ko. leirin johtoryhmä.

Tuomarit

Leiriottelut tuomitsevat nuorisotuomarit. Tarvittavat muut tuomarit ja toimihenkilöt järjestää järjestelyvuorossa oleva joukkue. Ottelun sääntömääräistä kulkua valvovalla tuomaritarkkailijalla on oikeus puuttua tuomareiden ratkaisuihin, mutta ainoastaan pelituomarin välityksellä.

Tuomarivelvoitteet leirillä

Jokainen leirille osallistuva joukkue on velvollinen tuomaan mukanaan tuomarin valtakunnalliselle pesäpalloleirille. Jos tätä velvoitetta ei täytetä, seuraa siitä joukkueelle **kahden** ylimääräisen passin suuruinen sakkomaksu.

Leiriorganisaatio määrittelee päivämäärän, mihin mennessä jokaisella joukkueella on

mahdollisuus täyttää tuomarivelvoite.

Mikäli ko. päivään mennessä tuomareita ei ole riittävästi, voi leiriorganisaatio pyytää joukkueita ilmoittamaan ”ylimääräisen” tuomarin leirille. Toimintapa perustuu aina etukäteissopimukseen ja ilmoittautumisia otetaan niin kauan vastaan, kun leirijärjestäjän määrittelemä tuomareiden tai tarkkailijoiden maksimimäärä on täyttynyt.

Näistä ”ylimääräisistä” tuomareista leirinjärjestäjä palauttaa yhden passimaksun/tuomari takaisin joukkueelle. Joukkueen tulee täyttää leirin aikana passimaksujen palautuskaavake, jota vastaan passimaksut palautetaan seuran tilille.

Pallohenkilövelvoite

Ulkovuorossa olevan joukkueen jokeripelaajat toimivat pallohenkilötehtävissä.

Pelaaja- ja tuomarilupa

Pelaajalla ja tuomarileiriläisillä tulee olla voimassa oleva Pesäpalloliiton pelaaja- tai tuomarilupa.

Peliasut ja jokeripaidat

Joukkueen laiminlyödessä peliasua ja jokeripaitaa koskevaa määräystä tuomitaan ensimmäisellä kerralla huomautus. Määräyksen toistuvasta laiminlyönnistä tuomitaan sisäjoukkueen rikkoessa tekninen palo ja ulkojoukkueen rikkoessa vapaataival. Näitä rangaistuksia voidaan tuomita enintään yksi kussakin vuorossa.

Pöytäkirja

Leiriotteluissa käytetään leiripöytäkirjaa. Ottelun jälkeen molempien joukkueiden pelinjohtajat hyväksyvät pöytäkirjan allekirjoituksillaan ja tuomari tarkistaa ja allekirjoittaa pöytäkirjan. Huomautukset ja valitukset kirjoitetaan pöytäkirjalomakkeeseen jatkotoimenpiteitä varten.

Ottelutuloksen ilmoittaminen

Välittömästi ottelun päätyttyä on järjestävän joukkueen ilmoitettava ottelun tulos pesistulospalveluun annetun ohjeen mukaisesti.

Otteluaika

C-junioreiden otteluaika on 4 vuoroparia. 4. tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos 4. tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Mikäli Nuorisoleirin otteluissa syntyy tasoittavalla vuorolla vähintään 20 juoksun ero toisessa vuoroparissa tai sen jälkeen, päättyy pelattava ottelu tai jakso välittömästi. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Aikalisiä ei sallita otteluissa.

Peliä ei katkaista kunniajuoksun syntyessä. Tuomarin on puututtava selvään ajan pelaamiseen.

Välieräottelut ja sijoitusottelut:

Ottelut pelataan kilpasarjassa jaksopeleinä (3+3+k) C- junioreiden välierä-, pronssi- ja loppuotteluissa, ja 4 vuoroparin otteluina muissa sijoitusotteluissa. C-junioreiden välierä- ja sijoitusotteluissa ei pelata supervuoroparia.

Pelisarjan sijoitusottelut pelataan 4 vuoroparin otteluina. Jakso lopetetaan heti, kun tappiolla olevalla joukkueella ei ole käytettävissään sisävuoroa.

Vuoropariotteluissa 4. tasoittavaa vuoroa ei pelata, jos sisälle tuleva joukkue on voittanut ottelun. Jos 4. tasoittavaa vuoroa pelaava joukkue tekee voittojuoksun, ottelu lopetetaan siihen. Samalla peliteolla syntyvät muut juoksut hyväksytään.

Jaksojärjestelmällä pelattavissa otteluissa jaksojen välissä voidaan pitää enintään viiden minuutin mittainen tauko. Jos peli on varsinaisen peliajan jälkeen tasan, ratkaistaan ottelun voittaja kotiutuskilpailulla.

Pelissäntöjen 8 §:n mukaan joukkueilla on jaksopeleissä käytettävissään yksi (1) yhden minuutin aikalisä ottelun molemmilla jaksoilla. Kotiutuskilpailussa aikalisää ei ole.

Rajoitukset

Leirien kenttäkohtaiset rajoitukset ilmoitetaan leirikohtaisesti ennen ko. leirin alkua. Mikäli kaksi tai useampi kenttä on piirretty rinnakkain ja pallo joutuu viereiselle kentälle, toimitaan seuraavasti:

- Sille kentälle, jolle pallo tulee, vihelletään peli poikki, kun tilanne on pelattu ratkaisuun. Peli käynnistetään uudelleen, kun ylimääräinen pallo on poistunut pelialueelta
- Sillä kentällä, jolta pallo on lyöty tai heitetty, peli jatkuu normaalisti ilman rajoituksia

Vastalauseet

Sääntöjen mukaan tehdyt vastalauseet (pesäpallon pelisäännöt, § 51) käsittelee välittömästi leirin johtoryhmä. Johtoryhmän päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Vastalauseen tehneen joukkueen on maksettava 50 euroa leirin kilpailukansliaan välittömästi ottelun päätyttyä ennen vastalauseen käsittelyä. Leirin kilpailun johtoryhmän on ennen vastalauseen käsittelyä varmistettava, että maksu on maksettu. Mikäli vastalausemaksua ei makseta edellä mainitulla tavalla, ei vastalause oteta käsittelyyn. Vastalausemaksu palautetaan valittajalle, mikäli vastalause hyväksytään.

Leirien pelisääntösitoumukset

Kaikkien leirille osallistuvien joukkueiden on palautettava joukkueen yhdessä laatimat ja allekirjoittamat pelisäännöt etukäteen leirinjärjestäjälle. Tämä tapahtuu kirjoittamalla ne joukkueen ilmoittautumistietoihin kohtaan ”Lasten ja valmentajien yhdessä sopimat pelisäännöt”. Mikäli joukkue ei toimita pelisääntöjä, niin sillä ei ole osallistumisoikeutta leirille.

Leirin tuomaritoimintaan osallistuvat tuomarit ja tarkkailijat sitoutuvat noudattamaan leirien pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä ja annettuja muita ohjeistuksia ja määräyksiä.

Pisteet ja järjestys sarjassa

Kierrosjärjestelmällä pelattavissa sarjoissa (lohkoissa) lasketaan voitosta kaksi (2), tasapelistä yksi (1) ja häviöstä nolla (0) pistettä joukkueen hyväksi.

Jos kahden tai useamman joukkueen pistemäärä on tasan, **ratkaistaan joukkueiden sijoitus seuraavassa paremmuusjärjestyksessä:**

1. keskinäisten otteluiden pisteet
2. keskinäisten otteluiden juoksuero
3. keskinäisissä otteluissa saadut juoksut
4. kaikkien otteluiden juoksuero
5. kaikissa otteluissa tehdyt juoksut
6. arpa

Tasapistevertailussa tarkastelu tehdään kokonaisuutena alusta loppuun, eikä vertailua aloiteta alusta.

Itä–Länsi-ottelut

Leirillä pelataan tyttöjen ja poikien Itä–Länsi-ottelut kilpasarjassa sekä pelisarjassa. Leirin johtoryhmä valitsee Itä–Länsi-joukkueisiin pelinjohtajat (2/joukkue) ja huoltajan (1/joukkue).

Jokaisesta leirille osallistuvasta tyttö- tai poikajoukkueen seurasta tulee olla edustus sukupuolensa Itä-Länsi ottelussa, mikäli seurojen määrä tämän mahdollistaa.

Kilpasarjan arvo-otteluihin pyritään valitsemaan leirin parhaat pelaajat. Yli-ikäistä pelaajaa ei voida valita itä-länsi otteluun.

Kilpasarjan pelinjohtajat valitsevat kilpasarjan Itä-Lännen pelaajat **ensisijaisesti** leirillä pelaavista kilpasarjan joukkueista ja pelisarjan pelinjohtajat pelisarjan joukkueista.

Leirien johtoryhmällä on oikeus tehdä muutoksia Itä-Länsi aluerajoihin ja pelaajien lukumäärään (norm.12 pelaajaa/joukkue) painavien urheilullisten syiden vuoksi.

Pelisarjan Itä - Länsi pelataan 4 vuoroparin pelinä ja tasavuorot. Kilpasarjan Itä-Länsi pelataan jaksopelinä.

C-ikäisten Itä – Lännessä ei tarvitse tehdä vaihtoja.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu toimihenkilö (esim. pelinjohtaja) saa leirillä peli- tai ottelurangaistuksen tai peli- ja toimitsijakiellon, ei ko. henkilöllä ole mahdollisuutta

osallistua ko. leirin arvo-otteluun, mikäli rangaistus/ rangaistukset annetaan ko. leirillä ennen ko. arvo-ottelua.

Leirien yhteinen arvopohja

Leirillä toimitaan ja pelataan reilun pelin, suvaitsevaisuuden, tasa-arvon, toisia huomioivan ilmapiirin ja kestävä kehityksen hengessä. Mikäli leirin johto havaitsee jonkin leirillä osallistuvan yksilön tai ryhmän poikkeavan mainituista arvoista, on leirin johdolla oikeus ja velvollisuus puuttua havaitsemaansa epäkohtaan. Leireillä palkitaan fair play -joukkueita.

Energiajuomien myynti ja välittäminen on kielletty valtakunnallisilla leireillä.

Rangaistukset

Pelituomari on velvollinen ilmoittamaan kaikki leirillä annetut rangaistukset leirin kilpailupäällikölle välittömästi ko. ottelun jälkeen.

Lisäksi pelituomari velvollinen tekemään aina raportin välittömästi ko. ottelun jälkeen leirin kilpailupäällikölle, jos ottelussa on annettu peli- tai ottelurangaistus.

Pelien pelaamatta jättäminen leirillä ja otteluiden järjestämisvuorot

Mikäli joukkue jättää pelaamatta ottelun/otteluita leirillä, on leirien yhteisellä kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitörangaistus.

Mikäli joukkue jättää leiriottelun järjestämisvuoron tekemättä, on leirin kilpailun johtoryhmällä oikeus määrätä PPL:n kilpailumääräysten mukainen kurinpitörangaistus.

Epäurheilijamainen käyttäytyminen

Kaikista vastustajaan kohdistuvasta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä (mm. törkeä kielenkäyttö, epäasiallinen arvostelu, kaarikäyttäytyminen) annetaan huomautus ensimmäisellä kerralla ja toistuvista laiminlyönneistä seuraa pelisääntöjen mukaiset rangaistukset (pesäpallon pelisäännöt, § 50).

Poikkeukselliset sääolosuhteet / muut poikkeukselliset syyt

Poikkeuksellisten sääolosuhteiden / muun poikkeuksellisen syyn johdosta leirin johtoryhmä tekee päätöksen otteluiden pelaamisesta/siirtämisestä/peruuttamisesta eikä siitä voi valittaa Pesäpalloliiton toimielimille.

Joukkueiden yhdistämisoikeus valtakunnallisella Nuorisoleirillä

Valtakunnalliselle leirille **pelisarjaan** voi osallistua yhdistelmäjoukkueella, josta on ilmoitettava leirin järjestäjälle ilmoittautumisen yhteydessä aina. Kilpasarjaan ei voi osallistua yhdistelmäjoukkueella.

Päänsuojuksen käyttö

Valtakunnallisella nuorisoleirillä on joukkueilla voimassa päänsuojuksen käyttöpakko alkaen joukkueiden alkulämmittelystä. Päänsuojuksen käyttöpakko koskee kaikkia ulko- ja sisäpeliin osallistuvia pelaajia pelipaikasta riippumatta sekä sisäpelin osalta kaikkia kotipesän kaarella tai sen läheisyydessä olevia pelaajia. Lisäksi päänsuojuksen kiinnityshihnan tulee olla kiinnitetty.

Ottelun alkamisen jälkeen ulkopelaajan päänsuojuksen käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan yhden (1) pisteen varoitukseen päänsuojuksen käyttöpakkoa laiminlyöneelle pelaajalle.

Sisäpelaajan päänsuojuksen käytön laiminlyönti johtaa ensimmäiseksi joukkuekohtaiseen huomautukseen ja toistuessaan päänsuojuksen käytön laiminlyönnistä tuomitaan tekninen palo. Kun pelaaja on asettunut lyömään, päänsuojuksen puuttumisesta tuomitaan pesäpallon pelisääntöjen mukaisesti välittömästi tekninen palo.

Sarjajärjestelmät

Pesäpalloliiton Operatiivinen johtoryhmä vahvistaa leirien sarjajärjestelmät.

Nuorisoleirillä on voimassa valtakunnalliset sarjajärjestelmäkaaviot. Mahdollisiin poikkeaviin leirin sarjajärjestelmiin on saatava Pesäpalloliiton Operatiivisen johtoryhmän hyväksyntä ennen leirin alkamista.

Pelaajien edustus oikeudet

Pelaajien edustuskelpoisuuksissa noudatetaan Pesäpalloliiton kilpailumääräyksiä.

Pelaaja voi pelata SM-karsintasarjan aikana vain seuran yhdessä joukkueessa.

C-poikien ja C-tyttöjen SM-sarjassa pelaajia voidaan siirtää oman seuran joukkueiden välillä alkusarjojen päättymisen jälkeen (mahdolliset karsintaottelut lasketaan alkusarjaan) ennen valtakunnallisen leirin alkamista.

Leirin aikana pelaajia ei saa vaihtaa seuran joukkueiden välillä.

Pelaaja on kuitenkin mahdollista nostaa leirin aikana oman seuran pelisarjan joukkueesta oman seuran kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata oman seuran pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Pelisarjan yhdistelmäjoukkueiden osalta pelaaja on myös mahdollista nostaa leirin aikana pelaajan edustus oikeus seuran (pelisarjaan ei tehdä leirille seurasiirtoja) kilpasarjan joukkueeseen, mutta pelaajalla ei ole mahdollisuutta palata ko. pelisarjan joukkueeseen enää leirin aikana.

Avoimet kohdat kilpailumääräyksissä

Niiltä osin, mihin kilpailumääräykset eivät anna selvitystä, ratkaisee johtoryhmä tapauskohtaisesti sille tehdyn selvityspyynnön.

Kilpailumääräyksistä poikkeaminen

Erityisistä syistä sarjaa johtava elin voi poiketa kilpailumääräyksistä ja lisäksi sillä on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös leirin aikana.